



Oy Veikkaus Ab

VUOSIKERTOMUS 1999





VEIKKAUKSEN ARVOT

- Veikkaus on tärkeä suomalaisille ja suomalaiselle yhteiskunnalle.
 - Veikkaus on menestyvä.
- Veikkaus toimii luotettavasti ja rehellisesti.
- Veikkaus toimii asiantuntevasti ja ammattimaisesti.
- Veikkaus on avoin, tasapuolinen ja inhimillinen.
- Veikkaus panostaa jatkuvaan kehittämiseen.
 - Veikkaus panostaa henkilöstöön.

Oy Veikkaus Ab

VUOSIKERTOMUS 1999

- 4 **TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS**
- 6 **KILPAILU KIRISTYY**
- 8 **STRATEGIA 2005**
- 9 **UUSI VEIKKAUSTUTKINTO YHTIÖN OMIEN ASIAANTUNTIJOIDEN TIIMITYÖNÄ**
- 10 **KAUPAN RAKENNUMUUTOS NÄKYÄ MYÖS VEIKKAUKSEN MYYNNISSÄ**
- 12 **DIGITAALITEKNIikka TUO UUDENLAISEN PELIKENTÄN MYÖS VEIKKAUKSELLE**
- 12 **LOTTOKANSA DIGITAALITEKNIIKAN ETURIVISSÄ**
- 14 **ASIAANTUNTIJAPELIEN UUDISTAMINEN VAATII TARKKUUTTA JA HERKKYYTTÄ**
- 15 **KEHITYSEHDOTUKSET KANNATTAVAKSI LIIKETOIMINNAKSI**
- 16 **VEIKKAUSVUOSI 1999**
- 18 **KANSAINVÄLISEN TOIMINNAN TAPAHTUMARIKAS VUOSI 1999**
- 19 **VEIKKAUS KANSAINVÄLISISSÄ PELITILASTOISSA 1999 (1.1.-30.9.1999)**
- 20 **HALLINTO**
- 22 **HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS**
- 24 **RAHOITUSLASKELMA**
- 25 **TULOSLASKELMA**
- 26 **TASE**
- 27 **LIITETIEDOT**
- 32 **TILINTARKASTUSKERTOMUS**
- 33 **Onnenpelit
LOTTO VEIKKAUKSEN YLIVOIMAISESTI SUOSITUIN PELI**
- 38 **Urheilupelit
MONIVETO NOSTI TULOSVEDON SUOSITUIMMAKSI**
- 42 **SUOMALAISET VEIKKAUSVAROJEN EDUNSAAJINA**
- 44 **SEITSEMÄNNELLE VUOSIKYMMENELLE**
- 46 **TILASTOTIETOJA 1990-1999**

Veikkauksen vuosikertomus löytyy Internetistä osoitteesta www.veikkaus.fi suomen-, ruotsin- ja englanninkielisenä.

Vuosikertomus on saatavana myös Veikkauksen tiedotusosastolta puhelin (09) 8526 286, fax (09) 8526 945.

Graafinen suunnittelu ja toteutus:
HardWorkingHouse/
Tarja Petrell ja Maija Oksanen

Valokuvat: Dick Lindberg, Juha Larpo, Ilmari Kostiaainen, Veikkauksen kuva-arkisto, Urheilumuseo

Painatus: Oulurepro Oy, 2000

Paperi: sisäsivut Lumiart Silk 150 g, kannet Sensation 270 g, välipaperi Cromatiço-ca Jäälasi 100 g

TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS



Veikkauksen liikevaihto ylitti vuonna 1999 ensimmäisen kerran kuuden miljardin rajan (yksi miljardi euroa). Käytännössä liikevaihto (6.002,4 Mmk) oli edellisvuoden tasolla. Kasvua oli 17,3 Mmk (0,3 %). Tuoteperheistä merkittävää kasvua (8,4 % – 153,7 Mmk) syntyi vain urheilupeleissä, joiden myynti lähestyi jo kahta miljardia markkaa. Veikkauksen aikaisempien kasvulukujen valossa liikevaihdon pysyminen käytännössä ennallaan on poikkeus. Yllätyksellisesti se kuitenkin ei ole.

Veikkaus on pystynyt kasvattamaan liikevaihtoaan ja tuottoaan koko 1990-luvun erittäin voimakkaasti. Vuosikymmenen aikana Veikkauksen sekä liikevaihto että tuotto ovat enemmän kuin kaksinkertaistuneet. Vuonna 1996 liikevaihto kasvoi 11,1 % ja vuonna 1997 11,4 %. Vuonna 1998 kasvu (9,0 %) oli lähes yhtä vahva. Tästä huolimatta yhtiö joutui vuonna 1998 turvautumaan käyttörahastoon 33,5 Mmk:lla voidakseen tulouttaa opetusministeriölle luovutustavoitteen 2.070 Mmk. Luovutustavoite osoittautui siten ylilyönteiksi varsin vahvan kasvun oloissakin.

Veikkauksen luovutustavoite opetusministeriölle vuonna 1999 oli 2.173 Mmk. Tämä voitiin saavuttaa vain purkamalla tarkoitukseen varattua käyttörahastoa 161,5 Mmk. Samalla käyttörahasto käytännössä tyhjeni kokonaan.

Veikkaus on tuottanut 1990-luvulla yhteiskunnalle huomattavasti odotettua enemmän. Veikkaus on itse omaksunut, omistajansa tukemana, tavoitteen tuottaa edunsaajilleen – taiteelle, urheilulle, nuorisotyölle ja tieteelle – pitkällä tähtäyksellä tasaisen 3–5 %:n kasvun. Pelkästään vuosina 1996–98 tuo tasainen (4 %:n) tuoton kasvu on ylitetty, kumulatiivisesti laskien 500 miljoonalla markalla.

