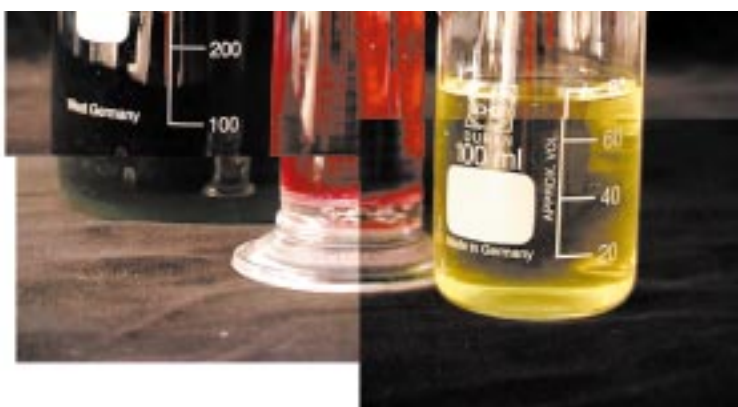




Oy Veikkaus Ab

VUOSIKERTOMUS 1998



Oy Veikkaus Ab

VUOSIKERTOMUS 1998

1	TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS
4	KASVUA JA KIPUJA
6	TEKNOLOGIA AVAA KILPAILUN
8	KAIKKI OIKEIN -PROJEKTI KÄYNTIIN
10	VEIKKAUSVUOSI 1998
12	KANSAINVÄLINEN TOIMINTA 1998
13	VEIKKAUS KANSAINVÄLISISSÄ PELITILASTOISSA 1998
14	ORGANISAATIO
16	LIIKETOIMINTAORGANISAATIO 1998
18	HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS
20	RAHOITUSLASKELMA
21	TULOSLASKELMA
22	TASE
23	LIITETIEDOT
28	TILINTARKASTUSKERTOMUS
29	Lottopelit LOTTO EDELLEEN VEIKKAUKSEN KIVIJALKA
31	Urheilupelit URHEILUPELIEN TUOTERYHMÄSSÄ SUURIN KASVU
34	Muut online-arvontapelit JOKERI PELIRYHMÄN SUOSITUIN
36	Pika-arvat CASINO JA AFRIKAN TÄHTI ARPAKAUPAN VETURIT
39	SUOMALAISET VEIKKAUSVAROJEN EDUNSAAJINA
42	TILASTOTIETOJA 1994-1998

Veikkauksen vuosikertomus löytyy Internetistä osoitteesta www.veikkaus.fi suomen-, ruotsin- ja englanninkielisenä.

Vuosikertomus on saatavana myös Veikkauksen tiedotusosastolta puhelin 09-8526 286, telefax 09-8526 945.

Graafinen suunnittelu ja toteutus:
HardWorkingHouse/
Tarja Petrell ja Maija Oksanen

Valokuvat: Studio Erkki Ruokonen

Painatus: Erikoispaino Oy, 1999

Paperi: sisäsivut Lumiart Silk 150 g,
kannet Sensation 270 g, välipaperi
Cromatiço-ca Riviera 100 g

TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS

Myyntillisesti eniten kasvoi urheilupelien tuoteryhmä. Vedonlyöntipelien, vakioveikkauksen ja raviveikkausten myynti kasvoi 230 Mmk eli runsaat 14 %. Vieläkin parempaan prosentuaaliseen kasvuun (14,5%, 110 Mmk) ylsivät pika-arvat, joiden myynti on kahden viime vuoden aikana saatu kääntymään nousuun. Lottopelien myynti kasvoi 132 Mmk (4,9 %) ja muiden online-arvontapelien 25 Mmk (5,4 %). Yksittäisistä pelituotteista Tulosvedon Moniveto nousi räjähdysmäisellä tavalla vedonlyöntikansan suosikiksi ja sai koko Tulosvedon myynnin kaksinkertaistumaan. Jokaisen tuoteryhmän sisällä, käytännöllisesti katsoen joka tuotteen suhteen, tehtiin viime vuodenkin aikana jatkuvaa kehitys- ja huoltotyötä.

Koko 90-luku on Veikkaukselle ollut suuren edistymisen aikaa – entistä vaativammassa toimintaympäristössä. Mutta erityisesti kolmen viime vuoden aikana kasvuluvut, yhteensä yli 1.500 Mmk, ovat ylittäneet eurooppalaiset ja kansainväliset keskiarvot reippaasti. Monella toimintasektorilla Veikkaus onkin valinnut kansainvälisiin veikkausyhtiöihin nähden selvästi rohkeamman ja tulevaisuuteen suuntautuneemman strategian.

Myynnin kasvu on siis viime vuosina ollut nopeaa. Joku voi arvella: liiankin nopeaa! Vauhti on kuitenkin ollut strateginen valinta. Edessä on nyt rauhallisemman kasvun aika. Menestyksen jatkumisen hallittu varmistaminen ei kuitenkaan enää tapahdu vuositasolla. Nyt tehtävillä linjauksilla, päätöksillä ja kehittämisellä vaikutetaan yhtiön mahdollisuuksiin ensi vuosikymmenellä. Painopiste on tässä suhteessa siirtynyt merkittäväällä tavalla teknologiaan ja sen hyödyntämiseen sekä teknologiasidonnaisempaan tuotekehitykseen.

Peliviihteen näkökulmasta tapahtuu teknologian alueella juuri nyt nopeaa ja laajasti kiinnostusta herättävää kehitystä. Tietoverkkojen aikuistuminen on luonut kokonaan uuden globaalin kauppapaikan, kaupante-ko- ja markkinointitavan. Digitaalisen median seuraavan sukupolven ratkaisut ovat siirtymässä tutkimuslaitoksista kuluttajan saataville. Digitaalisen TV-verkon,

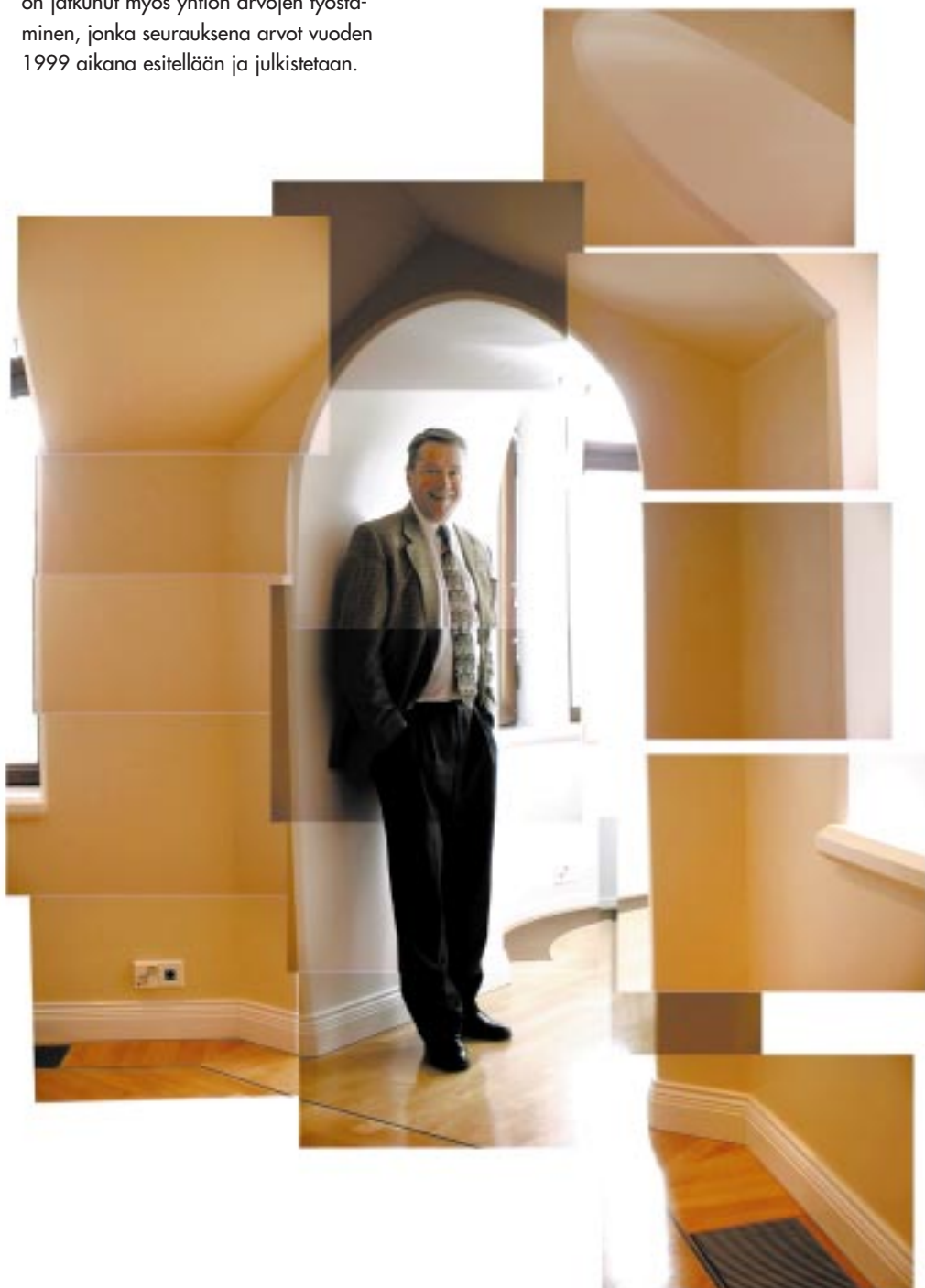
Veikkauksen tulos vuodelta 1998 oli hyvä. Yhtiön liikevaihto ylsi melkein kuu-teen miljardiin markkaan. Vanha ennätys ylitettiin jälleen kirkkaasti. Liikevaihto kasvoi lähes 500 Mmk ja kasvuprosentti osoittaa yhdeksää (9,0). Lopputuloksena on, että Veikkaus luovutti opetusministeriölle 2.070 Mmk käytettäväksi taiteen, urheilun, tieteen ja nuorisotyön hyväksi. Lisäksi Veikkaus maksoi arpajaisveroa valtiolle 299 Mmk. Kaikkiaan Veikkauksen tuotto yhteiskunnalle vuonna 1998 oli siis 2.369 Mmk.

jonka merkitys esimerkiksi veikkauspeleiden jakelukanavana saattaa olla käänteentekevä, konkreettinen rakennustyö on jo alkanut Suomessa.

Kansalliselle peliyhtiölle, joka on sitoutunut yhteiskunnalliseen kokonaisuuteen ja tuoton hankkimiseen tehokkaasti mutta eettisesti kestävin perustein, jää tässä tilanteessa aidosti vain kaksi vaihtoehtoa. Pysähtyä avuttomana odottamaan kysynnän laadun ja luonteen muutosta tai kulkea kehityksen mukana – mieluummin sen kärjessä. Viimeksi mainittu vaihtoehto on tuottanut Veikkaukselle hyviä tuloksia 1990-luvulla. Se on vielä selvemmin tulosten edellytys jatkossa.

Näillä strategisilla ratkaisulla on vaikutusta myös yhtiön kustannusrakenteeseen. Samaan aikaan, kun kustannustehokkuudella ja -tietoisuudella terästään yhtiön tuloksentoa, kasvavat teknologian ja tuotekehityksen edellyttämät kulut. Teknologian ja tuotekehityksen liitossa eivät välttämättömät laitehankinnat ja -uudistukset, monesti varsin kalliista kustannuksistaan huolimatta, ole keskeinen seikka. Oleellisinta on kehitystyö, jonka resurssina ovat ihmiset – Veikkauksen henkilöstö, sekä kumppanuudet ja verkostoituminen. Veikkaus on jo nyt mukana innovatiivisissa kehitysprojekteissa, joissa yhtiön kumppaneina ovat mm. Nokia-yhtymä, eräät suurimmat mediayhtiöt ja yliopistomaailmaa, esimerkkinä Digitaalisen median instituutti ja hypermedialaboratorio Tampereella.

Veikkauksessa aloitettiin vuoden 1998 aikana organisaation ja henkilöstön kehittäminen uudelta pohjalta. Kaikki oikein -projektin puitteissa henkilöstökehittämiseksi on nyt luotu pysyvää järjestelmää, joka turvaa Veikkaukselle henkilöstön asiantuntijuuden ja osaamisen jatkuvan kasvun sekä toisaalta henkilöstölle mielekkään työsisällön, uranäkymän sekä viihtyisän, tehokkaan ja luovan työyhteisön. Projektin osana on myös yhtiössä tiimitasolla tehtävän asiantuntijatyön laadun ja innovatiivisuuden kehittäminen. Koko vuoden ajan on jatkunut myös yhtiön arvojen työstäminen, jonka seurauksena arvot vuoden 1999 aikana esitellään ja julkistetaan.



Veikkaus on aina kilpaillut viihteen markkinoilla. Tuo kilpailu on tällä hetkellä entistäkin kovempaa. Samaan aikaan uusi teknologia on tietoverkkojen kautta tuonut kuluttajalle rahapelitarjontaa myös kansallisten peliyhtiöiden ulkopuolelta. Rahapelin ja peliviihteen käsitteet ja ulottuvuudet elävät monivivahteista muutoskautta. Pelituotteen menestystekijät ovatkin laajentuneet paljon perinteisen pelimatemaattisen rakenteen ulkopuolelle. Teknologia ja pelin jakelukanava ovat jo osa pelituotetta. Samoin markkinointi, viestintä, monipuolinen asiakaspalvelu, toimintavarmuus, luotettavuus, turvallisuus jne. Entistä merkittävämmiksi nousevat pelituotteen sisältämän viihteen tai sen "oheisviihteen", esimerkiksi TV-peliviihtedeohjelman, laatu, luonne, monipuolisuus ja kesto. Yhä harvempien pelituotteiden menestys rakentuu yksittäisten tekijöiden varaan. Pelituote on kokonaisvaltainen paketti, jonka valistunut kuluttaja valitsee kokonaisuuden, ei yksittäisen ominaisuuden, pohjalta.

Tältä pohjalta on nähtävissä Veikkauksen tuotekehitystyön laajuus. Myös se, että Veikkauksen tuotto käytetään yksilön ja yhteiskunnan kannalta konkreettisesti tavalla – taiteen, urheilun, tieteen ja nuorisotyön hyväksi – on veikkaustuotteiden menestystekijä. Vastaavasti on tärkeää millaisella yrityskuvalla ja näkyvyydellä Veikkaus tukee tuotteidensa "veikkausbrandia".

Yksi Veikkauksen voimatekijöitä on luotettavuus ja turvallisuus. Asiakas voi – ja hänen täytyy voida – luottaa sekä Veikkauksen pelijärjestelmien toimintavarmuuteen että luotettavuuteen. Vastaavasti yhtiön sisäisen toiminnan ja tietojärjestelmien turvallisuuskysymykset ovat jatkuvasti yhä tärkeämpiä. Vuoden 1998 aikana Veikkaus osoitti toisena rahapeliyhtiönä maailmassa täyttävän rahapeliyhtiöiden yhteistyöjärjestö Intertoton turvallisuusstandardin vaatimukset.

Rahapelienväestön toimintaympäristössä on sekä asiakkaan että peliyhtiöiden näkökulmasta myös luotettavuutta ja turvallisuutta uhkaavia seikkoja. Pesäpallossa tapahtui Veikkauksen Pitkävetoon liittyen ns. sopupeliskandaali, jonka selvittämistä suorittaa rikospoliisi. Tämän tapahtumasarjan, sen esilletulon ja sen oikeudellisen ratkaisun ydinkysymys liittyy oleellisesti urheiluvendonlyönnin ja myös koko urheilun perusteisiin. Vedonlyönnin hyödyntämiseen pyrkivän epärehellisuuden pesiytyminen urheilun sisälle on ehdottomasti ehkäistävä.

Arpajaislain uudistus ei vuoden 1998 aikanakaan edennyt päätösasteelle, vaikka yhteiskunnallinen ja poliittinen tuki lain periaatteiden ja sisällön suhteen oli selkeä. Lain uudistamista on käytännössä valmisteltu rahapeli-toimikunnan perustamisesta, syksystä 1993 alkaen. Arpajaislain uudistamisen perustehtävä on turvata kansallisen rahapeli-toiminnan asema ajanmukais-tamalla lainsäädäntö vastaamaan nykyhetken vaatimuksia. Koko yhteiskunnan kannalta on tärkeää varmistaa, että rahapelit toimivat yhteiskunnan koko-

naisedun nimissä ja puolesta. Tämä merkitsee suuria pelaajamääriä, koh-tuullisia panoksia, liiketoiminnan tehokkuutta, tuottavuutta ja luotettavuutta – kansallista rahapeli-toimintaa, jonka säilyttämisen ja edistämisen kannalla mm. EU-maat ja kaikki kehittyneet rahapeli-maat maailmassa ovat.

Veikkauksen henkilöstölle vuosi 1998 on ollut poikkeuksellisen vaativa. Perustyon tinkimättömän korkean laadun lisäksi henkilöstö on yhteistyössä paneutunut sydämellä henkilöstökehittämiprojektiimme, jonka tulokset alkavat jo nyt näkyä positiivisina tekijöinä. Veikkauksen tuloksen perusta ja kilpailukyvyyn voima on sen henkilöstön asiantuntijuudessa, osaamisessa ja yhteistyökyvyssä. Lausun vilpittömän kiitokseni koko henkilöstölle jälleen upean menestyksen vuodesta 1998.

Matti Arde

KASVUA JA KIPUJA

Tämänkin vuosikertomuksen tunnusluku-
jen perusteella tultaneen päivittelemään
suomalaisten ehtymätöntä innostusta
rahapeleihin. Väite kansamme erityises-
tä pelihulluudesta on kuitenkin pelkkä
myytti. Pelimarkkinoiden kasvu on maa-
ilmanlaajuinen ilmiö. Kulutustaso tällä-
kin alalla on yleensä korkein siellä
missä ostovoima ja tarjonta on suurinta.
Pohjoismaat sijoittuvat tässä vertailussa
varsin korkealle, ja Suomi puolestaan
edustaa pohjoismaista keskitasoa.

Kuluttajan päätöstä rahapeliin osallistu-
misesta ohjaa arvokokonaisuus, johon
liittyy arpaonnen tai taidon taikka näi-
den yhdistelmän koettelu. Peliin osallistu-
minen antaa unelmia, jännitystä ja viih-
dettä. Monille se on osa yhteisöllistä toi-
mintaa. Useimpien mielestä on hyvä, että
rahapelien järjestäjän voitto menee yleis-
hyödyllisiin tarkoituksiin. Tärkein vaikutin
peliin osallistumiselle on kuitenkin voiton
mahdollisuus. Jos asiakkaasta tuntuu,
että hän ei voi voittaa, pelin suosio
tyrehtyy nopeasti. Siksi useimmissa
menestyvissä rahapeleissä on sekä suu-
ren voiton mahdollisuus että verraten
matala kynnyksen saamiseen.

Loton vetovoimasta huolehdittava

Veikkauksen kuudentoista tuotemerkin
joukossa lauantaisin arvottava Lotto on
edelleen kivijalan asemassa. Sen osuus
yhtiön viimevuotisesta liikevaihdosta oli
41,6 %. Loton myynti vaikuttaa siten
yhtiön menestykseen suurella painoar-
volla ja pienetkin muutokset sen myynti-
trendissä heijastuvat kokonaistulokseen
tuntuvalla tavalla.

Vuoden 1998 aikana kävi ilmeiseksi,
että nykyisellä vaikeusasteellaan ja yksik-
köhinnallaan Lotto ei enää pysty kasva-
maan. Normaalikierroksilla pelattujen
ruudukoiden määrän kasvu noin 14 mil-
joonaan kappaleeseen oli pienentänyt
jättipottikierrosten todennäköisyyttä. Kos-
ka jättipotit ovat Loton keskeinen myynti-
valtti, kehitys ennakoiti Loton kokonais-
myynnin kääntymistä laskuun. Päättynee-
nä vuonna tältä vältyttiin sen ansiosta,
että kesäkuussa ja joulukuussa peliin osui
historiallisissakin tarkastelussa poikkeuk-
sellisen pitkä jättipottijatkumo.

Jättipottien matemaattinen todennäköi-
syy oli kuitenkin selvästi alentunut.
Kehitykseen puuttuminen on mahdollista
kolmea eri tietä: lisäämällä tuotevaliko-
imaan uusia lottopelejä, vaikeuttamalla
pelimatriisia tai korottamalla ruudukko-

maksua. Päädyimme ruudukkomaksun
korotukseen, joka on astunut voimaan
kierroksesta 8/99 lukien. Toimenpiteen
arvioidaan jonkin verran vähentävän
asiakkaiden pelaamien ruudukoiden
määrää ja siten palauttavan Loton jätti-
pottialtiuden vuoden 1997 tasolle.

Tuotestrategiana monipuolisuus

Vuodesta toiseen melko vakaasti kasva-
neen Loton varaan ei Veikkauksen tuo-
ttestrategia kuitenkaan voi yksipuolisesti
rakentua samaan tapaan kuin 70-luvul-
la, jolloin Loton osuus yhtiön liikevaih-
dosta oli korkeimmillaan (v. 1974-75)
82,4 %. Uudelle vuosituonnelle siirryt-
täessä Veikkauksen pyrkimyksenä on
toimia kotimarkkinoilla täyden palvelun
rahapeliyhtiönä kehittämällä ja ylläpitä-
mällä pelituotteita, joiden luotettavuus,
laatu, saatavuus ja tuotto tyydyttävät
sekä kuluttajia että yhteiskuntaa.

Veikkauksen nykyinen pelivalikoima,
joka on yksi maailman laajimmista,
edellyttää jatkuvaa ajanmukaistamista



samalla kun tuotetarjontaa hallitusti kasvatetaan. Haluamme toteuttaa tuotestrategiaamme siten, että pelit eivät keskeisillä ominaisuuksillaan ensisijaisesti kilpaile Veikkauksen muiden pelien kanssa samoista kuluttajista vaan kohdistuvat uusiin kuluttajaryhmiin tai suunnatavat ostotottumuksia uudella tavalla.

Pika-arpojen uusi nousu

Suomalaisilla pelimarkkinoilla kohta kaksikymmentä vuotta olleiden pika-arpojen menekki on selvästi elpynyt parin viime vuoden aikana. Online-pelien lukumäärän kasvaessa arpatuoteryhmän myynti taantui 90-luvun alkuvuosina, ja raaputamiseen perustuvan pelitavan otaksuttiin tuolloin olevan väistyvä arpajaismuoto. Arpapelivalikoiman monipuolistaminen, arpojen voittosuhteen parantaminen ja TV-pelien yhteydessä toteutetut lisäarvonat ovat kuitenkin aikaansaaneet suotuisan käänteen arpamyyntiin. Arpojen eriyttämisen omaksi markkinointibrändikseen katsotaan palvelevan tuoteryhmän menestystä pitkällä aikavälillä.

Vuonna 1997 lanseerattu Sapatti-arpa, jossa ensimmäisenä eurooppalaisena rahapelinä oli jaksoittain maksettava päävoitto, ei jaksanut säilyttää alussa saamaansa suosiota, ja se poistettiin myynnistä syksyllä 1998. Uutuutena markkinoille tuotu Afrikan Tähti ylitti selvästi Sapatin myyntitason.

Suosittu ja kiistelty vedonlyönti

Viisi vuotta sitten Veikkauksen tuotevalikoimaan otetut vedonlyöntipelit ovat olleet suuri kaupallinen menestys. Urheiluedonlyönnissä asukasta kohden käytetty rahamäärä on Suomessa maailman huipputasoa. Viime vuonna vedonlyöntipeliemme yhteenlaskettu liikevaihto kasvoi lähes neljänneksen. Kun vedonlyöntin potentiaalinen kuluttajaryhmä on vain 10-15 % väestöstä, merkitsee tämä samalla, että näiden pelien suuruutta jatkavat käyttäjä pelihin hyvinkin

suuren osan ostovoimastaan. Vaikka ehdoton valtaosa vedonlyöjistä osallistuu peliin pienin panoksin, sen tuomasta urheilullisesta viihdearvosta ja jännityksestä nauttien, pelaajakuntaan lukeutuu joitakin ammattimaisesti tai uhkapelintomaisesti toimivia asiakkaita. Sosiaalisia ongelmia aiheuttava pakonomainen pelaamistapa, joka aiemmin oli Veikkauksen peleissä lähes tuntematon, ei vedonlyönnissä ole täysin poissuljettu piirre.

Kiinteäkertoiminen Pitkäveto on Veikkauksen kuuden vuosikymmenen historiassa ainoa peli, jossa asiakas pelaa peliyhtiötä vastaan. Tämä sinänsä normaali vedonlyönnin osapuolijako on josain määrin muuttanut asenneilmapiiriä pelaajien keskuudessa. Yhtiön toimet mm. kohdevalinnassa ja kertoimien määrittelyssä ovat ankaran julkisen kritiikin kohteena. Tämä asiointi on ymmärrettävä jo siksi, että arpajaislainsäädännön rajoituksista huolimatta Veikkaus on vedonlyönnissä tosiasiallisesti kilpailutilanteessa. Valintojamme ja tarjouksiamme verrataan jatkuvasti sellaisiin ulkomaisiin pelinjärjestäjiin, joiden yhteiskunnalliset tuottovelvoitteet ovat Veikkaukseen verrattuna vähäiset tai puuttuvat kokonaan. Tästä syystä ne pystyvät tekemään sängen houkuttavia tarjouksia myös suomalaisille vedonlyöjille. Veikkauksen vedonlyöntipelien vahva kasvu on kuitenkin merkki siitä, että suomalaisten vedonlyöjien valtaosa arvostaa kotimaista peliä.

Sopupelipetos selvitetävä pohjia myöten

Oman synkän lukunsa Suomen lyhyeen vedonlyöntihistoriaan kirjoitti se joukko, joka elokuussa 1998 vilpillisesti järjesteli pesäpallon mestaruussarjatoitelujen tuloksia vedonlyöntivoittojen saamiseksi.

Osallistuminen Veikkauksen peleihin 1998. Pelaaminen mk/asukas

	mk
Lotto	494,98
Pitkäveto	109,62
Casino	77,35
Jokeri	68,49
Vakioveikkaus	63,97
Viking Lotto	62,45
Ässä	62,08
Tulosveto	49,01
Moniveto	44,02
V65-raviveikkaus	38,79
V5-raviveikkaus	32,67
Speden Spelit	21,36
Afrikan Tähti	12,79
Superkaksari	11,33
Päivän Pari	11,29
Sapatti-arpa	10,38
Bingolotto	7,78
Luontoarpa	7,03
Joulukalenteri-arpa	2,97
Voittajaveto	1,50
Supertripla	0,70

Veikkauksen pelien keskipanos/pelitapahtuma 1998

	mk
V65-raviveikkaus	48,58
V5-raviveikkaus	42,72
Päivän Pari	32,46
Tulosveto	28,73
Lotto	24,88
Vakioveikkaus	23,76
Pitkäveto	21,53
Voittajaveto	20,79
Bingolotto	20,00
Superkaksari	19,94
Moniveto	18,86
Viking Lotto	17,77
Speden Spelit	17,75
Supertripla	16,09

TEKNOLOGIA AVAA KILPAILUN

Tämän tapahtumasarjan seuraukset olivat ja ovat monin tavoin tuskalliset: vilpin seurauksena Veikkaus kärsi useiden miljoonien markkojen tappion. Näiden rahojen todellisina menettäjinä olivat veikkaustoiminnan edunsaajatahot sekä kymmenet tuhannet rehelliset vedonlyöjät. Kansallisurheiluna pidetty pesäpallo joutui lajina häväistyksi. Superpesiksen ja Veikkauksen useita vuosia jatkunut yhteistyösuhde katkesi. Sopupeliskandaali heikensi Pitkävedon suosiota ja heitti varjonsa myös Veikkauksen yrityskuvaan.

Sopupelipetoksen yhä jatkuvassa poliisitutkinnassa on käynyt ilmeiseksi, että petoksellisuus on ollut laajamittaista. Syylliseksi epäiltyjä on satamäärin. Sekä rahapelitoiminnan luotettavuuden että urheilun etiikan näkökulmasta tämä kivulias prosessi on jo nyt osoittautunut tarpeelliseksi. Asian sikkseen jättäminen olisi antanut väärän signaalin suhtautumisesta ilmiselvään vilppiin. Se olisi myös langettanut pysyvän epäilyksen sekä vedonlyönnin että urheilutoiminnan ylle.

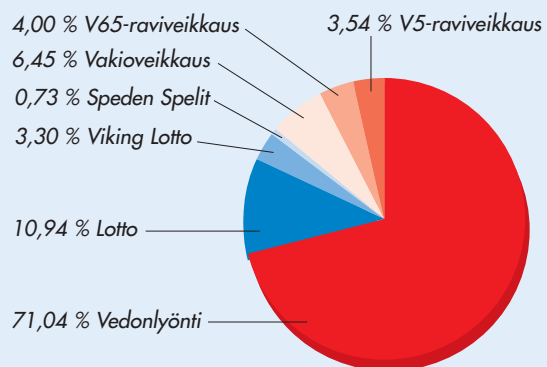
Uuden teknologian eturivissä

Veikkauksen vedonlyöntipelit ovat kiistatta olleet menestystuotteita, jotka paitsi tuottavat suuren määrän varoja yleishyödyllisiin tarkoituksiin myös antavat lisäarvoa suomalaisen urheiluelämään sekä kentän että katsomon puolella. Yhä useammin rahapelit ymmärretään osaksi viihdettä. Peliensä saatavuuden parantamiseksi Veikkaus aloitti pelitoiminnan Internetissä ensimmäisenä kansallisena rahapeliyhtiönä koko maailmassa. Juuri tällä hetkellä Veikkauksen internet-kauppa kasvaa voimakkaasti, ja olemme suoran kuluttajakaupan markkinajohtaja Suomessa. Sähköisen viestinnän lähivuosien kehitys mitä ilmeisimmin mahdollistaa myös entistä monipuolisemman ja nopearytmisemmän toiminnan sekä onnenpelien että asiantuntijapelien alalla. Tämän muutoksen etulinjassa kulkeminen on yksi suomalaisen veikkaustoiminnan keskeisistä menestystekijöistä. ●

Samalla kun kansallisella tasolla pyritään yleismaailmallisesti vahvistamaan rahapelien yksinoikeusjärjestelmää ja rahapelituottojen käyttöä yleishyödyllisiin tarkoituksiin myös tulevaisuudessa, on uusi teknologia tuonut markkinoille yrittäjiä, joihin kansalliset lainsäädännöt eivät ulotu. Internetin kautta voidaan myydä ja markkinoida rahapelejä vaikka maapallon toiselta puolelta. Niinpä pienet saarivaltiot Karibianmerellä samoin kuin Liechtensteinin ja Gibraltarin kaltaiset eurooppalaiset pikkuvaltiot ovatkin muodostuneet alan yksityisyrittäjien luvatuiksi maiksi. Tänä päivänä rahapelitarjoajien määrä Internetissä lasketaan mieluummin sadoissa kuin kymmenissä.

On selvää, että yrittäjä, jolla ei ole muuta tavoitetta kuin rahapelien kilpailukykyinen pyörittäminen, pystyy parempiin vedonlyöntikertoimiin ja palautusprosentteihin kuin kansallinen peliyhtiö, jonka toiminta-ajatus lähtee yleishyödyllisten tarkoitusten tukemisesta rahapelituottojen avulla.

Osuudet peleittäin OnNetissa kierroksella 53/98.



Mikä sitten voi olla kansallisten peliyhtiöiden vastaveto tälle toiminnalle? Monissa maissa on karvaasti havaittu, että rajoitusten asettaminen sen kumminkin pelaajille kuin lainsäädännön ulottumattomissa oleville tarjoajille on mahdotonta.



Internet Veikkauksen strateginen valinta

Oy Veikkaus Ab on ollut ensimmäinen kansallinen rahapeliyhtiö maailmassa, joka itse on ottanut Internetin jakelukanavakseen. Veikkaus toimii kuitenkin kansainvälisten sopimusten mukaisesti eikä tarjoa pelejä kuin pysyvästi Suomessa asuville henkilöille. Tämä varmistetaan pelaajien rekisteröinnin kautta. Internet on Veikkaukselle strateginen valinta ja vaihtoehto verkon kautta Suomeen tunkeutuvalla kilpailevalla tarjonnalle. Veikkauksessa on havaittu, että yhtiön tunnettuus, luotettavuus, palvelu ja tuotteiden laatu sekä voittojen laillinen verottomuus pystyvät kilpailemaan piraattiyhtiöiden jonkin verran parempien vedonlyöntikertoimien ja palautusprosenttien kanssa.

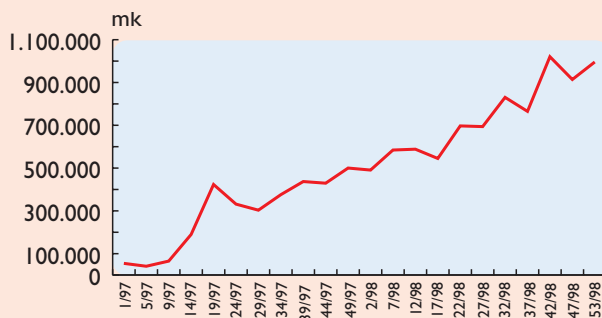
Veikkaukset Suomen suurinta kuluttajakaupankäyntiä verkossa

Uusilla markkinoilla aikainen liikkeellelähtö on puoli voittoa. Veikkaus huomasi verkon mahdollisuudet kun muiden maiden peliyhtiöissä nähtiin se vielä pelkkänä uhkana. Tänä päivänä useissa eurooppalaisissa peliyhtiöissä tehdään suunnitelmia pelitoiminnan käynnistämiseksi Internetissä ja Veikkausta käytetään tässä yhteydessä malliesi-

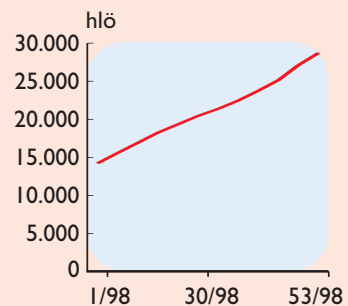
merkinä. Vuoden 1999 kesäkuussa Veikkaus isännöi kansainvälistä Internet ja rahapelit -konferenssia Helsingissä.

Vuoden 1998 lopussa Veikkauksen peliä myytiin Internetin kautta noin miljoonalla markalla viikossa. Vaikka se edusti ainoastaan prosenttia Veikkauksen kokonaisliikevaihdosta oli se kiistatta suurinta internet-kuluttajakaupankäyntiä Suomessa. Kasvu vuoden 1998 aikana oli kaksi ja puolikertainen ja sen odotetaan jatkuvan vähintään saman suuruisena myös vuoden 1999 aikana. ●

OnNet-pelaamisen liikevaihto 1997-1998



Rekisteröityneiden pelaajien määrä OnNetissa 1998



KAIKKI OIKEIN -PROJEKTI KÄYNTIIN

Veikkauksen kehittämisen painopisteet vuonna 1998 olivat henkilöstön ja työyhteisöjen kehittäminen, organisaatio-uudistus ja arvojen määrittäminen. Kaikki kolme kokonaisuutta liittyvät kiinteästi toisiinsa.

Toimintavuoden alkupuolella käynnistyi yhtiön historian laajin henkilöstön kehittämishanke Kaikki Oikein -projekti. Hankkeen käytännön tavoitteina ovat työyhteisöjen laadullinen parantaminen sekä henkilökohtaisen kehityssuunnitelman laatiminen jokaiselle veikkauksilaiselle. Kaikki Oikein tähtää yksilön oppimisen ja työyhteisöjen kehittämisen kautta koko Veikkauksen menestykseen tulevaisuudessakin. Projekti kehittää Veikkausta asiantuntijaorganisaationa.

Kaikki Oikein -projektin lähtölaukaus oli 84 valmentajalle – esimiehelle ja tiiminvetäjälle – järjestetty valmennusjakso lokakuussa. Hankkeen intensiivinen kou-

lutusvaihe päättyi kesäkuussa 1999. Siihen mennessä jokainen valmentaja on saanut lisävalmiuksia työyhteisön laadulliseksi kehittämiseksi. Etualalla ovat myös kehityskeskustelujen entistä parempi läpivienti sekä valmentajan kyky kohdata ongelmatilanteet. Kaikki Oikein -hanke kehittää myös valmentajien ja työyhteisöjen laatuajattelua.