Veikkauksen strategia tuotekehitykseen ja teknologiaan panostamisessa on siis tuottanut hyvää tulosta. Voidaan sanoa, että uuden teknologian ja tuotekehityksen kautta haviteltu kasvu on saavutettu suunniteltua selvästi nopeammassa aikataulussa. Toisaalta liikevaihdon kasvulla nykyisen teknologiasukupolven aikana on myös rajansa, joiden lähelle on nyt jo saavuttu. Useimmissa Euroopan maissa veikkauspelien ja arpajaisien myynti on taittunut jo aikaisemmin, ja selvästi alemmalle tasolle. Veikkauspelien myynnin tasohan on, kansainvälisestäkin vertaillen, Suomessa erittäin korkea. Veikkauksen tuotto yhteiskunnalle asukasta

kohden edustaa maailman ehdotonta huippua.

Veikkauksen vuoden 2000 talousarvion mukainen tuottotavoite on 2.053 Mmk. Valtion talousarvioesityksessä tuottoarvoksi on vahvistettu 2.251 Mmk. Tämä edellyttäisi vuonna 2000 yli 11 %:n myynnin kasvua tilanteessa, jossa myynnin kasvu on tasaantunut ja jossa kehitystyöhön tarvittavien investointien määrä on entistäkin merkittävämpi. Tuottoarvion saavuttaminen on siten erittäin epätodennäköistä.

Tilanne oikeuttaa kahteen johtopäätökseen.

Ensinnäkin Veikkauksen näkökulmasta teknologiaan ja tuotekehitykseen panostamisen strategiaa on syytä noudattaa ja jopa vahvistaa, jotta yhtiön tuoton kasvu tai edes sen ylläpitäminen voitaisiin tulevaisuudessa säilyttää. Nykyisellä teknologialla ja tuotekokonaisuudella, vaikka ne edustavatkin alan huippua maailmassa, ei pystytä turvaamaan jatkuvaa liikevaihdon ja tuoton kasvua. Peliviihteen markkinoilla, laajasti nähtynä, on kuitenkin uuden teknologian ja siihen liittyvän tuotekehityksen ansiosta näköaloja, joiden hyödyntämisessä sekä tehokkaasti kasvun turvaavalla että eettisesti kestäväällä tavalla Veikkauksella on hyvät mahdollisuudet ja asemat.

Toiseksi valtion talousarviota laadittaessa tulee seuraavina vuosina entistä selkeästi pidettyvämmiin arvioihin Veikkauksen tuottojen vuotuista kasvua. Tähän liittyy, että Veikkauksen edunsaajasektorien lisääminen, mistä sinänsä tärkeän kunnallisen palvelun, kirjastojen tulo edunsaajien joukkoon viimeisten neljän vuoden aikana on esimerkkinä, ei voi onnistua supistamatta – merkittävästikin – perinteisten edunsaajien, taiteen, tieteen, urheilun ja nuorisotyön osuuksia.

Vaikka kilpailu vapaa-ajan, viihteen ja rahapelivihteen sangen tyydytetyillä markkinoilla kiihastuu yhä, ovat Veikkauksen lähtökohdat, mahdollisuudet,

asemat ja asenteet kohdallaan tulevaisuuden menestyksen turvaamiseksi. Näiden mahdollisuuksien ja asemien hyödyntäminen suomalaisen taiteen, urheilun ja nuorisotyön hyväksi edellyttää kuitenkin johdonmukaista strategista näkemystä sekä panostusta strategian toteuttamiseen. Se merkitsee jatkuvia investointeja yhtiön kilpailukykyyn – teknologiaan, tuotekehitykseen, innovaatioon ja yhteistyökumppanuuksiin ja niiden kokonaisvaltaiseen kehittämiseen.

Vuonna 1999 Veikkauksen tiivistä strategista kehittämistyötään. Yhtiössä käynnistettiin ”Strategia 2005” –prosessi, johon yhtiön operatiivinen johto osallistuu laajasti ja sitoutuneesti. Strategiatyö, mikä prosessina sinänsä jatkuu tauottomana, puretaan kirjalliseenkin muotoon syksyyn 2000 – yhtiön 60-vuotisjuhlallisuuksiin – mennessä. Vuoden 1999 aikana saatiin päätökseen laaja henkilöstön kehittämisen ”Kaikki Oikein” -projekti, joka jatkossa muodostuu normaaliksi prosessiksi ja osaksi yhtiön henkilöstön koulutus- ja kehitystyötä.

Kaksi koko suomalaistakin yhteiskuntaa koskettanutta projektia tuottivat paljon työtä vuoden 1999 aikana. Valmistautuminen vuoteen 2000 aiheutti Veikkauksessa erittäin runsaasti ohjelmistojen varmistus- ja tarkastustöitä. Myös euroon siirtyminen on monimutkainen ja pitkä työ, joka on jo ollut täyden valmistelun alla.

Vuosi 1999 tulee jäämään kansainvälisessä rahapelitoiminnassa historiaan suuren järjestöllisen yhdistymisen vuoteena. Kaksi laajaa, ja suurelta osin päällekkäistä, kansainvälistä organisaatiota yhdistyi WLA:n (World Lottery Association) nimen alle. Yhdistymistyössä Suomella ja Veikkauksella, niin on oikeus sanoa, on ollut erittäin aktiivinen ja näkyvä rooli.

Myös rahapelitoiminnan lainsäädännöllisen aseman kannalta vuosi 1999 toi oleelliset ratkaisut. EY-oikeus antoi kahdessa tapauksessa, suomalaisessa raha-

automaatteihin liittyvässä ns. Läärän tapauksessa sekä hevosvedonlyöntiin Italiassa liittyvässä Zenattin tapauksessa, selkeät, yhtenevät ja johdonmukaiset päätökset, joiden pohjalta eurooppalainen yksinoikeuteen ja yleishyödyllisyyteen perustuva rahapelitoiminta sai sekä oikeutuksen että hyväksynnän – oikeustaan oman ”perustuslakinsa”.

EY-oikeuden päätösten merkitys on suuri. Rahapelitoiminnan houkuttelevuus kuitenkin aiheuttaa sen, että jatkossakin on yrittäjiä, jotka pyrkivät oman voitontavoittelun nimissä uhmaamaan eurooppalaista oikeus- ja yhteiskuntakäsitystä. Suomen kannalta on tärkeää, että näitä yhteisiä, yhteiskunnan kokonaisedun kannalta erittäin merkittäviä periaatteita noudatetaan koko valtakunnan, myös Ahvenanmaan, alueella.

Vuonna 1999 Veikkauksen tuotti valtiolle, arpajaisvero mukaan lukien 2.473 Mmk. Pelaajat voittivat yhteensä noin 30 miljoonaa kappaletta voittoja, joista 87 miljoonavoittoa. Kaikkiaan pelaajille maksettiin 2.844 Mmk. Veikkauksen asiamiehet saivat myyntipalkkioina 430 Mmk. Suomen Hippos sai Veikkaukselta pelikohdeyhteistyöstä maksettuja korvauksia noin 36,6 Mmk. Yli 30.000 ihmistä työllistyi suoraan tai välillisesti veikkauksien kautta. Ja yhtiön tärkeitä olivat ne elämykset, tiedot ja tunteet, joita taiteen, tieteen, urheilun ja nuorisotyön kautta kansalaiset saattoivat ja saivat kokea.

Kiitän koko Veikkauksen henkilökuntaa jälleen antaumuksellisesta ja asiantuntevasta työstä tärkeiden päämäärien hyväksi.

Matti Suurde

Veikkauksen pyrkimyksenä on toimia kotimarkkinoilla täyden palvelun rahapeliyhtiönä ylläpitämällä ja kehittämällä veikkaus-, vedonlyönti- ja raha-arpapelejä, joiden laatu, saatavuus ja tuotto tydyttävät sekä kuluttajia että yhteiskuntaa.

Lainsäädännöllisestä monopoliasemasta huolimatta suomalaiset rahapelit ovat tosiasiallisesti voimistuvassa kilpailutilanteessa. Kilpailua asiakkaiden kulu- tusvoimasta esiintyy paitsi kansallisten rahapelijärjestäjien kesken, myös lait- toman pelitarjonnan muodossa, erilais- ten markkinointiparajaisten järjestämi- senä sekä vapaa-ajan viihdetarjonnan kasvun kautta.

Menestyminen tässä kilpailussa edellyt- tää, että Veikkaus pystyy tarjoamaan pelituotteita, joiden luotettavuus, laatu ja asiakkaan niistä saama viihteen, jänni- tyksen ja onnistumisen tuottama lisäar- vo ylittävät markkinoilla olevien kilpaili- joiden tarjoamat edut ja mahdollisuudet.

Kilpailutilanteen kiristyminen, uuden teknologian ja uusien markkinointi- tapojen täysimääräinen hyväksikäyttö sekä kasvaneet riskienhallinnan tarpeet edellyttävät jatkuvia tarkistuksia yhtiön toimintamuotoihin ja organisaatioon. Toimintavuonna Veikkaukseen perustet- tiin erilliset liiketoimintayksiköt onnenpe- lejä ja taitopelejä varten. Uusi organi- saatio astui voimaan vuodenvaihteessa 1999–2000.

Kasvu taittui

Viiden edellisen vuoden aikana kes- kimäärin 10 % vuodessa kasvanut Veikkauksen liikevaihto nousi vuonna 1999 vain 0,3 %. Sinänsä ei ole yllät- tävää, että pitkään kansalaisten osto- voiman lisäystä nopeammin kehittyneen toimialan kasvu jossain vaiheessa tait- tuu. Ongelmallista kuitenkin on, että yhteiskunnan ja ennen muuta Veikkauk- sen ylijäämän hyväkseen saavien yleis-

hyödyllisten edunsaajatahojen odotukset ovat perustuneet voimakkaan kasvun odotuksille. Ilmeistä kuitenkin on, että rahapeliin tuotto, joka Suomessa kuuluu asukasmäärään suhteutettuna maailman korkeimpiin, ei voi jatkuvasti kasvaa.

Veikkaus on muiden suomalaisten raha- peliyhteisöjen tavoin mukana alati kiih- tyvässä kilpailussa kansalaisten kulu- tusmarkoista. Asiakaskäytön määrässä ja ostokäyttäytymisessä on tapahtunut huomattavia muutoksia, jotka eivät vai- kuta ainoastaan Veikkauksen tuotteiden menekkiin mutta myös siihen. Karkeasti yleistäen enenevä osa kuluttajien osto- voimasta on suuntautunut asunto- ja autokauppaan, matkailuun ja matkapu- helinlaskuihin, kun taas pienen rahan mielihyvätuotteet ovat jääneet vähem- mälle kysynnälle. Tämä on suuri haaste myös pelimyyntille, joka olen- naisesti nojautuu suuriin asiakasmääriin ja melko pieniin kertaostoksiin.