Työyhteisöt kehittyvät

Esimiehille ja tiimin vetäjille järjestetty valmennus on koettu myönteisenä ja uusia virikkeitä antavana. Valmentajat ovat kiitettävästi toteuttaneet sovitut välityöt ja harjoitukset oman työyhteisönsä kanssa. Kesään mennessä jokaisella työyhteisöllä on yhdessä laadittu tarkoituksen kuvaus, SWOT sekä yhteinen käsitys tärkeimmistä kehittämistavoitteista. Työyhteisöt arvioivat säännöllisesti oman toimintansa laatua ja käsittelevät



tuloksia yhdessä. Työyhteisöissä tehtävä kehittämissuunnitelma palvelee Veikkauksen strategista suunnittelua.

Jokaiselle henkilökohtainen kehityssuunnitelma

Työyhteisöjen kehittämistavoitteet näkyvät jokaisen veikkauksilaisen kehityssuunnitelmassa. Oleellista on, että suunnitelma laaditaan yhteistyössä työyhteisön muiden jäsenten kanssa. Jokaisella veikkauksilaisella on työyhteisönsä tuki tavoitteittensa saavuttamiselle. Ammattitaidon lisäksi kehityssuunnitelma kattaa henkisen ja fyysisen työkyvyn eli TYKY-toiminnan.

Tiimityöskentely laajenee

Yhtiön organisaatiossa tehtiin vuoden 1998 aikana toimintaa selkiyttäviä täsmennyksiä ja uudelleenjärjestelyjä. Organisaation kehittämisen painopiste on tiimityöskentelyssä. Linjaorganisaat-

tion rajat ylittävien tiimien toiminta on koettu jo tähän mennessä tulokselliseksi.

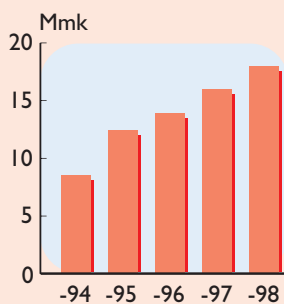
Veikkaus kannustaa uuden oppimiseen

Koulutustoiminnan painopiste on tähän saakka ollut ulkoisessa koulutuksessa. Kaikki Oikein -projektin myötä kehitetään erityisesti työyhteisön sisällä tapahtuvaa oppimista. Henkilöstön kehittämistä koskeviin toimintatapoihin on kirjattu ammatillisen koulutuksen lisäksi pelisäännöt perus- ja jatkotutkintojen suorittamisesta sekä muusta itsensä kehittämisestä. Veikkaus kannustaa jokaista yhtiöläistä uuden oppimiseen ja henkiseen kasvuun.

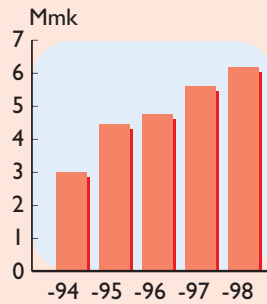
Euroon valmistaudutaan

Veikkaus valmistautuu Euron käyttöön. Yhtiön eri toimintoja monipuolisesti edustava Euro-työryhmä jatkoivat jo 1997 aloittamaansa työtä. Yhtiössä on käynnissä myös vuosi 2000-projekti. ●

Liikevaihto työntekijää kohden 1994-1998



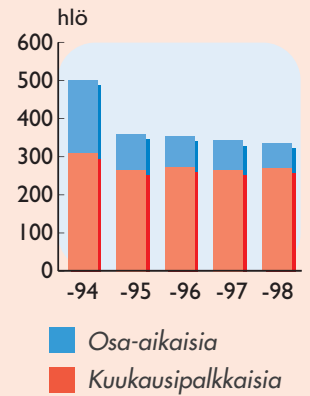
Nettovoitto työntekijää kohden 1994-1998



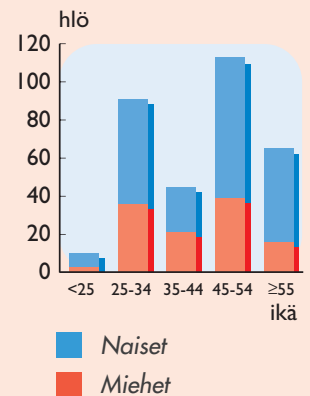
Kehittymisen ulottuvuudet



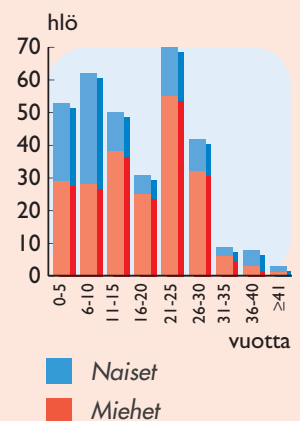
Henkilöstön määrän kehitys 1994-1998



Henkilöstön ikäjakauma 1998



Henkilöstön palveluaika vuosissa 1998



VEIKKAUSVUOSI 1998

Tammikuu

Veikkauksessa käynnistyi kevättalvella Kaikki Oikein -projekti, joka on yhtiön historian mittavin henkilöstön kehityshanke.

Helmikuu

Naganon talviolympialaiset innoittivat suomalaisia pelaamaan Veikkauksen vedonlyöntipelejä noin 26 milj. markalla. Keskimäärin vedonlyöntiin sijoitettiin 1,5 milj. markkaa päivässä enemmän kuin normaalisti. Edellinen talviolympialaisten vedonlyöntiennätys ylittyi selvästi.



Huhtikuu

Veikkauksella 18/98 markkinoille kaksi uutta vedonlyöntin pelivariaatiota. Voittajavedon uudeksi pelivariaatioksi tuli Supertripla, jossa haetaan kolmen eri kilpailun voittajaa. Tulosvetoon taas avattiin Moniveto, jossa lyödään yhden ottelun sijaan vetoa kahden tai kolmen ottelun tuloksesta.



Veikkauksen vedonlyöntin viikkorytmi muuttui 27.4. alkaen. Pelilista jakaantui kahteen osaan. Pitkävedon 40 kohdetta pelataan alkuvuikosta ja toiset 40 kohdetta loppuvuikosta.

Itsepalvelujärjestelmä OnNetin pelivalikoima laajeni kierroksella 18/98. Internetin ja puhelimen välityksellä pääsi pelaamaan kaikkia Veikkauksen kuponkipelejä.

Toukokuu

Speden Spelien sarakemaksu nousi 2,00 markasta 2,50 markkaan kierroksella 21/98.

Kesäkuu

Kierroksen 24/98 lottoarvonta päätti ennätyskellisen pitkän täysosumattomien kierrosten putken, kun vasta kahdeksannessa arvonnassa löytyi kolme täysosumaa. Jaossa ollut lähes 25 milj. markan potti keräsi noin 90,8 milj. markan viikkovaihdon, joka oli Loton historian toiseksi suurin.

Samalla kierroksella syntyi myös Veikkauksen kaikkien pelien uusi viikkovaihtoenntätys 153.701.994,50 markkaa.

OnNetissä otettiin 22.6. alkaen käyttöön verkkomaksumahdollisuus. Sen avulla OnNet-pelaaja pystyy siirtämään rahaa pankkitililtään reaaliajassa OnNet-pelitililleen.

Heinäkuu

Jalkapallon MM-kisat olivat Veikkauksen vedonlyöntin historian ylivoimaisesti suurin yksittäinen arvoturnaus. Lähes viiden viikon aikana pelatut MM-kohdeottelut keräsivät 62,6 milj. markan vedonlyöntivaihdon.



Elokuu

Veikkaus jätti 21.8. poliisille tutkintapyyntönsä pesäpallon sopupeliepäilyistä. Superpesis Oy:ltä saamansa selvityksen jälkeen Veikkaus päätti pyytää rikospoliisia tutkimaan, onko pesäpallo-ottelujen tuloksia järjestetty vilpillisesti vedonlyöntivoittojen saamiseksi.

Syyskuu

Kierroksella 37/98 löytyi tuhannes veikkauksmiljonääri. Lotossa miljoona-voittoja on saatu yhteensä 778 kertaa. Toiseksi eniten niitä on tullut Jokerissa, kaikkiaan 98 kappaletta. Kolmantena tilastossa on Viking Lotto 55 miljoonaosumalla.



Lokakuu

Veikkaus toi lokakuun lopulla markkinoille uuden Afrikan Tähti -nimisen raaputusarvan. Arpa perustuu samannimisen lautapelin kehittäjän Kari Mannerlan ja Veikkauksen väliseen sopimukseen pelin nimen ja idean käyttöoikeudesta Veikkauksen rahapeleissä.

Sapatti-arpa poistui Veikkauksen pelivalikoimasta lokakuun lopussa.

1.200 parhaalle asiamiehelle järjestetyllä Veikkauispäiväristeilyllä vuoden 1998 veikkauksmyyjäksi valittiin Kati Olkkonen-Repo Mikkelistä.

Marraskuu

Pitkäveto täytti viisi vuotta kierroksella 45/98. Pitkäveto on Veikkauksen ensimmäinen vedonlyöntipeli. Pelin kokonaisliikevaihto viiden vuoden ajalta kierrokseen 45/98 mennessä on ollut noin 2,9 miljardia markkaa.

Veikkauksessa suoritettiin Intertoton turvallisuussertifiointiin liittyvä auditointi. Tarkastajat totesivat Veikkauksen turvajärjestelmien täyttävän Intertoton turvastandardin vaatimukset, ja yhtiöllemme myönnettiin sertifikaatti toisena rahapeliyhtiönä maailmassa.



Oy Veikkaus Ab ja Suomen Hippos ry allekirjoittivat 26.11. sopimuksen hevosveikkausta ja hevosvedonlyöntiä koskevan yhteistyön jatkamisesta nykyisessä muodossa. Sopimus koskee Oy Veikkaus Ab:n järjestämiä ravipelejä, joiden kilpailutoiminnasta vastaa Suomen Hippos ry. Yhteistyösopimuksen kohteena ovat valtakunnallinen V65-raviveikkaus, Vermossa järjestettävä valtakunnallinen V5-raviveikkaus ja Voittajaveto (Päivän Pari, Superkaksari ja Voittajaveto). Yhteistyösopimus on voimassa 31.12.1999 saakka.



Joulukuu

Valtioneuvosto myönsi 17.12. Veikkaukselle uuden toimiluvan vuodeksi 1999. Ainoa muutos entiseen toimilupaan oli Jokeri-pelin muuttaminen kiinteävoitonjakoisesta raha-arpapelistä kierroskohtaiseen vaihtoon sidotuksi veikkaukspeliksi.

Tapaninpäivänä päättyi Lotossa kuuden viikon mittainen jännitys, kun kuudennella kierroksella löytyi lottoarvonnassa yksi täysosuma. Päävoitto oli suuruudeltaan noin 21,5 milj. markkaa.

Vuoden 1998 lopussa oli OnNet-rekisterissä 28.622 pelaajaa (vuoden alussa 14.561).

Veikkauksen kokonaisu-myynti vuonna 1998 saavutti kuuden miljardin markan rajan.

KANSAINVÄLINEN TOIMINTA 1998

Veikkaus on jäsenenä maailmanlaajuisissa järjestöissä – arpajaisyhtiöiden kansainvälisessä liitossa AILEssa ja veikkausalan kansainvälisessä liitossa Intertotossa – sekä eurooppalaisissa AELLEssa ja Intertoton Euroryhmässä. Vuonna 1998 kansainvälinen toiminta painottui voimakkaasti neuvotteluihin järjestöjen yhdistymisestä niin maailman kuin Euroopankin tasolla.

Entistä yhtenäisempään kansainväliseen yhteistyöhön

Veikkauksen rooli maailmanlaajuisien ja eurooppalaisten järjestöjen yhdistämisessä veikkausalan maailmanliitoksi ja Euroopan valtiollisten rahapeliyhtiöiden liitoksi on ollut keskeinen koko prosessin ajan. Toimitusjohtaja Matti Ahde on jäsen sekä AILEn ja Intertoton hallituksissa että molemmissa yhdistymisen täytäntöön panemiseksi muodostetuissa työryhmissä, jotka ovat vastuussa prosessin strategisesta suunnittelusta. Vuoden 1998 aikana työryhmät kokoontuivat useita kertoja menestyksekkäästi.

Maailman tasolla yhdistymisprosessi käynnistyy jo kesäkuussa 1999, jolloin AILEn ja Intertoton hallitukset kokoontuvat ensimmäiseen yhteiseen kokoukseen Helsinkiin ja laativat lopulliset Oslon kokoukselle esitettävät ehdotukset. Prosessi jatkuu syyskuussa Oslossa järjestettävässä kongressissa, jossa vanhat järjestöt puretaan. Varsinainen uuden maailmanliiton perustaminen on suunniteltu toteutettavaksi kesäkuussa 2000 Glasgow'ssa. Uusi yhtenäinen Euroopan järjestö puolestaan perustetaan näillä näkymin jo vuoden 1999 toukokuussa.

Veikkaus osallistui myös marraskuussa 1998 Buenos Airesissa järjestettyyn AILEn kongressiin, jossa AILEn yleiskokous hyväksyi maailmanjärjestöjen yhdistymissuunnitelman täytäntöönpanotyöryhmän suunnitelmien pohjalta.

Veikkaus mukana kansainvälisissä työryhmissä ja projekteissa

Vuonna 1998 Veikkaus oli mukana myös muissa kansainvälisissä projekteissa. Yksi tärkeimmistä oli osallistuminen Intertoton Rahapelit ja uudet mediat -työryhmään, johon Veikkaus antoi panoksensa Internetin ja uusimman teknologian kärkiyhtiönä. Työryhmä valmisteli vuonna 1998 raportin periaatteista ja toimenpiteistä, jotka ovat sovellettavissa rahapeleihin uusissa medioissa. Raportissa käsiteltiin mm. käyttäjien tunnistamista ja yli rajojen tapahtuvaa pelaamista. Veikkaus on jäsenenä myös Intertoton pelityöryhmässä, jonka tarkoituksena on valmistella uutta eurooppalaista tai maailmanlaajuisia peliä.

Intertoton turvasertifikaatti Veikkaukselle 1998

Veikkaus saavutti marraskuussa 1998 Intertoton turvasertifikaatin. Sertifioinnin perusteena on Intertoton turvallisuusstandardi, jonka Veikkaus täytti toisena yhtiönä maailmassa.

Toiminta Euroopan jalkapallovedonlyönnin liitossa EFP:ssä

Euroopan jalkapallovedonlyönnin liitto EFP ja Intertoto jatkoivat vuonna 1998 yhteistyötään, jonka päämääränä on järjestää ottelukohteita Euroopassa jalkapallon kesätauon aikana. Toimitusjohtaja Matti Ahde kuuluu EFP:n hallitukseen, ja Veikkaus olikin toiminnassa aktiivisesti mukana.

Yhteiseen eurooppalaiseen strategiaan rahapeliyhtiöissä

EU-maiden rahapeliyhtiöt tekivät vuonna 1998 yhteistyötä myös yhteisen eurooppalaisen strategian kehittämiseksi. Strategisesti keskeisiä eurooppalaisia asioita ovat mm. kansallisten arpajaislakien saattaminen ajan tasalle, uusien medioiden mukanaan tuoman yli rajojen tapahtuvan pelaamisen ongelman ratkaiseminen sekä kansallisten rahapeliyhtiöiden nykyisen yksinoikeusaseman säilyttäminen. ●

VEIKKAUS KANSAINVÄLISISSÄ PELITILASTOISSA 1998

Veikkaus sijoittui korkealle pelimyyntitilastoissa

Veikkausyhtiöiden kansainvälinen yhteistyöjärjestö Intertoto tilastoi 100 jäsenyhtiönsä pelikohtaisia myyntejä. Intertoton jäsenyhtiöt jakautuvat kaikkiin maanosiin. Veikkaus sijoittui myös vuonna 1998 korkealle useissa Intertoton myyntitilastoissa.

Intertoton jäsenyhtiöiden pelien kokonaismyynti 1998

	mk/asukas
Singapore	2.122
Suomi	1.181
Norja	1.168
Ruotsi	902
Tanska	855
Itävalta	832
Irlanti	828
Kanada	724
Iso-Britannia	676
Hong Kong	576

Veikkauspelien kokonaismyyntiä asuka-
kasta kohden kuvaavassa tilastossa
Veikkaus sijoittui vuonna 1998 toiselle
sijalle Singaporen jälkeen.

Lottopelien myynti (mukana kaikki lotot) 1998

	mk/asukas
Norja	683
Iso-Britannia	676
Hong Kong	576
Suomi	554
Tanska	533
Irlanti	470
Itävalta	462
Yhdysvallat	452
Australia	394
Saksa	352

Intertoton lottotilastossa on huomioitu
kunkin peliyhtiön kaikki lottopelit. Osas-
sa jäsenyhtiöitä on tyypillisen lauantai-
loton ohessa myös muita lottopelejä.
Vuonna 1998 lottopelien pelaaminen oli
suurinta Norjassa, jossa Loton kasvu oli
44,53 % ja Viking Loton kasvu 13,91 %.
Suomi on tilastossa neljännellä sijalla.

Urheiluveikkausten myynti (Vakioveikkaus ja vedonlyöntipelit) 1998

	mk/asukas
Suomi	290
Norja	265
Ruotsi	229
Italia	170
Tanska	162
Islanti	96
Kreikka	86
Espanja	69
Argentiina	66
Kanada	38

Urheiluveikkausten osalta tilastoinnissa
ovat mukana Vakioveikkaus ja vedon-
lyöntipelit. Veikkaus oli urheiluveikkaus-
ten myynti/asukastilastossa ensimmäi-
sellä sijalla. Tilasto sisältää ainoastaan
valtiollisten rahapeliyhtiöiden luvut.

Arpapelien myynti (sisältää pika-arvat) 1998

	mk/asukas
Yhdysvallat	628
Ranska	328
Ruotsi	253
Kanada	234
Irlanti	224
Itävalta	191
Suomi	168
Kypros	130
Tanska	125
Belgia	114

USA oli arpapelien myyntitilaston kärjes-
sä vuonna 1998. Suomen Veikkaus
sijoittui arpapelien tilaston seitsemän-
neksi.

ORGANISAATIO

Hallintoneuvosto

Kansanedustaja Ilkka Kanerva
(puheenjohtaja),
kansanedustaja Matti Saarinen
(varapuheenjohtaja),
kansanedustaja Jukka Gustafsson,
opiskelija Susanna Huovinen,
kansanedustaja Kauko Juhantalo,
kansanedustaja Maija-Liisa Lindqvist,
kansanedustaja Pirkko Peltomo,
kaupunginjohtaja Jarmo Rantanen,
liikuntajohtaja Anssi Rauramo,
kansanedustaja Vuokko Rehn,
kansanedustaja Irja Tulonen,
toiminnanjohtaja Matti Viialainen,
toimitusjohtaja Henry Wiklund.