Myös kaupan rakennemuutos vaikuttaa kansalaisten pelikäyttäytymiseen. Vähit- täiskaupan keskittyminen suuriin ostos- keskuksiin harventaa asiakaskontaktien määrää kuluttajien pyrkessä minimoimaan ostoskäyntiensä lukumäärän ja ostamaan kerralla kaiken tarvitsemansa. Perinteiseen asiointiin verrattuna tämä vähentää erityisesti heräteostoja, joiden merkitys on sängen suuri myös rahape- leissä.

Menestyminen tässä rakennemuutokses- sa edellyttää nopeaa reagointia asia- kasvintojen muutoksiin. Veikkaustuottei- den tarjontaa marketeissa, tavaratalois- sa ja kauppakeskuksissa on voimistet- tava. Internetin ja puhelimen avulla tapahtuvaa OnNet-pelipalvelua on edel- leen kehitettävä ja markkinoitava.

Loton painoarvo yhä suuri

Loton merkitys yhtiön tulokselle on edel- leen ratkaisevan tärkeä. Sen osuus Veikkauksen liikevaihdosta on 40 pro-

senttia. Toimintavuoden helmikuuhun ajoitettu ruudukkomaksun korotus 3,00 markasta 3,50 markkaan oli tarpeellinen toimenpide pelin jättipottialtiuden lisää- miseksi. Jättipottien nousut matemaat- tinen todennäköisyys ei vielä 1999 täy- simääräisesti toteutunut. Vuosiliikevaihto jäi 4,4 % edellisvuotisen alapuolelle. Pääasiallisena syynä tähän olivat vuo- teen 1998 osuneet Loton historian pisim- mät täysosumattomat jaksot, jotka tuol- loin nostivat pelivaihdot ennätyskorkeik- si. Pitemmällä aikavälillä Loton vaihtojen kuitenkin odotetaan kasvavan.

Myös yhteispohjoismainen Viking Lotto kärsi suurten täysosumapottien vähäi- syydestä. Toimintavuonna jatkettiin val- mistelua Eesti Loton liittymiseksi mukaan Viking Lottoon. Tämä tapahtuu maaliskuu- kuussa 2000.

Urheilupelien kasvu jatkuu

Täysin poiketen rahapelialan kansainvä- lisestä trendistä urheilukohteisiin perustu- vien urheilupelien kasvu Suomessa jatkuu. Osittain tämä selittyy kohdetarjonnan ja pelitapojen lisäämisellä. Voimakkaimmin suositaan kasvatti tulosvetojen ryhmään kuuluva muuttuvakertoiminen Moniveto. Kokonaisuutena kerroinvedonlyönnin vaihto vuonna 1999 ylitti 1,3 miljardia markkaa, ja sen kasvu edellisvuoteen nähden oli lähes 15 %.

Yhtiön vanhin pelituote Vakioveikkaus kasvoi lievästi. Sen sijaan raviveik- kausten (V65 ja V5) myynti laski viitisen prosenttia. Ilmeisenä syynä tähän oli lisääntynyt ratapelien etätar- jonta sekä kulutuksen suuntautuminen muihin vedonlyöntipeleihin.

Jokeri nousi, TV-pelit laskivat

Tammikuuhun 1999 ajoittunut Jokerin uudistus onnistui toteutuneiden myynti- lukujen valossa hyvin. Pelin vuosilii- kevaihto nousi 382,7 Mmk:aan, jossa

kasvua oli 11 prosenttia. Aiemmin kiinteävoittoisen Jokerin uudistuminen muuttuvavoittoiseksi jättipottipeliksi sekä mahdollisuus omien pelinumeroidensa valitsemiseen on otettu hyvin vastaan.

Yhtiön molemmat TV-pelit, Speden Spelit ja Bingolotto, kärsivät muutuneista televisiointiajoista ja lyhentyneestä myyntiajasta. Pelien yhteenlaskettu vuosimyynni jäi 93,4 Mmk:aan; laskua edellisestä vuodesta 37 %. TV-pelimyynnin virkistämiseksi yhtiö on suunnitellut uuden arvontapelin, joka liitetään maaliskuussa 2000 osaksi "Maailman ympäri" -visailuohjelmaa.

Arpojen kokonaismenekki ennallaan

Pika-arpojen tuoteryhmä keräsi 868,2 Mmk:n liikevaihdon, jossa kasvua edellisvuoteen oli 0,5 %. Suhteellisesti eniten

suositaan kasvattivat molemmin puolin joulua myynnissä olleet erikoisarvat.

Pelit vaativat jatkuvaa kehitystyötä

Veikkauksen pelivalikoima, joka kuuluu maailman laajimpiin, vaatii jatkuvaa uudistustyötä. Olemassa oleviin pelituotteisiin on tehtävä parannuksia, ja markkinoille on tuotava uusia kiinnostavia pelejä. Veikkauksen saama laaja asiakaspalaute sekä markkinatutkimukset antavat pelien tuotevastaaville hyvän tuntuman kuluttajakunnan toiveisiin ja mieltymyksiin. Samalla kun yhtiön on huolehdittava nykyisten volyymituotteidensa kilpailukykyisyydestä, sen on ennakkoluulottomasti pyrittävä tavoittamaan myös uusia kuluttajaryhmiä. Erityisesti sähköisen median kehitysmahdollisuudet on voitava käyttää hyväksi myös rahapeliviihteen tarjoamisessa. ■

Kaupallinen ryhmä

Kuvassa vasemmalta oikealle:

sihteeri **Terttu Lakner**, turvallisuuspäällikkö **Esa Valtonen**, myyntipäällikkö, **Elina Malmgrén**, tuotepäällikkö, **Kaj Nyqvist**, yhteyspäällikkö **Helene Seppälä**, kaupallinen johtaja **Jussi Isotalo**, käyttöpäällikkö **Sirkka Pietiläinen**, tuoteryhmäpäällikkö, **Markku Köresaar**, projektipäällikkö **Aarre Kärkkäinen**, informaattikko **Riitta Sivenius**, myyntiverkostopäällikkö **Jarmo Kuusisto**, tuotepäällikkö, **Teuvo Aho**, huolto- ja logistiikkapäällikkö **Kauko Ryhänen** ja talouspäällikkö **Lea Rostén**. Kuvasta puuttuvat: tuoteryhmäpäällikkö **Jari Vähänen**, tietohallintopäällikkö **Jari Maijala** ja apulaistiedotuspäällikkö **Elina Lahti**.



STRATEGIA 2005

Globalisaation ja teknologisen kehityksen vauhdittama yhteiskunnallisen ja taloudellisen toimintaympäristön murros muokkaa sekä makrotason että yritystason menestymisen edellytyksiä ja nostaa esiin uusia haasteita yrityksen ja julkisen sektorin yhteistyön kehittämiseksi.

Oy Veikkaus Ab:n Strategia 2005 -projektin tarkoituksena on laatia yhtiölle uusi pidemmän aikavälin kehittämissstrategia ja toimenpideohjelma siten, että samalla luodaan valmiuksia strategisen työskentelyn muodostumiseksi entistä tiiviimmin jatkuvaluonteiseksi toiminnaksi.

Projektissa syvennyttään yhtiön strategisten valintojen historiaan ja tehdään arvioita nykytilanteesta, analysoidaan liiketoiminnan eri osa-alueita ja laaditaan kehitysvaihtoehtoja, joita arvioidaan toimintaympäristöä kuvaavien vaihtoehtoisten skenaarioiden avulla, määritellään tulevaisuuden visioita ja päämääriä sekä keskeiset strategiset valinnat. Tärkeitä liiketoiminnan analysointikohteita ovat esim. kuluttajamarkkinat, tuotteet, palvelut ja niiden lisäarvot, teknologia- ja tuotekehitys, jakelukanavat, brandi, kilpailuasetelmat ja ydinosaamisalueet. Toimintaympäristön tarkastelussa korostuvat muun muassa seuraavat

teemat: lainsäädännön kehitys, kansainvälistyminen, integraatiokehitys ja EU-tason pelisäännöt, uudet teknologiat ja infrastruktuurit, kaupan ja jakelurakenteiden kehitys, viihdetoimialan kehitys ja uudet kilpailuasetelmat. Projekti toteutetaan pääosin kevään 2000 aikana. Työskentely koostuu Veikkauksen Opera-ryhmän seminaareista ja niiden välisistä pienempien teemakohtaisten työryhmien analyttisestä ja luovasta työskentelystä. ■

Strategia 2005 projektiryhmä

Kuvassa vasemmalta oikealle: turvallisuuspäällikkö **Esa Valtonen**, toimitusjohtaja **Matti Ahde**, konsultti **Aarne Nurmio**, tiedotusjohtaja **Risto Nieminen** ja professori **Heikki Niskakangas**.



UUSI VEIKKAUSTUTKINTO YHTIÖN OMIEN ASIAANTUNTIJOIDEN TIIMITYÖNÄ

Tuskin on olemassa toista alaa, johon sisältyisi niin paljon jännitystä, draamatiikkaa ja inhimillistä uteliaisuutta kuin rahapelitoimintaan. Ympäriällä liikkuu monenmoista tarinaa. Ystävät ja tuttavat kyselevät meiltä kerta toisensa jälkeen palaamiseen liittyviä yksityiskohtia, tilastotietoa, historiaa ja tosiasioita – aina pelivinkejä myöten. Niinpä ei ole ihme, että veikkauslaiset ovat jo pitkään toivoneen lisäkoulutusta näissä asioissa. Tämä toive konkretisoitui keväällä 1999 tehdyissä veikkauslaisten ensimmäisissä henkilökohtaisissa kehityssuunnitelmissa. Valtaosa kirjasi tavoitteekseen veikkausalan tietämyksen lisäämisen.

"Rahapeliä ammattitutkinto"

Veikkaustutkinto on nimenä tuttu veikkauslaistalle jo vuosien takaa. Uusi Veikkaustutkinto on kuitenkin sisällöltään täysin uusi koulutuskokonaisuus, joka on rakennettu tämän päivän lähtökohdista. Tutkintoon osallistuvilla halutaan luoda uudenlainen suhde omaan työhön; kun tietää millaiseen kokonaisuuteen oma työ liittyy, päivittäinen työ saa kokonaan toisenlaisen sisällön. Veikkaustutkinto on suoranaista jatkoa vuoden 1998 alussa käynnistyneelle henkilöstön kehittämisprojektille "Kaikki Oikein".

Tutkinnon suunnitteluun vahva panostus

Tutkinnon suunnittelutyöhön haluttiin maan parhaat alan osaajat – ja kuka-pa tuntisi tämän alueen paremmin kuin Veikkauksen omat asiantuntijat! Pedagogista apua haettiin yhtiön ulkopuolelta. Kaksivaiheinen suunnitteluprosessi toteutettiin kahdessa työryhmässä. Ensimmäinen ryhmä määritteli käsiteltävät aihealueet ja niihin liittyvät kysy-

mykset, joihin tutkinnon tulisi vastata. Tämän työryhmän pohdinnan tulokset muodostivat pohjan varsinaisen Veikkaustutkinto-tiimin työlle.