Hallitus

Toimitusjohtaja Matti Ahde
(puheenjohtaja),
kaupallinen johtaja Jussi Isotalo
(varapuheenjohtaja),
kehitysjohtaja Risto Ikaheimo,
professori Heikki Niskakangas,
talousjohtaja Eero Pulkkinen,
tekninen johtaja Risto Rautee.
Henkilöstön edustajat:
varsinainen henkilöstöedustaja
Tuija Laine,
varahenkilöstöedustaja
Sirkka Pietiläinen.

Hallintoneuvoston ja hallituksen
sihteeri:
oik.kand. Carl-Henrik Nyberg.

Johtajat

Toimitusjohtaja Matti Ahde,
kaupallinen johtaja
ja toimitusjohtajan varamies
Jussi Isotalo,
kehitysjohtaja Risto Ikaheimo,
tekninen johtaja Risto Rautee.

Tilintarkastajat

Ylitarkastaja Paula Airasto
(varamies tarkastusneuvos
Erkki Mäki-Ranta)
sekä ekonomi, KHT Pentti Savolainen.
Valvontatilintarkastusta hoiti
tilintarkastustoimisto
KPMG Wideri Oy Ab.

Valvojat

Poliisiylijohtaja Reijo Naulapää
(esimies),
ylitarkastaja Reijo Pöyhönen,
ylikomisario Seppo Juvonen,
ylikomisario Aulis Mäkinen,
ylikomisario Matti Launiainen,
apulaispoliisimestari Rauno Sintonen,
tietohallintopäällikkö Aulis Gerlander,
lainsäädäntöneuvos Kirsti Vihermaa.



Toimitusjohtaja *Matti Ahde*

Turvallisuus *Esa Valtonen*

Lakiasiat *Carl-Henrik Nyberg*

Kansainväliset asiat *Marja Parviainen*

Tiedotus *Risto Nieminen*

Ulkoinen ja sisäinen tiedotus • Tulostiedotus • Sidosryhmät ja sponsorointi • Asiakaspalvelut

Kaupallinen johtaja *Jussi Isotalo*

Tuotekehitys ja markkinointi *Markku Köresaar*
Pelit • Mainontayhteydet

Myynti *Jarmo Kuusisto*
Aluetoiminnot • Ketjumarkkinointi • Myyntikoulutus

Huolto ja logistiikka *Kauko Ryhänen*

Veikkaaja *Juha Heiskanen*

Kehitysjohtaja *Risto Ikäheimo*

Taloushallinto *Lea Rostén*

Kassa- ja maksuliikenne • Sisäiset palvelut • Kirjanpito • Palkkahallinto

Tutkimus- ja tietopalvelut • Henkilöstöasiat • Kiinteistöt • Työterveyshuolto

Tekninen johtaja *Risto Rautee*

Online-toiminnot *Sirkka Pietiläinen*
Operointi • Asiamiesten puhelintuki

Tietohallinto *Jari Maijala*
Pelijärjestelmät • Kaupallishallinnolliset järjestelmät • Infojärjestelmät • Tekninen tuki • Järjestelmätuki

Tietoliikenne *Riku Nordlund*

Teknologiakehitys *Riku Soininen*



18 HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS

20 RAHOITUSLASKELMA

21 TULOSLASKELMA

22 TASE

23 LIITETIEDOT

28 TILINTARKASTUSKERTOMUS

HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS VUODELTA 1998



Yleistä

Vuonna 1998 Veikkaus saavutti liikevaihdossa lähes kuuden miljardin markan rajan. Kasvua 5.985,1 milj. markan liikevaihdossa oli edellisvuoteen verrattuna 496,4 milj. markkaa eli 9,0 %.

Kaikissa peliryhmissä saavutettiin kasvua. Markkamääräisesti kasvu oli suurin urheilupeleissä (229,6 milj. markkaa), prosentuaalisesti pika-arvoissa (14,5 %). Myös lottopelien 4,9 %:n kasvua (131,6 milj. markkaa) voidaan pitää hyvänä. Yksittäisistä peleistä suurinta kasvua osoitti Tulosveto, jonka myynti melkein kaksinkertaistui.

Erityistä huomiota vuoden 1998 aikana kiinnitettiin yhtiön turvajärjestelmien kehittämiseen ja tarkastamiseen. Marraskuussa Veikkauksessa suoritettiin menestyksellinen turvallisuustarkastus, jonka perusteella yhtiölle luovutettiin rahapeliyhtiöiden kansainvälisen yhteistyöjärjestön Intertoton turvasertifikaatti – toisena rahapeliyhtiönä maailmassa.

Yhtiön organisaatiossa tehtiin vuoden kuluessa muotoiluja ja tarkennuksia, jotka paremmin vastaavat nykyaikaisen asiantuntijaorganisaation toiminta- ja työtapoja. Asiantuntijuuden laajentamiseksi käynnistettiin lisäksi mittava henkilöstökehittämisprojekti, joka jatkuu vielä vuoden 1999 aikana.

Arpajaislain uudistus ei edennyt lopputulokseensa vielä vuoden 1998 aikana, vaikka uudistuksen keskeisillä perusteilla ja suomalaisen rahapelitoiminnan nykyisellä työnjaolla oli ja on laaja yhteiskunnallinen tuki.

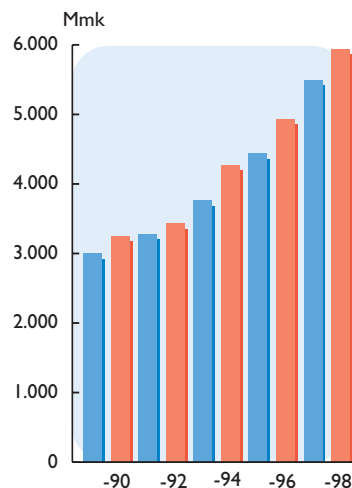
Menestyksellistä rahapelivuotta tummensi pesäpallon "sopupeliskandaali", joka kohdistui elokuussa kierroksella 33/98 Pitkävedossa pelattuihin pesäpallokoheteisiin. Yhtiö teki asiasta rikospoliisille tutkintapyynnön. Rikostutkinta jatkui laajana koko loppuvuoden.

Vuoden 1999 toimintasuunnitelmassa oleva liikevaihtotavoite on varsin vaativa, 3,8 % kertomusvuoden liikevaihtoa suurempi. Liikevaihdon kasvu edellyttää mm. Loton hinnan korottamista 3,50 markkaan kierroksesta 8/99 alkaen.

Liikevaihdon kehitys

Pelien liikevaihto 5.985,1 milj. markkaa kasvoi edelliseen vuoteen verrattuna 9,0 % eli 496,4 milj. markkaa.

Oy Veikkaus Ab:n liikevaihdon
kehitys 1989-1998

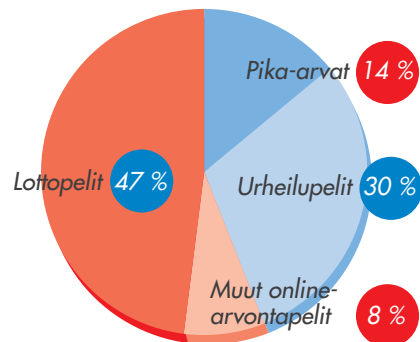


Kymmenen viimeisen vuoden aikana liikevaihto on lähes kaksinkertaistunut. Yksittäisistä peleistä suurin liikevaihdon kasvu oli Tulosvedolla. Sen liikevaihto, 465,7 milj. markkaa lähes kaksinkertaistui edelliseen vuoteen verrattuna. Kasvua oli 231,2 milj. markkaa eli 98,6 %.

Peliryhmittäin tarkasteltuna lottopelien liikevaihto oli 2.804,7 milj. markkaa, urheilupelien 1.822,4 milj. markkaa, muiden online-arvontapelien 493,6 milj. markkaa ja pika-arvojen 864,3 milj. markkaa.

Lottopelien liikevaihto oli lähes puolet koko yhtiön liikevaihdosta.

Peliryhmien %-osuus 1998
kokonaisliikevaihdosta



Urheilupelien liikevaihto kasvoi markkamääräisesti eniten 229,6 milj. markkaa (14,4 %) edelliseen vuoteen verrattuna. Prosentuaalisesti liikevaihdon suurin kasvu 14,5 % oli pika-arvoissa. Markkamääräinen kasvu näiden osalta oli 109,7 milj. markkaa. Lottopelien liikevaihto kasvoi 131,6 milj. markkaa (4,9 %) ja muiden online-arvontapelien 25,4 milj. markkaa (5,4 %).

Kertomusvuoden aikana uudistettiin vedonlyöntipelejä ja otettiin lokakuussa myyntiin uusi pika-arpa Afrikan Tähti, joka korvasi tuolloin myynnistä poistettavan Sapatti-arvan.



Henkilöstö

Veikkauksen koko henkilöstömäärä oli tilikauden lopussa 335. Kuukausipalkkaisia henkilöitä oli 270 (lisäystä 5) ja osa-aikaisia 65 (vähennystä 12).

Henkilömäärä toimipaikoittain 31.12.1998

	kk-palkkaiset	osa-aikaiset	yhteensä
Vantaa, pääkonttori	232	28	260
Tampere	6	21	27
Kuopio	3	2	5
Oulu	3	2	5
Palvelukeskukset	26	12	38
yhteensä	270	65	335

Tilikauden aikana henkilöstölle maksettiin palkkoina ja palkkioina yhteensä 58,8 milj. markkaa.

Investoinnit

Vuoden 1998 hankintasuunnitelmassa varauduttiin keskusjärjestelmäuudistuksen aloittamiseen. Uudistuksen ajoittaminen myöhempään ajankohtaan osoittautui kuitenkin tarkoituksenmukaiseksi. Toimintavuoden investoinneissa painopiste on ollut tietohallinnon järjestelmäuudistuksilla, jotka mahdollistavat vuoden 2000 käsittelyn sekä valmistautumisen euron käyttööntöön. Näitä uudistuksia tehtiin yhteensä 16,7 milj. markalla. Kiinteistöjä ja huoneistoja kunnostettiin ja perusparannettiin 8,3 milj. markalla, OnNet-pelaajajärjestelmiä uudistettiin ja parannettiin 10,5 milj. markalla.

Veikkauksen taloudellisesti laajamittaisin investointi tulee olemaan online-keskusjärjestelmäuudistus. Myös vuoden 1999 hankintasuunnitelmassa jo osin varaudutaan tähän hankintaan.

Toimintavuoden investoinnit katetaan pääsääntöisesti investointivaruudesta. Varausta purettiin kertomusvuoden aikana yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti 42 milj. markkaa ja kartutettiin 55 milj. markalla. Vuoden lopussa

taseessa olevan investointivaruksen suuruus on 67 milj. markkaa.

Kustannukset

Muuttuvat kustannukset olivat yhteensä 60,9 % eli 3.644,9 milj. markkaa yhtiön liikevaihdosta. Muuttuvista kustannuksista 76,5 % eli 2.788,5 milj. markkaa palautui pelaajille voitoina, asiamiehille maksettiin myyntipalkkioita 11,9 % eli 434,9 milj. markkaa, arpaajaisveron osuus oli 8,2 % eli 299,3 milj. markkaa. Loput muuttuvista kustannuksista 122,2 milj. markkaa koostuivat kuponki- ja arpaajaisverosta, pelikohdeyhteistyöstä ja arvontakuluista.

Kiinteät kustannukset olivat vuonna 1998 yhteensä 261,7 milj. markkaa, lisäystä edelliseen vuoteen verrattuna 24,4 milj. markkaa (10,3 %). Kiinteät kustannukset alittivat toimintavuoden talousarvion kiinteiden kustannusten summan 0,8 milj. markalla (0,3 %). Edelliseen vuoteen verrattuna kiinteissä kustannuksissa oli kasvua mm. henkilöstökustannuksissa n. 7 milj. markkaa (8,6 %) ja teknisen sektorin kustannusten nousu oli 12,4 milj. markkaa (24,3 %).

Kiinteiden kulujen suhteellinen osuus myyntikatteesta on kasvanut edelliseen vuoteen verrattuna 0,4 prosenttiyksikköä.

Tulos

Yhtiön käyttökate 2.078,5 milj. markkaa oli 117,9 milj. markkaa eli 6,0 % edellisen vuoden käyttökate suurempi. Käyttökate myönteisen kehityksen seurauksena yhtiön henkilökunnalle maksetaan vuoden 1998 tulokseen perustuva tulospalkkio täysimääräisenä.

Oy Veikkaus Ab:n toimintavuoden luovutustavoitteeksi vahvistettiin vuoden 1997 syysyhtiökokouksessa 1.980 milj. markkaa. Sittemmin tavoitetta nostettiin 90 milj. markalla, joten toimintavuoden luovutustavoitteeksi vahvistettiin 2.070 milj. markkaa. Tuloksen saavuttamiseksi purettiin yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti käyttörahastoa 33,5 milj. markalla. Käyttörahaston suuruus on vuoden lopussa 166,5 milj. markkaa.

Kun Veikkaus on maksanut luovutustavoitteen lisäksi arpaajaisveroa 299,3 milj. markkaa, saa valtio yhtiön vuoden 1998 toiminnan tuloksena yhteensä 2.369,3 milj. markkaa.

Konserni

Oy Veikkaus Ab omistaa kokonaan Veikkaus Trading Oy:n osakekannan. Veikkaus Trading Oy:n oma pääoma on 216.874,07 markkaa. Koska Veikkaus Trading Oy:n tulos ei vaikuta Oy Veikkaus Ab:n voitontjakoon ja yhtiön toiminta on vähäistä, konserniyhtiöitä koskevaa konsolidointia ei ole tehty eikä erillistä konsernitilinpäätöstä laadittu.

Hallituksen esitys voiton käyttämisestä

Oy Veikkaus Ab:n taseen mukainen vapaa oma pääoma on 2.262.244.640,51. Hallitus esittää, että tilikauden 1.1. – 31.12.1998 voitto 2.070.094.640,51 markkaa luovutetaan kokonaisuudessaan opetusministeriölle.

RAHOITUSLASKELMA 31.12.1998

	1998	1997
Varojen hankinta		
Nettovoitto	2.070.094.640,51	1.920.295.436,65
Poistot	60.961.363,38	47.900.022,78
Poistoerot, muutos	- 9.108.986,86	435.825,50
Varausten ja käyttörahaston muutos	- 23.200.000,00	6.700.000,00
	<u>2.098.747.017,03</u>	<u>1.975.331.284,93</u>
Vieraan pääoman muutos	73.272.158,14	9.797.826,47
	<u>2.172.019.175,17</u> mk	<u>1.985.129.111,40</u> mk
Varojen käyttö		
Rahoitusomaisuuden lisäys	213.169.438,79	205.136.080,90
Vaihto-omaisuuden lisäys/vähennys	- 1.684.339,42	3.793.679,08
Investoinnit (netto)	40.238.639,15	90.840.264,42
Ylijäämän luovutus	<u>1.920.295.436,65</u>	<u>1.685.359.087,00</u>
	<u>2.172.019.175,17</u> mk	<u>1.985.129.111,40</u> mk



TULOSLASKELMA 1.1. - 31.12.1998 JA 1.1. - 31.12.1997

	1998		1997	
Liikevaihto	5.985.077.434,00		5.488.704.190,00	
Muuttuvat kulut				
Myyntipalkkiot	434.857.943,94		403.277.107,90	
Voitot	2.788.546.009,84		2.503.924.388,17	
Arpajaisverot	299.253.871,70		274.435.209,50	
Kupongit ja arvat	38.993.518,87		38.521.795,02	
Varaston muutos	1.684.339,42		-3.793.679,08	
Muut muuttuvat kulut	81.537.941,39	3.644.873.625,16	74.468.547,65	3.290.833.369,16
Myyntikate	2.340.203.808,84		2.197.870.820,84	
Kiinteät kulut				
Henkilöstökulut	88.347.250,41		81.377.451,81	
Vuokrat	2.402.527,20		2.133.869,10	
Muut kiinteät kulut	170.932.967,02	261.682.744,63	153.748.693,81	237.260.014,72
Käyttökate	2.078.521.064,21		1.960.610.806,12	
Poistot käyttöomaisuudesta ja muista pitkävaikutteisista menoista		60.961.363,38		47.900.022,78
Liikevoitto	2.017.559.700,83		1.912.710.783,34	
Rahoitustuotot ja -kulut		20.491.628,02		17.702.480,10
Voitto ennen satunnaiseriä, varauksia ja veroja	2.038.051.328,85		1.930.413.263,44	
Satunnaiset tuotot ja kulut				
Satunnaiset tuotot		2.747.150,00		0,00
Voitto ennen varauksia ja veroja	2.040.798.478,85		1.930.413.263,44	
Poistoeron vähennys		50.987.195,66		44.111.511,21
Vapaaehtoisten varausten lisäys		55.000.000,00		54.000.000,00
Käyttörahasen vähennys		33.500.000,00		0,00
Välittömät verot		191.034,00		229.338,00
Tilikauden voitto	2.070.094.640,51 mk		1.920.295.436,65 mk	