Tutkintotiimi rakensi yhdessä pedagogisten asiantuntijoiden kanssa tutkinnon sisällön ja muodon. Tavoitteena oli tehdä oppiminen mielenkiintoiseksi ja motivoivaksi hyödyntämällä ohjelman suunnittelussa mm. inhimillistä uteliaisuutta. Tärkeimpänä ohjenuorana oli yhtiön kaikkea henkilöstön kehittämis-työtä koskeva motto: "Yhdessä tekemällä opimme."

Matkaoppaan johdolla asiantuntijoiden oppiin

Veikkaustutkintoa voisi kuvata eräänlaiseksi matkaksi Veikkauksen ja rahapeliä maailmaan. Jokaisella opintoryhmällä on oma matkaopas, osaavaksi tunnustettu veikklauslainen, joka on myös tutkintotiimin jäsen. Hänen tehtävänsä on johdattaa oma opintoryhmänsä tutkinnon läpi, kannustaa, suunnitella ja olla tukena eri tilanteissa. Varsinaisina kouluttajina toimivat Veikkauksen eri osa-alueiden asiantuntijat ja osin myös yhtiön ulkopuoliset asiantuntijat.

Kaksi uranuurtajaryhmää jo matkalla

Syksyllä 1999 uusimuotoisen Veikkaustutkinnon aloitti kaksi ryhmää. Vuoden lopussa he olivat opintojensa puolivälissä, takana kolme tutkintopäivää, edessä niinkään kolme. Vaikka kyseessä ei ole mikään virallinen tutkinto, oppimisen tuloksia myös testataan. Lisäksi osallistujilta kerätään palautetta, jota hyödynnetään koko ajan tutkinnon edelleen kehittämisessä. Palaute on ollut hyvää ja kritiikki rakentavaa, mikä merkitsee,

että seuraavista tutkimusmatkoista tulee vielä nykyistäkin antoisampia. Varmaa on myös, että Veikkaustutkinto tulee jatkossa olemaan kiinteä osa Veikkauksen oman "opinahjon", Peliakatemian kursistarjontaa. ■

Veikkaustutkinto-tiimi

Apulaistiedotuspäällikkö **Elina Lahti**, henkilöstösuunnittelija **Päivi Ahtola**, tuoteryhmäpäällikkö **Jari Vähänen**, myyntiverkostopäällikkö **Jarmo Kuusisto**, yhteyspäällikkö **Kaisa Mikkonen**, tiedotusjohtaja **Risto Nieminen** ja tutkimuspäällikkö **Kimmo Lipponen**.

KAUPAN RAKENNEMUUTOS NÄKYÄ MYÖS VEIKKAUKSEN MYNNISSÄ

Kauppa keskittyy yhä voimakkaammin suuriin marketteihin ja ostoskeskuksiin. Tämä kehitys heijastuu yhä selvemmin myös Veikkauksen pelien myyntiin ja aiheuttaa paineita merkittäviin muutoksiin välittäjämyyntiverkoston rakenteessa.

Vuosien 1998–99 aikana on lähes 120 lähioikioskista tai -kaupasta lopetettu online-myyntipaikka. Ne ovat joko itse lopettaneet toimintansa tai ne ovat jääneen jälkeen Veikkauksen asettamista myyntitavoitteista, minkä seurauksena veikkausmyynti on päättynyt.

Myynti marketeissa haaste kehitystyölle

Veikkauksen pelien pelaajien siirtyminen kaupunkien ydinkeskustoista ja lähiöistä automarketteihin ei ole Veikkauksen kannalta ongelmantonta. Vaikka myynti marketeissa on kasvanut (8,5 % vuonna 1999), usein on samalla menetetty myyntiä, koska näissä myyntipaikoissa asiakaspalvelu ruuhkautuu varsinkin lauantaisin, parhaaseen myyntiaikaan. Marketeista ei myöskään usein ole saa-

tavissa kioskien ja pienkauppojen tasois- ta henkilökohtaista palvelua eikä veikkaustuotteiden aktiivista tarjontaa.

Lähiajan suurin haaste onkin panostaa voimakkaasti veikkauspalveluiden toimivuuteen ja parempaan esille tuomiseen marketeissa. Myös henkilökunnan koulutukseen ja motivointiin tullaan kiinnittämään erityistä huomiota.

Markettien lisäksi toinen hyvin menestynyt myyntipaikkatyyppi oli rahapeli- erikoismyymälät, joiden myynnin kasvu oli yli 4,5 %. Sen sijaan huoltoasemien viime vuosina voimakkaasti kehittynyt myynti näyttää hieman taittuneen, nyt kasvu jäi 1,5 %:iin.

Myyntipaikat ketjuuntuvat

Asiamieskentän ja myyntipaikkojen ketjuuntuminen jatkuu edelleen. Se antaa hyvät mahdollisuudet kehittää pitkäjänteisesti Veikkauksen näkyvyyttä, tuotteiden esille tuomista sekä erilaisia tapahtumakonsepteja eri myyntipaikoissa. Tavoitteena on saada jokainen

keskeinen myyntipaikka ottamaan huomioon veikkaustuotteiden erityisvaatimukset myyntipaikkasuunnittelussaan ja ohjeistuksessaan.

Etelä-Suomen kenttätoiminta keskittyy

Myyntiosaston kenttätoiminta on hoidettu kymmenessä piiripäällikön johtamassa piirissä, jotka toimivat alueellisissa palvelukeskuksissa. Palvelukeskusten toimintaa on edelleen suunnattu yhä voimakkaammin asiamiehille ja veikkausmyyjille tarkoitettujen palveluiden tuottamiseen. Myyntiä veikkausasiakkaille on tietoisesti vähennetty.