TASE 31.12.1998 JA 31.12.1997

1998

1997

Vastaavaa
Käyttöomaisuus ja muut pitkäaikaiset sijoitukset

Aineettomat hyödykkeet

Aineelliset hyödykkeet

Maa- ja vesialueet 7.026.029,46

Rakennukset ja rakennelmat 80.369.689,28

Koneet ja kalusto 113.307.947,87

Muut aineelliset hyödykkeet 48.035.359,87

Ennakkomaksut ja

 keskeneräiset hankinnat 1.734.711,75

250.473.738,23

6.344.029,46

75.699.989,98

140.970.864,98

41.441.232,34

6.223.765,70

270.679.882,46

Käyttöomaisuusarvopaperit

ja muut pitkäaikaiset sijoitukset

Osakkeet ja osuudet

52.656.166,21

53.172.746,21

Arvostuserät
Vaihto- ja rahoitusomaisuus

Vaihto-omaisuus

Arpavarasto

5.693.900,51

7.378.239,93

Saamiset

Myyntisaamiset 46.338.127,99

Siirtosaamiset 6.109.847,01

Ennakkomaksut 1.945.760.688,31

 Muut saamiset 20.697.088,65

2.018.905.751,96

1.796.056.124,96

20.546.005,73

1.882.224.351,26

Rahat ja pankkisaamiset

651.662.492,04

575.174.453,95

2.979.392.048,95 mk

2.788.629.673,81 mk

Vastattavaa
Oma pääoma

Sidottu oma pääoma

Osakepääoma 1.000.000,00

 Vararahastot 1.650.000,00

2.650.000,00

1.000.000,00

1.650.000,00

2.650.000,00

Vapaa oma pääoma

Käyttörahoasto 166.500.000,00

Rakennusrahoasto 23.000.000,00

 Tilikauden voitto 2.070.094.640,51

2.262.244.640,51

200.000.000,00

23.000.000,00

1.920.295.436,65

2.145.945.436,65

Varaukset

Kertynyt poistoero

216.623.923,32

225.732.910,18

Vapaaehtoiset varaukset

Investointivaraus

67.000.000,00

54.000.000,00

Pakolliset varaukset

10.000.000,00

12.700.000,00

Vieras pääoma

Pitkäaikainen

Lyhytaikainen

Kestopelien ennakot 70.917.120,02

Ostovelat 20.581.473,04

Maksettavat voitot 131.984.135,25

Tilitysvelat valtiolle 57.748.579,27

Siirtovelat 86.874.076,95

 Muut lyhytaikaiset velat 55.418.100,59

423.523.485,12

59.009.260,85

16.694.784,19

80.745.390,57

52.303.927,84

89.619.079,57

51.878.883,96
350.251.326,98
2.979.392.048,95 mk

2.788.629.673,81 mk


ERITTELY LIIKEVAIHDOSTA PELEITTÄIN v. 1998

	Liikevaihto mk	%-osuus liikevaihdosta
Vakioveikkaus	321.693.901,00	5,4
Lotto	2.491.593.798,00	41,6
V65-raviveikkaus	195.390.240,00	3,3
V5-raviveikkaus	164.189.401,50	2,7
Jokeri	344.636.335,00	5,8
Viking Lotto	313.154.146,00	5,2
Pitkäveto	552.649.130,00	9,2
Tulosveto	465.738.867,00	7,8
Voittajaveto	122.782.438,00	2,0
Speden Spelit	109.598.767,50	1,8
Bingolotto	39.351.960,00	0,7
Ässä	312.589.380,00	5,2
Casino	389.371.200,00	6,5
Luontoarpa	35.318.440,00	0,6
Afrikan Tähti	59.600.700,00	1,0
Sapattiarpa	52.191.000,00	0,9
Erikoisarpa (Joulukalenteri)	15.227.730,00	0,3
Yhteensä	5.985.077.434,00 mk	100,0

HENKILÖSTÖKULUT 1.1. - 31.12.1998

Palkat	65.893.188,98
Luontoisedut	969.980,35
Eläkkeet	9.978,32
Muut henkilösivukulut	<u>21.474.102,76</u>
	<u>88.347.250,41 mk</u>

Johtajien, jotka ovat tulleet yhtiön palvelukseen ennen 1.1.1994, eläkeikä on 63 vuotta. Muilta osin eläke-edut noudattavat yleisiä työeläkelain mukaisia etuuksia ja ne on vakuutettu eläkevakuutusyhtiössä.



SUUNNITELMAN MUKAISET POISTOT

	1998		1997	
Rakennukset ja rakennelmat	3.665.073,50		3.370.303,40	
Koneet ja kalusto	<u>57.296.289,88</u>		<u>44.529.719,38</u>	
	<u>60.961.363,38</u>	mk	<u>47.900.022,78</u>	mk

POISTOEROT

Rakennukset ja rakennelmat	58.522.520,31		55.527.974,35	
Koneet ja kalusto	134.367.931,90		146.471.464,72	
Kulumaton käyttöomaisuus	<u>23.733.471,11</u>		<u>23.733.471,11</u>	
	<u>216.623.923,32</u>	mk	<u>225.732.910,18</u>	mk

POISTOEROJEN MUUTOS

Taseen poistoerojen muutos				
- poistoero 1.1.1998			225.732.910,18	
- tilikautena 1998 investointivarauksella katettu hankintoja (investointivarauksen käyttö)			42.000.000,00	
- tuloslaskelman mukainen poistoerovähennys			- 50.987.195,66	
- myytyjen autojen poistoeron korjaus			- 121.791,20	

Poistoerot taseessa 31.12.1998

216.623.923,32 mk

Oy Veikkaus Ab:n poistoerot ovat investointivarauksella katetun poiston ja sumu-poiston erotus.

Suunnitelman mukaiset poistot on laskettu käyttöomaisuushyödykkeiden taloudellisen käyttöiän mukaisina tasapoistoina alkuperäisestä hankintahinnasta.

Suunnitelman mukaiset poistoajat

- Rakennukset ja rakennelmat	25 vuotta
- Koneet ja laitteet, kiinteistöt	5 vuotta
- Muut koneet ja laitteet	4 vuotta
- Atk-ohjelmat ja laitteet	4 vuotta

RAHOITUSTUOTOT JA -KULUT

	1998		1997	
Osinkotuotot	744.958,00		441.458,00	
Korkotuotot pitkäaikaisista sijoituksista	2.003.423,33		2.359.998,89	
Korkotuotot lyhytaikaisista sijoituksista	17.538.325,69		13.888.886,41	
Muut rahoitustuotot	177.851,61		449.971,67	
Kurssierot	- 52.158,00		489.315,98	
Korkokulut	- 9.067,00		- 14.641,54	
Huoltokonttorin tuotto	<u>88.294,55</u>		<u>87.490,69</u>	
	<u>20.491.628,02</u>	mk	<u>17.702.480,10</u>	mk



KÄYTTÖMAISUUDEN VEROTUSARVOT 31.12.1998

Maa-alueet ja rakennukset		45.248.443,00
Osakkeet ja osuudet		
puhelinosakkeet	1.353.580,00	
kiinteistöosakkeet	29.075.460,20	
muut osakkeet	<u>16.583.530,00</u>	
		<u>47.012.570,20</u>
		<u>92.261.013,20</u> mk

ARVONKOROTUS

Maa-alueisiin sisältyy yhtiön Vantaan toimitalokiinteistöön kohdistuva 995 000 markkan suuruinen arvonnkorotus.

KÄYTTÖMAISUUS, POISTOEROT JA POISTOT 31.12.1998

Rakennukset ja rakennelmat	Vantaa	Kirkkonummi	Lottomaja
Hankintameno 1.1.1998	79.129.023,03	8.724.564,58	3.673.444,13
Lisäykset 1.1. - 31.12.1998	8.136.865,50	197.907,30	-
Vähennykset 1.1. - 31.12.1998	-	-	-
Hankintameno 31.12.1998	87.265.888,53	8.922.471,88	3.673.444,13
Kertynyt sumu-poisto	<u>16.691.409,63</u>	<u>1.571.539,07</u>	<u>1.229.166,56</u>
Kirjanpitoarvo 31.12.1998	<u>70.574.478,90</u> mk	<u>7.350.932,81</u> mk	<u>2.444.277,57</u> mk

Koneet ja kalusto	Kiint. koneet ja laitteet	Konttorikalusto	Tietokoneohjelmat
Hankintameno 1.1.1998	4.946.768,08	195.856.037,36	63.366.478,65
Lisäykset 1.1. - 31.12.1998	2.224.494,58	14.249.248,47	18.653.501,35
Vähennykset 1.1. - 31.12.1998	-	- 95.884,75	-
Hankintameno 31.12.1998	7.171.262,66	210.009.401,08	82.019.980,00
Kertynyt sumu-poisto	<u>3.669.200,97</u>	<u>102.528.064,33</u>	<u>36.872.750,03</u>
Kirjanpitoarvo 31.12.1998	<u>3.502.061,69</u> mk	<u>107.481.336,75</u> mk	<u>45.147.229,97</u> mk

	Yhtiön autot	Taide-esineet
Hankintameno 1.1.1998	5.052.831,31	2.824.880,90
Lisäykset 1.1. - 31.12.1998	1.254.036,10	63.249,00
Vähennykset 1.1. - 31.12.1998	- 296.074,34	-
Hankintameno 31.12.1998	6.010.793,07	2.888.129,90
Kertynyt sumu-poisto	<u>3.686.243,64</u>	-
Kirjanpitoarvo 31.12.1998	<u>2.324.549,43</u> mk	<u>2.888.129,90</u> mk



OSAKKEET JA OSUUDET 31.12.1998

Tytäryhtiöt		Nimellisarvo	Kirjanpitoarvo
Oy Veikkaus Trading Ab	100%	200.000,00	200.000,00
			<u>200.000,00</u> mk
Puhelinosakkeet ja liittymät	5.156	226.784,00	382.428,55
Huoneisto- ja kiinteistöosakkeet	34.724	2.058.048,00	48.078.703,66
Muut osakkeet	104.634	1.945.565,00	3.995.034,00
		<u>4.230.397,00</u> mk	<u>52.456.166,21</u> mk

TYTÄRYHTIÖSAATAVAT

Saatava Oy Veikkaus Trading Ab:lta			<u>113.741,98</u> mk
------------------------------------	--	--	-----------------------------

OMA PÄÄOMA JA OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSET v. 1998

Sidottu oma pääoma

Osakepääoma			1.000.000,00
Vararahastot			
Vararahasto I		1.500.000,00	
Vararahasto II		<u>150.000,00</u>	1.650.000,00
Muu oma pääoma			
Käyttörahassto 1.1.1998		200.000.000,00	
Käytetty v. 1998		- 33.500.000,00	
Käyttörahassto 31.12.1998		<u>166.500.000,00</u>	
Rakennusrahassto		<u>23.000.000,00</u>	189.500.000,00
Voittovarot 1.1.1998		1.920.295.436,65	
Luovutettu opetusministeriölle		- 1.920.295.436,65	
Tilikauden voitto		<u>2.070.094.640,51</u>	<u>2.070.094.640,51</u>
			<u>2.262.244.640,51</u> mk

KÄYTTÖRAHASTON, INVESTOINTIVARAUKSEN JA PAKOLLISEN VARAUKSEN MUUTOS v. 1998

Käyttörahassto 1.1.1998		200.000.000,00
Käyttörahasston käyttö		<u>- 33.500.000,00</u>
Käyttörahassto 31.12.1998		166.500.000,00
Investointivaraus 1.1.1998		54.000.000,00
Investointivarauksen käyttö		- 42.500.000,00
Uusi investointivaraus		<u>55.000.000,00</u>
Investointivaraus 31.12.1998		67.000.000,00
Pakollinen varaus 1.1.1998		12.700.000,00
Pakollisen varauksen vähennys		- 2.700.000,00
Pakollinen varaus 31.12.1998		<u>10.000.000,00</u>
Varausten ja käyttörahasston muutos v. 1998		<u>- 23.200.000,00</u> mk

Satunnaisiin tuottoihin on purettu pakollista varausta 2.700.000 markkaa sekä tuloutettu palovakuutuskorvausta 47.150 markkaa. Satunnaiset tuotot olivat yhteensä 31.12.1998 2.747.150 markkaa.

VASTUUT 31.12.1998

Takaukset

Muiden puolesta annetut

40.000,00

Arpajaisveropalautukset

2.783.102,50

2.823.102,50 mk

KESKENERÄISET INVESTOINNIT 31.12.1998

Taloushallinnon järjestelmät

1.655.438,55

Rastiranta; sillan rakennus

79.273,20

1.734.711,75 mk

OY VEIKKAUS AB:N HALLITUS

Vantaalla 11. päivänä helmikuuta 1999

Matti Ahde

Jussi Isotalo

Risto Ikäheimo

Risto Rautee

Eero Pulkkinen

Tuija Laine

Heikki Niskakangas

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus. Tilinpäätös on laadittu hyvän kirjanpitolavan mukaisesti.

Vantaalla, 17. päivänä helmikuuta 1999

Paula Airasto, HTM

Pentti Savolainen, KHT

TILINTARKASTUSKERTOMUS

Oy Veikkaus Ab:n osakkeenomistajille

Olemme tarkastaneet Oy Veikkaus Ab:n kirjanpidon, tilinpäätöksen ja hallinnon tilikaudelta 1.1. -31.12.1998. Hallituksen ja toimitusjohtajan laatima tilinpäätös sisältää toimintakertomuksen, tuloslaskelman, taseen ja liitetiedot. Suorittamamme tarkastuksen perusteella annamme lausunnon tilinpäätöksestä ja hallinnosta.

Tilintarkastus on suoritettu hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Kirjanpitoa sekä tilinpäätöksen laatimisperiaatteita, sisältöä ja esittämistapaa on tällöin tarkastettu riittävässä laajuudessa sen toteamiseksi, ettei tilinpäätös sisällä olennaisia virheitä tai puutteita. Hallinnon tarkastuksessa on selvitetty hallituksen jäsenten ja toimitusjohtajan toiminnan lainmukaisuutta osakeyhtiölain säännösten perusteella.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös on laadittu kirjanpitolaian sekä tilinpäätöksen laatimista koskevien muiden säännösten ja määräysten mukaisesti. Tilinpäätös antaa kirjanpitolaissa tarkoitetulla tavalla oikeat ja riittävät tiedot yhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta. Tilinpäätös voidaan vahvistaa sekä vastuuvapaus myöntää hallintoneuvoston ja hallituksen jäsenille sekä toimitusjohtajalle tarkastamaltamme tilikaudelta. Hallituksen esitys tilikauden tuloksen käsitelystä on osakeyhtiölain mukainen.

Vantaalla, 17. päivänä helmikuuta 1999

Paula Airasto, HTM

Pentti Savolainen, KHT

LUETTELO KÄYTETYISTÄ TILIKIRJOISTA

Varsinaiset kirjanpitokirjat ovat

- Tasekirja sidottuna kirjana
- Taseliitteet tilikausittain sidottavana kirjana
- Pääkirja kuukausittain ajettavana atk-jatkolomakkeena
- Päiväkirja kuukausittain ajettavana atk-jatkolomakkeena
- Asiamiesreskontrat kierroksittain ajettavana atk-jatkolomakkeena
- Palkkakirjanpito palkkakausittain ajettavana palkkalistana
- Kassakirjanpito ja pankkikladit päivittäin ajettavana atk-jatkolomakkeena

**LOTTO EDELLEEN
VEIKKAUKSEN
KIVIJALKA**

Lottomelien tuoteryhmän liikevaihto oli 2.804,7 milj. markkaa. Edellisvuoteen verrattuna tuoteryhmän liikevaihto kasvoi 4,9 prosenttia. Loton osuus peliryhmän liikevaihdosta vuonna 1998 oli 88,8 prosenttia ja Viking Loton osuus 11,2 prosenttia. Loton ja Viking Loton yksikköhintojen ja pelimuotojen erilaisuus ovat tarjonneet kuluttajille kaksi erilaista lottomeliä. Lotossa on tavallisesti suurempi päävoitto, kun taas Viking Lotossa alimman voittoluokan voittosuhte on parempi.

Lotossa kaksi poikkeuksellisen pitkää jättipottiputkea

Loton liikevaihto oli 2.491,6 milj. markkaa. Liikevaihto kasvoi 2,8 prosenttia (2.423,3 milj. markkaa 1997). Pelin merkitys Veikkaukselle on edelleen keskeinen, sillä sen osuus kokonaisliikevaihdosta oli 41,6 prosenttia. Pelin ruudukomäärän kasvettua jättipottialttius on jonkin verran laskenut. Kuitenkin kesän ja joulun alle osuneet poikkeuksellisen pitkät jättipottien "putket" nostivat pelin vaihdon edellisvuotisen yläpuolelle.

Suomalaiset pelasivat viime vuonna Lottoa keskimäärin 495 markalla asukasta kohden (472 mk/asukas 1997). Loton keskimääräinen panos osallistunutta kuponkia kohden oli 24,88 markkaa (24,59 mk/asukas vuonna 1997).

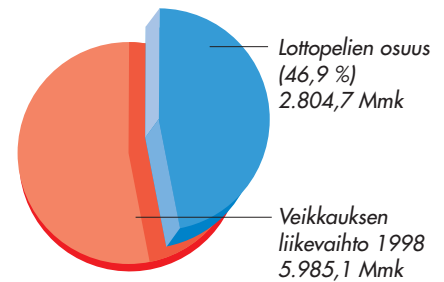
Viking Loton onnistunut peliuudistus

Viking Loton liikevaihto oli vuonna 1998 yhteensä 313,2 milj. markkaa. Kasvua oli 25,3 prosenttia. Suomalaiset pelasivat viime vuonna Viking Lottoa 62 markalla asukasta kohden (47 mk/asukas 1997), ja kupongin keskipanos oli 17,77 markkaa (14,68 markkaa vuonna 1997).

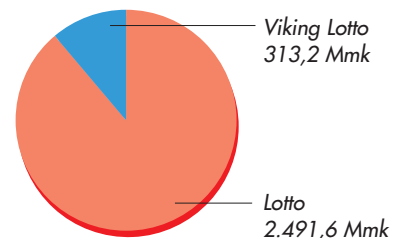
Monikansallisessa Viking Lotossa tehtiin marraskuussa 1997 ensimmäiset pelimuutokset sitten pelin markkinoille tulon vuonna 1993. Voittoluokkia muutettiin

- Lottomelien liikevaihto oli yhteensä 2.804,7 milj.markkaa, liikevaihto kasvoi 4,9 prosenttia.
- Loton liikevaihto oli viime vuonna 2.491,6 milj.markkaa, kasvua 2,8 prosenttia.
- Loton osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 41,6 prosenttia.
- Lotossa kaksi poikkeuksellisen pitkää jättipottiputkea.
- Viking Loton liikevaihto oli 313,2 milj.markkaa vuonna 1998, kasvua 25,3 prosenttia.

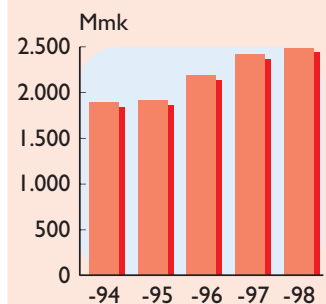
Lottomelien (Lotto ja Viking Lotto) osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1998



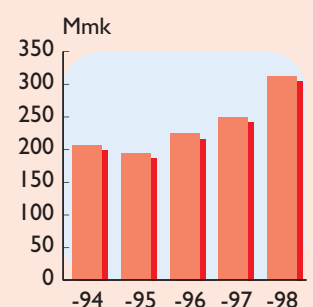
Lottomelien liikevaihto peleittäin 1998

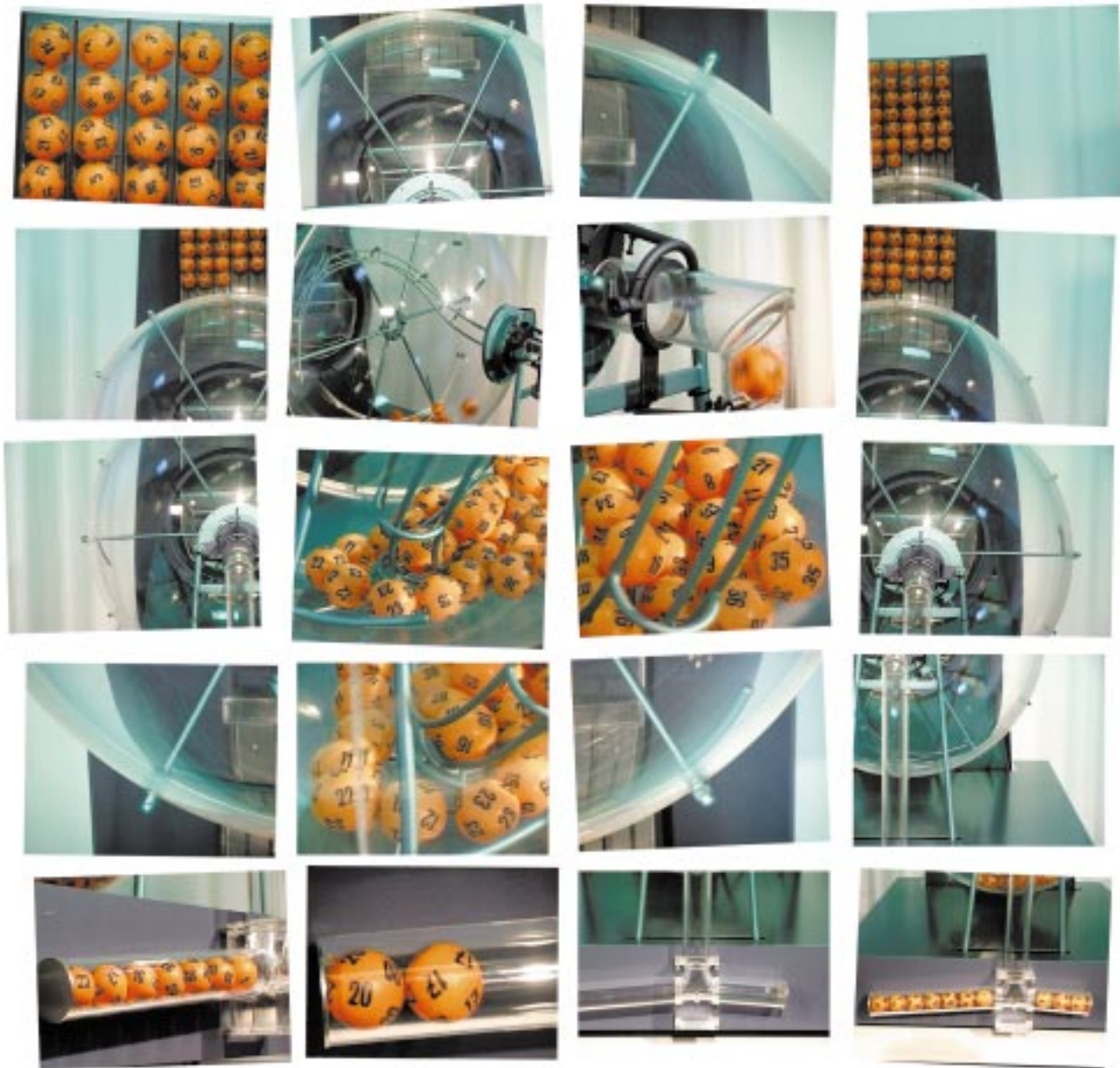


Loton liikevaihdon kehitys 1994-1998



Viking Loton liikevaihdon kehitys 1994-1998





siten, että viimeisessä voittoluokassa ei enää tarvita kolmen voitonumeron lisäksi lisänúmeroa. Lisänúmeroita arvoetaan nyt kaksi aikaisemman kolmen sijasta. Suomessa peliudistus osoittautui onnistuneeksi, sillä viikoittain pelattujen ruudukoiden lukumäärä on pysynyt jokseenkin ennallaan korkeammasta hinnasta huolimatta. Voittojen lähes nelinkertaistunut määrä ja lauantai-Lottoa halvempi ruudukkomaksu (2 markkaa) ovat olennaisimmat syyt Viking Loton kasvuun.

Muutosten jälkeen Suomen osuus myydyistä Viking Lotto -ruudukoista kasvoi

18,2 prosenttiin (16,0 % vuonna 1997). Suomessa Viking Lotto on selvästi vakiinnuttanut asemansa, ja luulot päävoittojen epätasaisesta jakautumisesta eri maiden kesken ovat vähitellen haihtuneet.

Lottovoittoja yli miljardin markan edestä

Lotossa maksettiin viime vuonna voittoja yhteensä 1.003 milj. markan arvosta (959,6 milj.markkaa 1997), mikä tarkoitti 10,4 miljoonaa kappaletta erisuuruisia lottovoittoja (9,3 miljoonaa kap-

paletta 1997). Loton miljoonatäysosumia löytyi 45. Viking Lotossa voittoja maksettiin 3,2 miljoonaa kappaletta, yhteensä 134,2 milj. markkaa (1,2 miljoonaa kappaletta ja 96,2 milj.markkaa 1997). Suomeen Viking Loton päävoittoja tuli vuonna 1998 yhteensä 14 kappaletta. ●

URHEILUPELIEN TUOTERYHMÄSSÄ SUURIN KASVU

Urheilupelien yhteenlaskettu liikevaihto oli viime vuonna 1.822,4 milj.markkaa. Edellisvuoteen verrattuna tuoteryhmän myynti kasvoi 14,4 prosenttia. Vedonlyöntipelien (Pitkäveto, Tulosveto, Voittajaveto) osuus tuoteryhmän liikevaihdosta on 62,6 prosenttia, raviveikkausten 19,7 prosenttia ja Vakioveikkauksen 17,7 prosenttia.

Arvokisoilla suuri vaikutus vedonlyöntiin

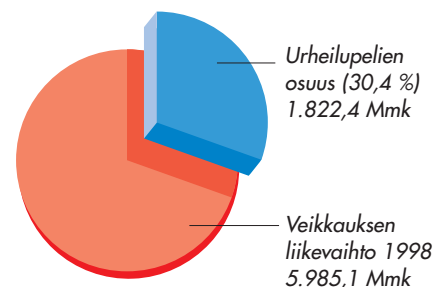
Urheilun arvokilpailut lisäävät kiinnostusta vedonlyöntiin. Vuoden 1998 urheilutarjonta oli huippuluokkaa, ja sekä Naganon talviolympialaisiin että jalkapallon MM-kisoihin kohdistetut vaihto-odotukset ylittyivät. Naganon talviolympialaisten vedonlyöntikohteita pelattiin noin 26 milj. markalla. Keskimäärin vedonlyöntiin sijoitettiin 1,5 milj. markkaa päivässä enemmän kuin normaalisti, joten edellinen talviolympialaisten vedonlyöntiennätys ylittyi selvästi. Jalkapallon MM-kisat olivat Veikkauksen vedonlyöntihistorian suurin yksittäinen urheilutapahtuma. Lähes viiden viikon aikana pelatut MM-kohdeotelut keräsivät 62,6 milj. markan vedonlyöntivaihdon.

Pitkäveto Suomessa viisi vuotta

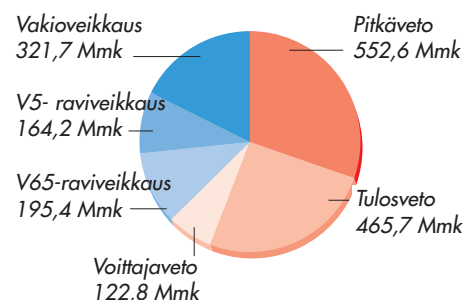
Pitkävetoa pelattiin viime vuonna 552,6 miljoonalla markalla (597,6 milj.markkaa 1997). Vaihto laski 7,5 prosenttia, sillä muiden vedonlyöntimuotojen, erityisesti Monivedon, suosio heijastui Pitkävetoon vuoden 1998 jälkipuoliskolla. Myös pesäpallon sopupeliskandaali vaikutti haitallisesti Pitkävetoon myyntiin.

Pelin kokonaisliikevaihto viideltä vuodelta on lähes 2,9 miljardia markkaa. Vuoden 1998 loppuun mennessä Pitkävetoossa oli tarjottu lähes 16.000 kohdetta. Jalkapallo on ollut ylivoimaisesti käytetyin kohdelaji (lähes 11.000 otelua) ja toinen suuri pitkävetoalaji on jääkiekko.

Urheilupelien osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1998

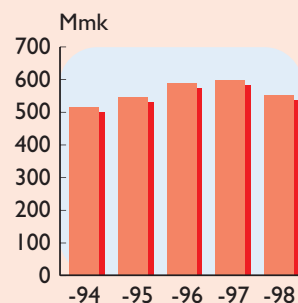


Urheilupelien liikevaihto peleittäin 1998

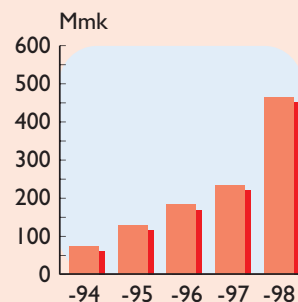


- Urheilupelien liikevaihto oli yhteensä 1.822,4 milj.markkaa, kasvua 14,4 prosenttia.
- 5 vuotta täyttäneen Pitkäveto liikevaihto oli 552,6 milj.markkaa, laskua 7,5 prosenttia.
- Keväällä alkanut Tulosvedon pelivariaatio Moniveto sai hyvän suosion.
- Tulosvedon vaihto oli 465,7 milj. markkaa, josta Monivedon osuus oli 225,8 milj. markkaa.
- Voittajavedon liikevaihto kasvoi 47,0 prosenttia 122,8 milj. markkaan. Myyntiä vauhditti keväällä mukaan tullut Supertripla.
- V65-raviveikkauksen liikevaihto oli 195,4 milj. markkaa, kasvua 1,8 prosenttia edellisvuodesta.
- V5-raviveikkauksen liikevaihto oli puolestaan 164,2 milj. markkaa, laskua 0,5 prosenttia.
- Vakioveikkauksen vuosivaihto oli 321,7 milj.markkaa, kasvua 0,5 prosenttia.

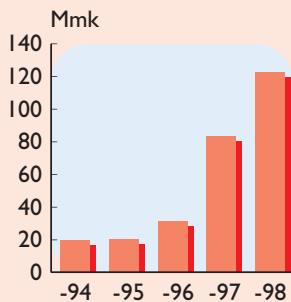
Pitkäveto liikevaihdon kehitys 1994-1998



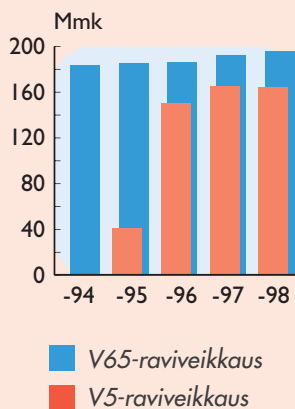
Tulosvedon liikevaihdon kehitys 1994-1998



Voittajavedon liikevaihdon kehitys 1994-1998

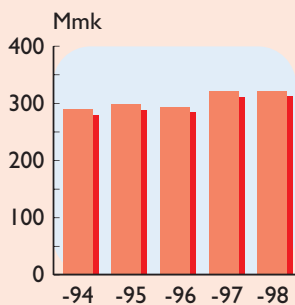


V65- ja V5-raviveikkauksen liikevaihdon kehitys 1994-1998



■ V65-raviveikkaus
■ V5-raviveikkaus

Vakioveikkauksen liikevaihdon kehitys 1994-1998



Monivedolla suuri suosio

Tulosvedon vaihto oli viime vuonna 465,7 milj. markkaa, ja kasvua edelliseen vuoteen verrattuna oli peräti 98,6 prosenttia. Kasvun taustalla on keväällä 1998 käynnistynyt Moniveto, jonka osuus Tulosvedon vaihdosta oli 225,8 milj.markkaa.

Monivedossa lyödään yhden ottelun sijaan vetoa kahden tai kolmen ottelun tuloksesta. Kohteina voi olla joko kahden tai kolmen ottelun lopputulos, saman ottelun kahden tai kolmen erän tai puoliajan maaliluvut tai tilanteet ottelussa kunkin pelatun erän tai puoliajan jälkeen. Pelissä on muuttuvat kertoimet, ja palautusprosentti on 70 prosenttia. Ajoittain korkeiksi muodostuneet kertoimet (ennätys 2.138.318,75 kierroksella 30/98) ovat selvästi lisänneet Monivedon pelaamista.

Jalkapallo sopii erittäin hyvin Monivedon kohdelajiksi optimaalisen vaikeusasteensa vuoksi, kun jääkiekko sitä vastoin on liian vaikea laji Monivetoon.

Supertriplasta Voittajavedon pelivariaatio

Voittajavedon liikevaihto kasvoi 47,0 prosenttia edellisvuoteen verrattuna. Liikevaihto oli 122,8 miljoonaa markkaa (83,5 milj. markkaa 1997). Voittajavedossa tapahtui viime vuonna uudistuksia, kun pelin eri variaatiot, Päivän Pari ja Superkaksari, saivat rinnalleen Supertriplan.

Supertriplassa lyödään vetoa kolmen eri kilpailun voittajasta. Pelissä on muuttuvat kertoimet, jotka muodostuvat kohteiden pelatuimmuuden mukaan. Pelaajille voittoina palautuva osuus on kiinteä 70 prosenttia pelivaihdosta. Supertriplan kohteina oli yleisurheilua ja greyhound-kilpailuja. Pelivariaation ongelmana on soveltuvien kilpailutapahtumien niukka tarjonta.

Ravipelien vaihto yhteensä 414,9 miljoonaa markkaa

V65-raviveikkauksen liikevaihto oli 195,4 milj. markkaa (192,0 milj. markkaa) ja V5-raviveikkauksen liikevaihto 164,2 milj. markkaa (165,0 milj. markkaa). V65-raviveikkauksen vaihto nousi 1,8 prosenttia, ja V5-raviveikkauksen vaihto laski 0,5 prosenttia. Ravipelien (raviveikkaukset ja Päivän pari) yhtenlaskettu liikevaihto oli viime vuonna 414,9 milj. markkaa (389,0 milj. markkaa 1997).

Vakioveikkaus säilyttänyt asemansa urheilupeleissä

Vakioveikkauksen liikevaihto oli viime vuonna 321,7 miljoonaa markkaa (320,3 milj. markkaa vuonna 1997). Vaihto kasvoi 0,5 prosenttia. Vakioveikkaus on Veikkauksen ensimmäinen peli, jolla yhtiö aloitti pelitoimintansa vuonna 1940. Huolimatta vedonlyönnin ja muun pelitarjonnan voimakkaasta kasvusta Vakioveikkaus on säilyttänyt suosionsa suomalaisten keskuudessa. Loppuvuodesta 1998 käynnistyi Vakioveikkauksen järjestelmäpelaamisen uudistaminen.

Suomalaiset pelasivat Veikkauksen urheilupelejä 363 markalla

Suomalaiset pelasivat Veikkauksen urheilupelejä vuonna 1998 keskimäärin 363 markalla (310 mk/asukas 1997). Pitkävetoa pelattiin keskimäärin 110 markalla asukasta kohden laskettuna (117 mk/asukas 1997). Pitkävedon keskipanos osallistunutta kuponkia kohden oli 21,53 markkaa (20,84 mk/asukas vuonna 1997). Tulosvetoa pelattiin keskimäärin 49 markalla (46 mk/asukas 1997), ja keskipanos oli 28,73 mk (28,04 mk 1997). Voittajavetoon (sisältyen myös Superkaksarin, Päivän Parin ja Supertriplan) suomalaiset sijoittivat



keskimäärin 24 markkaa (16 mk) ja kupongin keskipanos oli 20,79 mk (20,49 mk 1997). V65-raviveikkausta pelattiin 39 markalla (37 mk/asukas) ja V5-raviveikkausta keskimäärin 33 markalla (31 mk) asukasta kohden. V65-raviveikkaukupongin keskipanos oli 48,58 mk (47,46 mk) ja V5-raviveikkauksen keskipanos 42,72 markkaa (41,96 mk). Vakioveikkausta suomalais-

set pelasivat keskimäärin 64 markalla (62 mk), ja pelin keskipanos oli 23,76 markkaa (22,91 mk).

Urheilupeleissä voittoja yli miljardin markan edestä

Veikkauksen urheilupeleissä maksettiin vuonna 1998 voittoja yhteensä 1,1 miljardia markkaa. Yksittäisiä voittoja oli

6,4 miljoonaa kappaletta. Vedonlyöntipeleissä voittoja maksettiin yhteensä 3,4 miljoonaa kappaletta, yhteisarvoltaan 762,6 milj. markkaa. V65- ja V5-raviveikkauksissa voittoja maksettiin yli 1,5 miljoonaa kappaletta (202 milj. markkaa). Vakioveikkauksessa maksettiin lähes 1,5 miljoonaa voittoa, joiden summa oli 140 milj. markkaa. ●

JOKERI PELIRYHMÄN SUOSITUIN

Muiden online-arvontapeliin liikevaihto oli 493,6 milj. markkaa. Peliryhmän liikevaihto kasvoi 5,4 prosenttia edellisvuotiseen verrattuna. Jokeri on peliryhmän suurin peli, ja sen osuus liikevaihdosta oli 69,8 prosenttia.

Jokerin liikevaihto oli 344,6 milj. markkaa ja pelin vuosivaihto kasvoi 2,4 prosenttia. Speden Spelien liikevaihto oli puolestaan 109,6 milj. markkaa. Liikevaihto kasvoi 19,9 prosenttia. Speden Spelien sarakemaksu nousi 2,50 markkaan toukokuussa, kierroksesta 21/98 lähtien. Speden Speleissä suurimmat potit ovat olleet melko harvinaisia. Hinnankorotuksen yhteydessä muutui myös eri voittoluokkien keskinäiset jakosuhteet siten, että muiden kuin kuusi oikein -tulosten keskimääräiset voitto-osuudet nousivat. Bingoloton liikevaihto oli viime vuonna 39,4 milj. markkaa, ja vaihto laski 2,3 prosentin verran.