Vuoden 1999 lopulla tehtiin päätös yhdistää kolme eteläistä piiriä yhdeksi Etelä-Suomen myyntialueeksi. Sen toimintaa hoidetaan Etelä-Suomen palvelukeskuksesta, joka sijaitsee pääkonttorin yhteydessä. Helsingin palvelukeskusten toiminta yhdistetään siihen vuoden 2000 alkupuolella.

Myyntitiimi

Kuvassa vasemmalta oikealle:

piiripäällikkö **Lassi Hukkanen**, piiripäällikkö **Sinikka Mykkänen**, piiripäällikkö **Pekka Metsävainio**, myyntipäällikkö **Jarkko Puranen**, toimistopäällikkö **Pirjo Selkisalo**, piiripäällikkö **Seppo Kalenius**, myyntiverkostonpäällikkö **Jarmo Kuusisto**, piiripäällikkö **Pirkko Laulajainen**, piiripäällikkö **Pertti Laanti**, piiripäällikkö **Ari Yliluoma** ja piiripäällikkö **Risto Sepponen**. Kuvasta puuttuvat: piiripäällikkö **Heimo Heikkinen**, piiripäällikkö **Tarja Selin**, pääkouluttaja **Tuija Nissi** ja myyntipaikkasuunnittelija **Aku Vellamo**.

Lisää tehokkuutta myyntiverkoston ohjaukseen

Asiamiesten ja myyntipaikkojen luokitte-
telua on kehitetty tarkoituksena ohjata
yhtiön työ- ja muita panostuksia yhä täs-
mällisemmin potentiaalsiin myyntipaik-
koihin. Myös myynnin seurantaan ja
analysointiin liittyviä uusia "työkaluja"
on otettu käyttöön.

Asiamiehille ja veikkausmyyjille suun-
nattua tiedottamista on tehostettu. Rasti
Ruutuun -asiamieslehdessä lisäksi on ryh-
dytty toimittamaan veikkausmyyjätiedo-

tetta, joka lähetetään myyntipaikkoihin
kolmen viikon välein. Lähitulevaisuudes-
sa otetaan asiamiestiedottamisessa käyt-
töön myös Internet-palvelu.

Panostuksia veikkausmyyjien ammattitaitoon

Asiamies- ja veikkausmyyjäkoulutusta
annettiin vuonna 1999 kaikkiaan lähes
9.500 pelimyyjälle. Peruskoulutuksessa
kävi noin 2.500 henkilöä ja suppeam-
missa koulutustapahtumissa runsaat
3.500 henkilöä.

Jokeri- ja Vakiopelien muutoksen esitte-
lytilaisuuksiin osallistui lähes 3.500 hen-
kilöä. Toimintavuoden aikana järjestet-
tiin myös koko maan kattava ravi- ja
taitopelikoulutus. Tilaisuuksia oli kaikki-
aan 84 ja niissä kävi kaikkiaan 2.375
pelimyyjää.

Tulevaisuuden suurin haaste on pitää
lähes 20.000 veikkausmyyjän ammatti-
taito ja osaaminen riittävän korkealla
tasolla. Tähän pyritään kehittämällä edel-
leen koulutusohjelmia sekä tarjoamalla
koulutusta entistäkin aktiivisemmin. ■



DIGITAALITEKNIikka TUO UUDENLAISEN PELIKENTÄN MYÖS VEIKKAUKSELLE

Veikkaus astuu digi-TV:n maailmaan näillä näkymin vuoden 2001 loppupuolella. Silloin aloittavat toimintansa ne digitaali-TV -kanavat, jotka saivat viime vuonna eduskunnalta toimiluvan. Veikkaus on 10 % osuudella mukana Suomen Urheilutelevisio Oy:ssä, jonka ensisijainen tarkoitus on näyttää nimenomaan suomalaisia urheilulajeja, ja mahdollisimman paljon suorina lähetyksinä. Urheilukanava tulee toimimaan myös uudenaikaisena pelien jakelukanavana. Digitaalitekniikka mahdollistaa todellisen vuorovaikutteisuuden TV-katsojan ja ohjelman lähettäjän välillä jo muutaman vuoden sisällä. Veikkauksen kannalta se muodostaa mielenkiintoisen "pelikentän", jolla voidaan toteuttaa sekä urheiluun että muuntyyppisiin ohjelmiin liittyviä rahapelejä. Katsoja voi jalkapallo-ottelua katsoessaan lyödä vetoa seuraavan maalin tekijästä, tai osallistua vaikkakin tietokilpailuun – omalta sohaltaan.

Sormi ajan hermolla

Viestintäteknologisen kentän tulevaisuus on arvaamaton, eikä voida vielä varmuudella sanoa minkälaisista teknologisista yhteenliittymistä lähitulevaisuuden menestystuote syntyy; Internet ja televisio? Kännykkä ja tekstiviesti? Digi-TV?

Veikkaus on joka tapauksessa mukana eturintamassa, kun vanhoja rajoja ryhdytään tosissaan koettelemaan. Suomi on yksi uusmedian edelläkävijöistä ja kotimaan rajojen sisällä on tarjolla paljon tietoa. Veikkauksella on hyvät yhteydet esimerkiksi Nokiaan, Soneraan, Tampereen Yliopiston Future-TV -hankkeeseen – ja itse asiassa lähes kaikkiin muihinkin alan merkittäviin "pelaajiin".