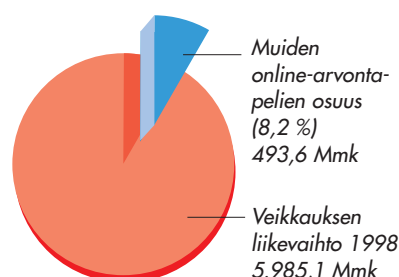
Jokeri peliryhmän suosituin

Suomalaiset pelasivat Jokeria keskimäärin 69 markalla asukasta kohden (66 mk /asukas 1997).

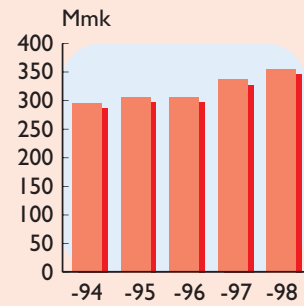
Speden Spelejä pelattiin 21 markan verran asukasta kohden (18 mk/asukas 1997), ja kupongin keskipanos oli 17,75 markkaa (15,59 markkaa vuonna 1997). Bingolottoa suomalaiset pelasivat 8 markalla asukasta kohden.

- Muiden online-arvontapeliin liikevaihto oli yhteensä 493,6 milj. markkaa, liikevaihto kasvoi peliryhmässä yhteensä 5,4 prosenttia.
- Jokerin liikevaihto oli 344,6 milj. markkaa, kasvua 2,4 prosenttia. Jokerin osuus oli 69,8 prosenttia peliryhmän koko liikevaihdosta.
- Speden Spelien sarakemaksu nousi ja eri voittoluokkien keskinäiset jakosuhteet muuttuivat toukokuussa.
- Speden Spelejä pelattiin 109,6 milj. markalla. Kasvuprosentti 19,9 oli peliryhmän suurin.
- Bingoloton liikevaihto oli 39,4 milj. markkaa. Liikevaihto laski 2,3 prosenttia.

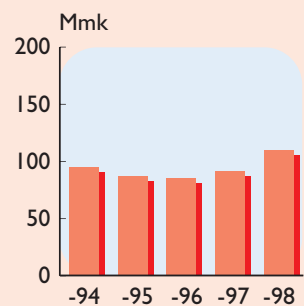
**Muiden online-arvontapeliin
(Jokeri, Speden Spelit, Bingolotto)
osuus Veikkauksen koko
liikevaihdosta 1998**



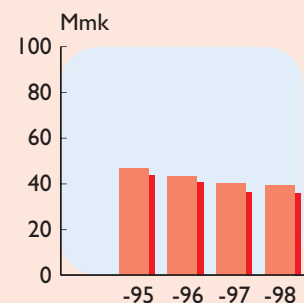
**Jokerin liikevaihdon kehitys
1994-1998**



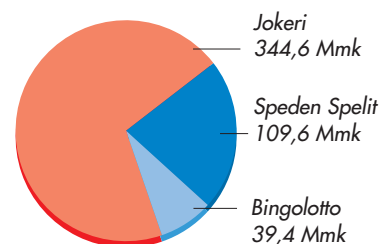
**Speden Spelien liikevaihdon
kehitys 1994-1998**



**Bingoloton liikevaihdon
kehitys 1995-1998**



**Muiden online-arvontapeliin
liikevaihdot peilettäin 1998**





**Voittoa yhteensä
201 miljoonaa markkaa**

Jokerin voittoja maksettiin yhteensä 141 milj. markan edestä (140 milj. markkaa 1997), ja jokerivoittoja oli lähes 1,4 miljoonaa kappaletta (1,3 milj. kappaletta 1997). Jokerissa löytyi viime vuonna 10

miljoonavoittoa, mikä on enemmän kuin koskaan aikaisemmin.

Speden Speleissä voittamisen iloa koettiin viime vuonna 43 milj. markan edestä, kun pelissä maksettiin 943.000 kappaletta eri suuruisia voittoja (40 milj. markkaa ja 941.000 kappaletta 1997).

Bingolotossa voittoja maksettiin vajaa 200.000 kappaletta, mikä oli noin 17,2 miljoonaa markkaa (160.000 kappaletta ja 17,9 milj. markkaa vuonna 1997).

CASINO JA AFRIKAN TÄHTI ARPAKAUPAN VETURIT

Pika-arpojen liikevaihto kasvoi 14,5 prosenttia

Veikkauksella oli vuonna 1998 yhteensä viisi pika-arpa. Ässä, Casino ja Luontoarpa olivat myynnissä koko ajan, Joulukalenteri-arpa oli markkinoilla ainoastaan rajatun ajan marras-joulukuussa. Afrikan Tähti -arpa korvasi lokakuun lopussa Sapatti-arvan.

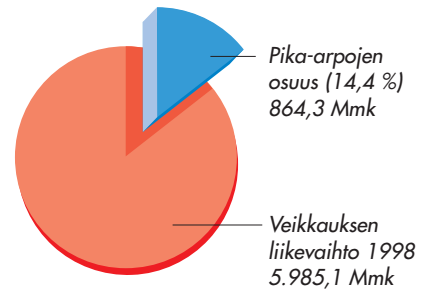
Pika-arpojen tuoteryhmän liikevaihto oli vuonna 1998 yhteensä 864,3 milj. markkaa ja se oli noin 14,5 prosenttia suurempi kuin edellisenä vuotena.

Casino oli Veikkauksen suosituin pika-arpa vuonna 1998. Suomalaiset raaputtivat Casino-arpoja viime vuonna yhteensä 389,4 milj. markalla, minkä johdosta pelin liikevaihto kasvoi 21,3 prosenttia. Ässän liikevaihto kasvoi 3,2 prosenttia 312,6 milj. markkaan. Sapatti-arvan liikevaihto oli 52,2 milj. markkaa, mikä oli 30,8 prosenttia edellisvuotista vähemmän. Luontoarvan liikevaihto oli puolestaan 35,3 milj. markkaa ja 10,3 prosenttia edellisvuotista vähemmän. Loppuvuodesta markkinoille tullut Afrikan Tähti ehti kerätä 59,6 milj. markan liikevaihdon.

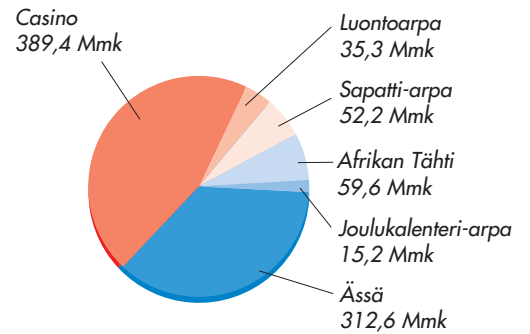
Suomalaisille tuttu Afrikan Tähti otettiin hyvin vastaan

Veikkauksen arpoja uudistettiin vuonna 1998. Afrikan Tähti tuli markkinoille lokakuun lopussa. Arpa perustuu sammannimisen lautapelin kehittäjän Kari Mannerlan ja Veikkauksen väliseen

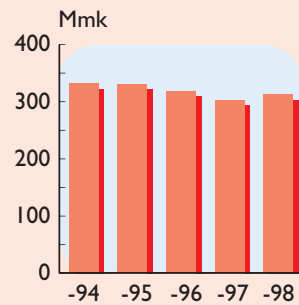
Pika-arpojen osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1998



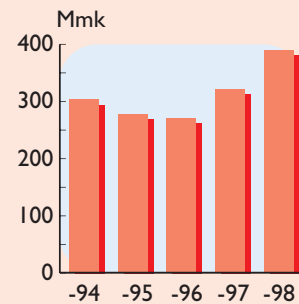
Pika-arpojen liikevaihdot peleittäin 1998



Ässä-arvan liikevaihdon kehitys 1994-1998



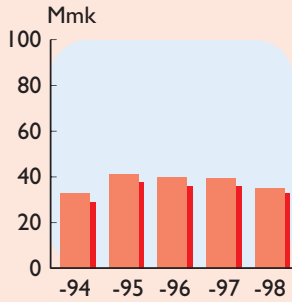
Casino-arvan liikevaihdon kehitys 1994-1998



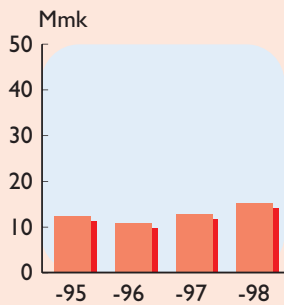
- Pika-arpojen liikevaihto oli yhteensä 864,3 milj. markkaa.
- Peliryhmän liikevaihto kasvoi 14,5 prosenttia.
- Casino-arpa oli Veikkauksen suosituin pika-arpa. Liikevaihto oli 389,4 milj. markkaa, ja kasvu edellisvuoteen oli 21,3 %.
- Afrikan Tähti tuli markkinoille.
- Sapatti-arpa poistui tuotevalikoimasta.



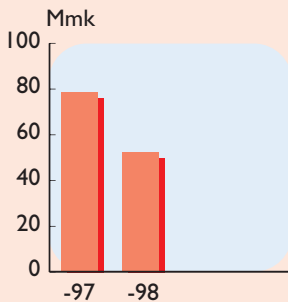
Luontoarvan liikevaihdon kehitys 1994-1998



Joulukalenteri-arvan liikevaihdon kehitys 1995-1998



Sapatti-arvan liikevaihdon kehitys 1997-1998



sopimukseen pelin nimen ja idean käyttöoikeudesta Veikkauksen rahapeleissä. Arvan myynti lähti heti alusta alkaen hyvin liikkeelle. Vuonna 1998 Afrikan Tähti ehti olla markkinoilla 10 viikkoa, jona aikana sitä myytiin 59,6 milj. markkaa.

Arpamyynnin menestystekijät vuonna 1998

Markkinointipanokset keskittyivät vuonna 1998 oleellisesti tuottavuutta lisääviin ja myyntiä välittömästi kehittäviin markkinointikeinoihin. Arpojen vuosituotoksen kannalta ratkaisevassa asemassa oli lisääntynyt henkilökohtainen telemarkkinointiyhteistyö asiamiesten kanssa. Johdonmukainen panostus myyntihenkilöstön ja jälleenmyyjien myyntiosaamiseen sekä valtakunnalliset arpapelin markkinointikampanjat ovat antaneet perustan myyntimenestykselle. Nykyiset pelit vaativat jatkuvaa tuotekehittelyä, jonka avulla arpojen eri ominaisuuksia muutetaan vastaamaan kuluttajien muuttuvia tarpeita. Yleinen kulutusalttiuden lisääntyminen on vaikuttanut erityisesti heräteostoihin, joihin enin osa arpakaupasta perustuu.

Voittoja maksettiin lähes 10 miljoonaa kappaletta

Pika-arvoissa maksettiin vuonna 1998 lähes 10 miljoonaa kappaletta eri suuruisia voittoja. Veikkauksen arpojen yhteenlaskettu voittojen markkamäärä kohosi 400 milj. markkaan. Päävoittoja arvoissa saatiin vuonna 1998 yhteensä 305 kappaletta (vuonna 1997 pika-arvoissa maksettiin voittajille 299 päävoittoa). Eniten päävoittoja maksettiin Casino-arvassa, 149 kappaletta (125 vuonna 1997). Arpojen päävoittojen voittosummat vaihtelivat arvasta riippuen 50.000:sta 200.000 markkaan. ●

Arpojen päävoitot 1998 ja 1997, kpl

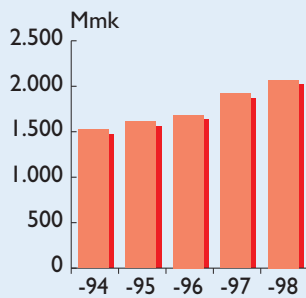
	1998 kpl	1997 kpl
Casino	149	125
Ässä	94	96
Luontoarpa	34	39
Joulukalenteri	13	23
Sapatti-arpa (pikavoitto)	12	16
Afrikan Tähti	3	-
yhteensä	305	299

Mydyt arvat 1998 ja 1997, kpl

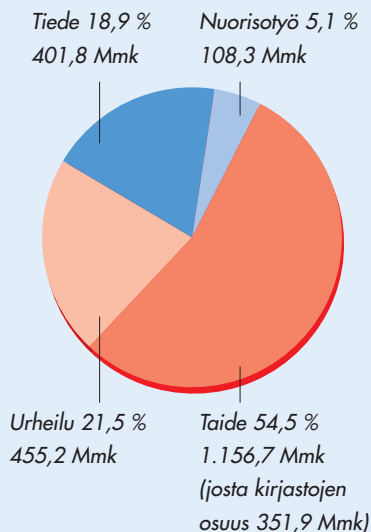
	1998 kpl	1997 kpl
Ässä	20.839.292	20.195.275
Casino	19.468.560	16.054.927
Luontoarpa	3.531.844	3.936.425
Afrikan Tähti	2.980.035	-
Sapatti-arpa	2.609.550	3.919.100
Joulukalenteri	507.591	425.994
yhteensä	49.936.872	44.531.721

SUOMALAISET VEIKKAUSVAROJEN EDUNSAAJINA

Opetusministeriölle luovutetun
voiton kehitys 1994-1998



Veikkausvarojen jako 1998
(opetusministeriön käyttö)



Veikkausvarojen merkitys hyödyn, ilon ja elämysten, hyvinvoinnin ja tiedon tuottajana kaikilla yhteiskunnassa näkyvillä edunsaajasektoreilla on merkittävä. Liki jokainen suomalainen saa konkreettisesti nauttia veikkausvaroin tuotetuista yhteisistä palveluista, joihin useimmilla on mahdollisuus osallistua viikoittain ja jopa päivittäin. Vuonna 1998 Veikkauksen tuotto 2.070 milj. markkaa, luovutettiin lyhentämättömänä opetusministeriölle. Opetusministeriö jakoi varat sekä säästövaraosuuden, yhteensä 2.122 milj. markkaa.

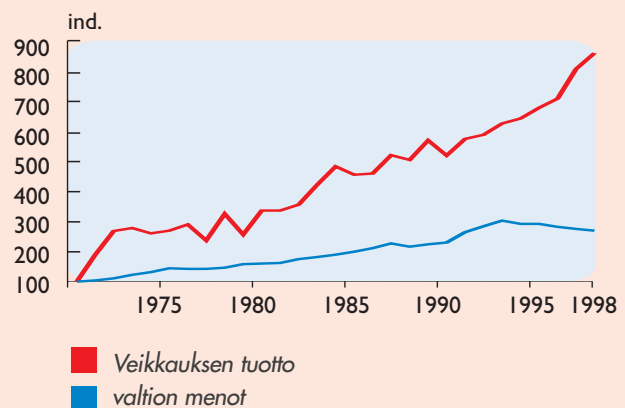
Veikkausvaroja taiteelle

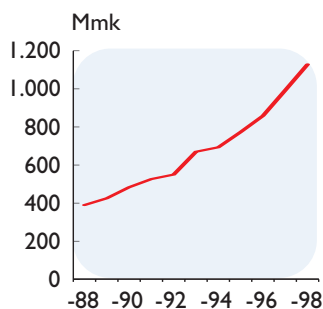
Opetusministeriö tuki veikkausvaroista taidetta yhteensä 804,8 milj. markalla ja kirjastoja 351,9 milj. markalla vuonna 1998. Taiteen osuus veikkausvarois-

ta oli 37,9 % ja kirjastojen 16,6 %. Valtion taiteen tukemisen määrärahoista huomattava osa koostuu veikkausvaroisista. Valtaosa tuesta myönnetään museoille, kirjastoille, teattereille, orkestereille ja kuntien kulttuuritoimintaan. Eri taidealojen toimintaa avustetaan monipuolisesti. Elokuva-, tanssi-, sävel-, kuva-, näyttämö-, valokuva- ja rakennustaidetta, kirjallisuutta ja taideolettisuutta tukemalla tuotetaan laaja kirjo erilaisia kansalaisille suunnattuja palveluja ja elämyksiä. Veikkausvaroilla edistetään niin ikään lastenkulttuuria, tuetaan kulttuuritapahtumia ja taideproduktioita, tuetaan alueellisten taidetoimikuntien kautta alueellisen taiteen edistämistä, ylläpidetään taiteilijaprofessorien virkoja ja rahoitetaan taiteilija-apurahan turvin toimivien taiteilijoiden työtä sekä mahdollistetaan taiteenalojen erityistoiminta.

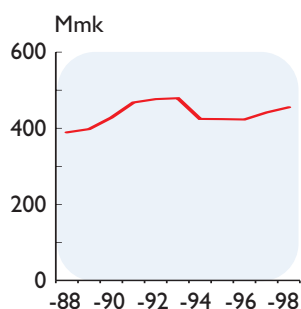
Elokuvataiteen edistämiseksi veikkausvaroja ohjataan elokuvatuotannon eri vaiheisiin, kuten käsikirjoittamiseen, suunnitteluun, tuotannon valmisteluun, varsinaiseen tuotantoon, markkinointiin ja jakeluun. Lisäksi tuetaan elokuva-alan järjestötoimintaa, elokuvateattereita, alueellisia elokuvakeskuksia ja elokuvafestivaaleja ja elokuvien kansainvälistä levitystä.

Veikkauksen tuoton ja valtion budjetin välinen suhde
1970-1998 nykyrahaksi muutettuna, indeksilukuna 100=1970





Taiteen saamat osuudet veikkausvaroista 1988-1998 (opetusministeriön käyttö)



Urheilun saamat osuudet veikkausvaroista 1988-1998 (opetusministeriön käyttö)

Kirjallisuuden alueella kuntia tuetaan uuden kirjallisuuden ostamisessa kirjastoihin, edistetään kirjailijajärjestöjen toimintaa, kirjallisuuden kääntämistä ja julkaisemista sekä luovaa kirjoittamista ja lukemista.

Säveltaiteen edistämiseksi tuetaan musiikki-instituutteja, orkestereita ja yhtyeitä, säveltaiteen harrastustoimintaa, musiikillista aluetoimintaa kuten alueoopperoita, säveltaidejärjestöjen toimintaa, musiikkikilpailuja, musiikkileirejä ja mestarikursseja, edistetään konserttitoimintaa sekä sävellystilauksia.

Näyttämötaiteen edistämiseksi varat ohjataan näyttämötaiteelliseen harrastustoimintaa, näyttämötaidejärjestöille, pienten teattereiden tukemiseen, ammattiteatterikokeiluihin, näytelmäkirjallisuuden edistämiseen sekä teatteriohjaaja- ja skenografi-vierailuihin.

Kuvataiteessa edistetään sekä kotimaista että kansainvälistä kuvataidenäyttelytoimintaa, taidekoulujen taideopetusta, kuvataidejärjestöjen toimintaa sekä valtion taideteostoimikunnan taidehankintoja julkisiin tiloihin.

Tanssitaide ohjaa saamansa tuen tanssiteattereiden ja -ryhmien toimintaan, tanssin alan järjestöjen tukemiseen, tanssin harrastustoimintaan, produktiokokeiluihin ja kansantanssin esitystoimintaan.

Taideteollisuutta ja **valokuvataidetta** edistetään myöntämällä erityistä laatutukea, näyttelytoiminnan tukea sekä tukea molempien taidealojen järjestötoimintaan.

Rakennustaidetta edistetään säätö- ja museotoiminnan kautta mm. näyttelyin ja julkaisuin.

Suomalaiselle **museotoiminnalle** kohdistetulla tuella ylläpidetään 120 (vuonna 1998) lakisäätöisen valtionavun piirissä olevaa museota kokoelmineen sekä tuetaan kulttuurihistoriallisesti tärkeiden museokohteiden ja museo- ja perinnealan järjestöjen toimintaa.

Kirjastot kautta maan saavat valtiontuesta suurimman osan veikkauspeliin tuotosta. Tuen avulla tuotetaan monipuolisista ja korkeatasoisista kirjastopalveluista kaikissa maamme kunnissa.

Näyttämötaiteen edunsaajia ovat suuret ja keskisuuret teatterit, ryhmät, pienteatterit ja tanssiteatterit sekä **Suomen Kansallisooppera** ja **Suomen Kansallisteatteri**.

Lisäksi kulttuurituella tuotetaan palveluja **kuntien kulttuuritoimintaan**, avustetaan kansallisten taide- ja kulttuurilaitosten sekä kuntien **kulttuuritilojen** hankintaa, peruskorjausta ja entisöintiä, ylläpidetään **sinfoniaorkestereiden** toimintaa sekä palkitaan menestyneimmät taiteilijat **Suomi-palkinnoilla**.

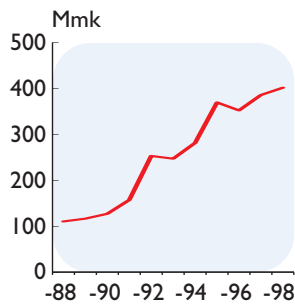
Veikkausvaroista myönnetään taiteilija-apurahoja, ns. kirjastokorvausapurahoja ja kirjailijoille ja kääntäjille sekä ns. näyttökorvausapurahoja kuvataiteilijoille. Myös Helsingin vuoden 2000 kulttuurikaupunkihanke saa tukea veikkausvaroista.

Varoja liikunnalle ja urheilulle

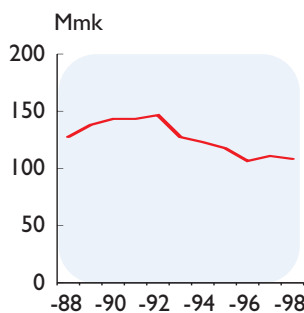
Urheilua ja liikuntaa opetusministeriö tuki veikkausvaroista 455,2 milj. markalla vuonna 1998. Liikunnan ja urheilun osuus veikkausvaroista oli 21,5 %. Valtion tuki suomalaiselle urheilulle ja liikunnalle tulee lähes yksinomaan veikkausvaroista.

Liikunnan **kansalaisjärjestöt** tuottavat palvelujaan kukin oman liikunta-muodon alueelta yli miljoonalle jäsenelleen, tuhansissa seuroissa sekä kansalaisille myös seurojen ulkopuolella.

Kuntien liikuntatoimintaa tukemalla edistetään paikallista liikuntatoimintaa maamme kaikissa kunnissa.



Tieteen saamat osuudet veikkausvaroista 1988-1998 (opetusministeriön käyttö)



Nuorisotyön saamat osuudet veikkausvaroista 1988-1998 (opetusministeriön käyttö)

Liikunnan **koulutuskeskuksia** ovat 11 valtakunnallista ja 3 alueellista urheiluopistoa. Liikunnan koulutuskeskuksissa annetaan liikunnan opetusta ja liikunta-alan ammatillista koulutusta sekä niitä täydentävä yleissivistävää opetusta ja tuetaan muita liikuntapalveluita.

Liikuntapaikkarakentamiseen vuosittain käytettävät avustukset myönnetään liikuntapaikkojen uudisrakentamiseen ja peruskorjaukseen.

Veikkausvaroilla tuetaan liikunnan ja huippu-urheilun liikuntatieteellistä **tutkimustyötä**. Yksittäiset tutkijat sekä urheilun tutkimusyhteisöt tuottavat uutta tietoa liikunnasta eri tieteenalojen näkökulmista.

Huippu-urheilua tuetaan erityisen **urheilija-** ja **valmentaja-apurahoituksen** avulla, mikä mahdollistaa

urheilijoiden täysipainoisen harjoittelun urheilun kansainvälisellä huipulla. Lisäksi veikkausvaroin tuetaan suomalaisen **urheilun kansainvälisiä yhteyksiä** sekä kotimaisia **urheilutapahtumia**.

Varoja tieteelle

Tieteen tukemiseen opetusministeriö myönsi veikkausvaroja 401,8 milj. markkaa. Tieteen osuus veikkausvaroista oli 18,9 %. **Suomen Akatemia** myönsi valtaosan varoista tutkimushankkeiden rahoittamiseen ja tieteellisen tutkimuksen edistämiseen.

Tuella rahoitettiin pääasiassa väitöskirjatyötä ja tekeviä jatko-opiskelijoita korkeakouluissa ja yliopistoissa.

Tieteen varoja kohdennettiin niin ikään kotimaisten **tutkimuskeskusten** ja **instituuttien** sekä **tieteellisten seurojen** ja **yhdistysten** toimintaan. Tutkimuskeskukset ja -yhteisöt edistivät tietotuotannossaan eri tieteenalojen yhteiskunnallista tutkimusta.

Myös yksityisluontoisten **arkistojen** toimintaa ylläpidettiin veikkausvaroin. Kolmetoista kansallisesti merkittävää tietoa sisältävää arkistoa toimii historiallisten asiakirjojen säilytyspaikkoina.

Varoja nuorisotyölle

Nuorisotyöhön opetusministeriö käytti veikkausvaroista 108,3 milj. markkaa vuonna 1998. Nuorisotyön osuus veikkausvaroista oli 5,1 %. Nuorisotyön tulella ylläpidetään nuorisotyötä tekevien kansalaisjärjestöjen toimintaa, valtakunnallisten nuorisokeskusten toimintaa, tuetaan kunnallista nuorisotyötä, edistetään nuorisotutkimusta ja -koulutusta sekä tuetaan kotimaisia ja kansainvälisiä nuorisohankkeita, koululaisien ilta- ja viikkipäivätoiminnan käynnistämistä ja nuorten syrjäytymistä ehkäiseviä hankkeita.

Kansalaisjärjestöjen tukea saavat opiskelija-, varhaisnuoriso-, kulttuuri-, harraste-, uskonnolliset ja poliittiset järjestöt sekä nuorison etujärjestöt.

Nuorisokeskukset eri puolilla Suomea toimivat nuorison kohtaamispaikkoina aktiivisesti ympäri vuoden. Näissä järjestetään mm. leirikouluja.

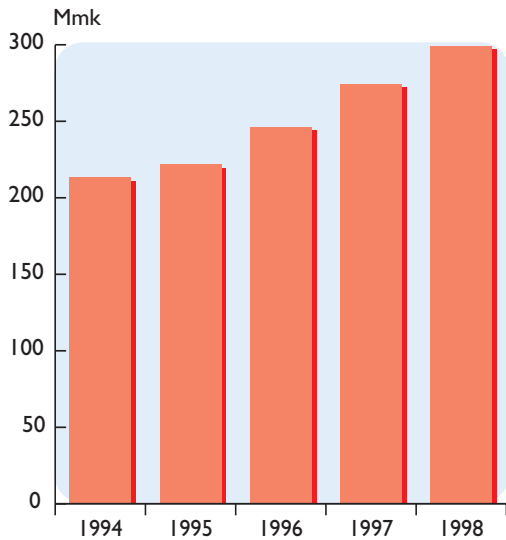
Kunnallinen nuorisotyö keskittyy paikallisen nuorisotyön ja nuorten olojen parantamiseen. Tuen avulla edistetään mm. nuorten aktiivisuutta sekä ylläpidetään tiloja nuorten käyttöön.

Tutkimus- ja **koulutustoiminnan** lisäämisen avulla pyritään vastaamaan muuttuvan arjen ja yhteiskunnan haasteisiin. Nuorisoon keskittyvät tutkimusyhteisöt ja -ohjelmat tuottavat tuoretta tietoa nuorisosta ja sen elinoloista nuorison hyvinvoinnin lisäämiseksi.

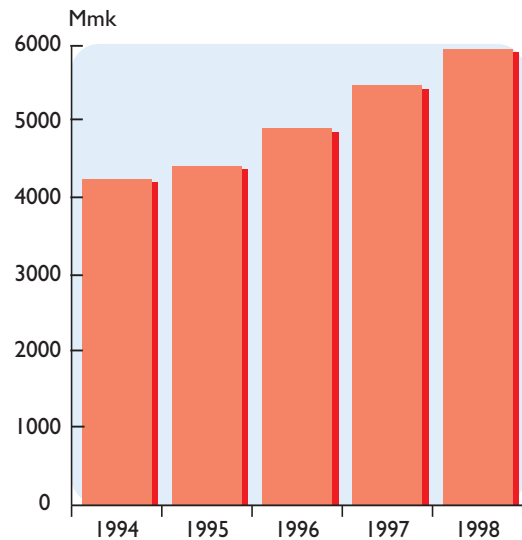
Yksittäisiä nuorisohankkeita tukemalla luodaan mm. **nuorisotapahtumia** ja edistetään **kansainvälistä nuorisoyhteistyötä**.

TILASTOTIETOJA 1994 - 1998

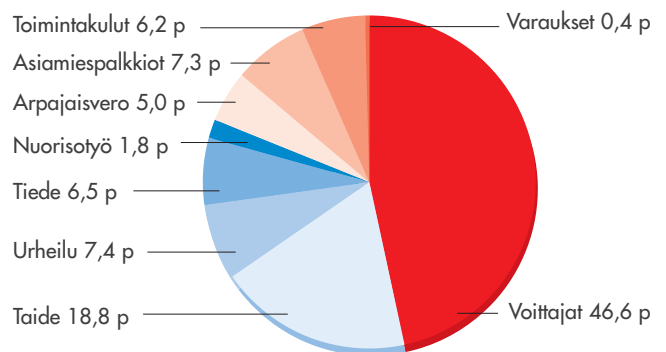
Veikkauksen maksama arpajaisvero 1994-1998



Liikevaihdon kehitys 1994-1998



Veikkausmarkka 1998



Veikkauksen tunnuslukujen kehitys 1994-1998

	1994	1995	1996	1997	1998
Liikevaihto, Mmk	4.267	4.435	4.927	5.488	5.985
muutos %	13,5	4,0	11,1	11,4	9,0
Muuttuvat kulut, Mmk	2.444	2.578	2.871	3.291	3.645
Myyntikate, Mmk	1.823	1.857	2.056	2.198	2.340
muutos %	6,8	1,9	10,7	6,9	6,5
Kiinteät kulut, Mmk	228	235	231	237	262
Käyttökate, Mmk	1.595	1.622	1.825	1.961	2.078
muutos %	6,7	1,7	12,5	7,4	6,0
Voitto ennen varauksia, Mmk	1.590	1.655	1.842	1.975	2.041
Nettovoitto, Mmk	1.497	1.596	1.685	1.920	2.070
Muutos %	3,6	6,6	5,6	13,9	7,8

Liikevaihdot peliryhmittäin 1994-1998

Mmk	1994	1995	1996	1997	1998
Lottopelit	2.116,1	2.112,7	2.418,3	2.673,1	2.804,7
Urheilupelit	1.087,9	1.220,3	1.433,9	1.592,8	1.822,4
Muut online-arvontapelit	392,2	440,7	435,0	468,2	493,6
Pika-arvat	670,6	661,6	639,5	754,6	864,3
yhteensä	4.266,8	4.435,3	4.926,7	5.488,7	5.985,1

Suurimmat voitot peleittäin 1998 ja 1997, mk

	1998 mk	1997 mk
Lotto	21.547.436	21.879.388
Viking Lotto	6.532.365	6.157.931
Moniveto	2.138.318	–
Jokeri	2.000.000	3.000.000
Vakioveikkaus	1.334.148	2.499.030
Speden Spelit	992.266	1.364.507
V65-raviveikkaus	1.035.691	1.106.276
Bingolotto	1.000.000	1.000.000
V5-raviveikkaus	514.462	91.491
Päivän Pari	122.355	30.565
Superkaksari	111.935	77.959
Pitkäveto	82.420	76.631
Tulosveto	79.950	200.963
Supertripla	24.153	–
Voittajaveto	17.950	5.083

Miljoonavoitot peleittäin 1998 ja 1997, kpl

	1998 kpl	1997 kpl
Lotto	45	43
Viking Lotto	14	9
Jokeri	10	7
Sapatti (tv-pelin päävoitto)	12	8
Vakioveikkaus	5	3
Bingolotto	1	5
Speden Spelit	–	1
V65-raviveikkaus	2	1
Moniveto	1	–
yhteensä	90	77

Pelitapahtumien määrä 1998 ja 1997, kpl

	1998	1997
Lotto	101.798.249	98.537.924
Viking Lotto	18.076.903	16.618.428
Jokeri	335.011	391.880
Speden Spelit	6.175.925	5.882.103
Bingolotto	1.996.641	1.685.756
Vakioveikkaus	13.813.678	13.978.868
V65-raviveikkaus	4.097.671	4.045.547
V5-raviveikkaus	3.924.346	3.848.387
Pitkäveto	26.126.085	28.670.538
Tulosveto	20.777.814	8.361.570
Voittajaveto	5.211.804	3.923.277
yhteensä	202.284.127	185.944.278

Vuoden voitot 1998 ja 1997, mk ja kpl

	1998		1997	
	mk	kpl	mk	kpl
Lotto	1.003.431.616	10.359.284	959.574.689	9.260.584
Pitkäveto	341.239.614	1.848.037	351.700.518	2.066.407
Casino	186.370.780	3.877.554	163.060.480	3.473.793
Tulosveto	175.683.536	851.729	163.842.676	710.906
Moniveto	158.047.144	83.109	–	–
Ässä	147.773.880	4.227.205	152.344.770	4.377.288
Jokeri	141.020.944	1.399.078	140.081.245	1.339.580
Vakioveikkaus	140.109.200	1.497.628	136.768.345	1.178.786
Viking Lotto	134.229.776	3.176.084	96.183.893	1.190.569
V65-raviveikkaus	108.913.712	1.254.678	105.019.033	1.049.061
V5-raviveikkaus	93.452.824	252.973	90.048.994	210.364
Speden Spelit	43.072.668	942.968	39.715.467	941.241
Päivän Pari	40.048.072	254.025	22.986.908	140.175
Superkaksari	40.001.100	258.134	31.896.072	123.621
Afrikan Tähti	24.153.400	531.209	–	–
Sapatti	19.958.850	481.996	27.011.440	646.861
Bingolotto	17.179.812	187.097	17.933.415	160.378
Luontoarpa	15.648.640	653.258	18.876.980	800.391
Joulukalenteri	6.516.680	213.384	7.266.670	252.231
Voittajaveto	5.257.511	50.742	3.445.784	28.777
Supertripla	2.327.133	23.826	–	–
yhteensä	2.844.436.892	32.423.998	2.527.757.379	27.951.013

Tilastotietoja 1994 – 1998

	1994	1995	1996	1997	1998
Voitto, Mmk	1.497	1.596	1.685	1.920	2.070
muutos %	+ 3,6	+ 6,6	+ 5,6	+ 13,9	+ 7,8
Liikevaihto, Mmk	4.267	4.435	4.927	5.488	5.985
muutos %	+ 13,5	+ 4,0	+ 11,1	+ 11,4	+ 9,0
Liikevaihto asukasta kohti, mk	837	867	960	1.066	1.161
muutos %	+ 13,1	+ 3,6	+ 10,7	+ 11,0	+ 8,9
Asiamiespalkkiot, Mmk	291	314	364	403	435
Voittoina pelaajille, Mmk	1.872	1.963	2.167	2.504	2.789
muutos %	+ 21,5	+ 4,9	+ 10,4	+ 15,5	+ 11,4
Henkilöstölle					
palkkoina, Mmk	67	65	61	61	67
muutos %	- 4,5	- 3,0	- 6,5	0	+ 9,8
Vapaehtoiset sosiaalimenot, Mmk	7	7	5	5	6
muutos %	- 9,4	+ 2,9	- 28,2	0	+ 20,0
Lakisääteiset sosiaalimenot, Mmk	19	19	16	15	16
muutos %	+ 38,5	0	- 15,8	- 6,2	+ 6,7
Henkilöstölle yhteensä, Mmk	93	91	82	81	89
muutos %	+ 1,7	- 2,1	- 9,9	- 1,2	+ 9,9
Posti ja puhelin, Mmk	21	18	17	19	20
Yhteiskunnalle					
Opetusministeriölle					
luovutettu voitto, Mmk	1.497	1.596	1.685	1.920	2.070
muutos %	+ 3,6	+ 6,6	+ 5,6	+ 13,9	+ 7,8
Sosiaaliturvamaksut, Mmk	3	3	2	2	3
muutos %	+ 2,9	+ 3,8	- 7,7	+ 0,6	+ 9,6
Arpajaisverot, Mmk	213	222	246	274	299
muutos %	+ 13,5	+ 4,0	+ 11,1	+ 11,4	+ 9,0
Yhteiskunnalle yhteensä, Mmk	1.713	1.820	1.934	2.197	2.372
muutos %	+ 4,8	+ 6,3	+ 6,3	+ 13,6	+ 8,0
Työntekijöitä					
kuukausipalkkaisia	308	265	272	265	270
osa-aikaisia	192	93	82	77	65
yhteensä	500	358	354	342	335
Veikkausasiاميةhiä					
Veikkausasiاميةhiä yhteensä	4.503	4.569	4.418	4.031	4.056
Online-asiاميةhiä	2.719	2.825	2.858	2.871	2.874
Veikkaaja-lehti					
tilauksia	69.783	67.859	65.604	58.935	59.984
irtonumeromyynti keskimäärin	11.570	15.682	18.638	22.469	21.042



Karhunkierros 4, 01009 Veikkaus, puh. 09-85 261, fax 09-8526 945, www.veikkaus.fi