Kymppitonni keväällä Internetiin

Työ on Digi-tv:n tulevaisuudensuunnitelmien ohessa tuottanut myös konkreettisia ideoita. Perinteinen Kymppitonni -televisio-ohjelma starttaa Internet-versiona vuoden 2000 keväällä. Verkkoon tuotetaan myös suoraa kuvaa urheilutaantumista. ■

LOTTOKANSA DIGITAALITEKNIIKAN ETURIVISSÄ

Veikkauksen OnNet-verkkopalvelu on vuoden aikana kehittynyt edelleen nopeasti, ilman merkittäviä markkinointipainostuksia. Sen liikevaihto on jo yli 2 miljoonaa markkaa viikossa – yli 2 % Veikkauksen koko myynnistä. Pelaajia on rekisteröitynyt lähes 60.000, aktiivikäyttäjiä on 35.000. Verkkopelaamisen jatkokehittämisen mahdollisuudet ovat huimat, ja edut silminnähävät.

Vahvoja panostuksia teknologiakehitykseen

Veikkaus on selkeästi kohdistanut voimavaroja itsepalvelupelaamisen kehittämiseen. Vuonna 1999 yhtiö otti urauurtavan askeleen lahjoittamalla Tampereelle teknisen korkeakoulun ja yliopiston hoidettavaksi jaetun interaktiivisten verkkopalveluiden monitieteisen professorin. Tavoitteena on kouluttaa osaavaa henkilöstöä alan tulevaisuuden tarpeisiin sekä luoda entistä tiiviimpiä kontakteja akateemisen soveltavan tutkimuksen suuntaan.

Niinikään Veikkaus laajensi osallisuuttaan digitaalisen mediakentän tutkimushankkeissa, tutkien ja pilotoiden tule-

Digi-tv -tiimi

tuottaja **Petteri Ahomaa**, internet-toimittaja **Jarkko Haukilahti**, tietoliikennepäällikkö **Riku Nordlund**, teknologiapäällikkö **Riku Soininen**, tekninen johtaja **Risto Rautee**, tiedotusjohtaja **Risto Nieminen** ja tietohallintopäällikkö **Jari Majjala**.

vaisuuden palveluita niin Internetissä kuin yhtä lailla interaktiivisissa TV:n tyyppisissä viestimisissä, tai vaikkapa tasakuun sujautettavissa mobiilipäätelaitteissa. Loppuvuoden 1999 satoa on muun muassa itsepalvelupelaamisen vieminen WAP-puhelimiin. Järjestelmän toimiva testiversio oli "pystyssä" juuri ennen vuodenvaihdetta – varmasti ensimmäisenä rahapeliyhtiönä maailmassa.

Nettikehitys-tiimi luotaa huomista

Veikkauksen Nettikehitys-tiimin tehtävänä on evaluoida ja priorisoida Veikkauksen palveluihin ja peleihin liittyviä uusia kehitysideoita. Tiimistä eriytyi loppuvuodesta 1999 digitaali-TV-asioita pohtiva tiimi, samoin langattoman maailman ratkaisuja varten on muodostunut omia työryhmiään. Näin ollen Nettikehitys-tiimistä on nimensä mukaisesti jalostunut nimenomaan Internetin mahdollisuuksiin keskittyvä kehitysryhmä, joka toki luotaa näkyviä myös tulevaisuuden teknologioiden suuntaan ja jakaa ajatuksiaan muiden tiimien kanssa.

Pelaamisen uudet kanavat

Uuden median pelisovelluksissa ei tarvita kuponkeja. Se antaa mahdollisuuden kehittää täysin uudenlaisia peli- ja palvelukonsepteja, joiden toteuttaminen ei yksinkertaisesti ole mahdollista nykyisessä online-järjestelmässä – ainakaan kovin mielekkäällä tavalla. Tämä saattaa pitkällä tähtäimellä johtaa jopa toisen, täysin online-järjestelmästä riippumattoman pelijärjestelmän rakentamiseen.

Huomisen maailmassa Veikkauksen asiakkaat pelaavat edelleen tuttuja – ja uusia – pelejä asiamespisteissä, joiden palvelutasoa kehitetään jatkuvasti. Mutta he pelaavat myös nopeasti

lisääntyvien itsepalvelukanavien kautta, joihin yhä useammalla on jo nyt tai ainakin lähivuosina pääsy, joko omassa taskussaan (kännykkä, uudet mobiiliviestimet) tai vähintäänkin kotonaan (digitaal-TV, puhelin, Internet jne.).

Arviot esimerkiksi digitaal-TV:n täydellisestä läpikäytöstä Suomeen ovat niin kuin nopeita, että puhutaan perinteisten analogisten TV-lähetysten lopettamisesta kokonaan vuonna 2006! Lisäksi suomalaisessa yhteiskunnassa on kännyköissä jo nyt 80 % levinneisyys, ja uusilla ominaisuuksilla varusteltuja laitteita jonotetaan jo lähes vuosi ennen niiden markkinoille tuloa. Tekstiviestien suosio on maailmanlaajuisesti katsottuna todellinen

ilmiö, joka antaa esimakua siitä mitä on tapahtumassa. Samalla tavalla uskotaan Suomessa monien muiden tulevaisuuden digitaalisten palveluiden saavuttavan yleisönsä nopeasti, kun uuden palvelun lisäarvo on helposti löydettävissä. Lottokansa haluaa kulkea eturintamassa muussakin kuin Loton pelaamisessa.

Kehittämisen haasteet

Nopeat muutokset ja yhä vaivattomammaksi käyvä pelaaminen asettavat Veikkaukselle haasteen löytää tapoja kehittää tarjontaa hallitusti, niin, että jatkuvasti huomioidaan yhtiön eettinen vastuu. On huolehdittava, ettei nopearytmissä pelaaminen aiheuta riippuvuuden kaltaisia ongelmia asiakaskentässä, asiamespisteiden tarpeita unohtamatta.

Toinen merkittävä haaste on uusien asiakasryhmien tavoittaminen. Tänä päivänä itsepalvelupelaaminen on lähes yksinomaan nuorten miesten maailmaa ja myös pelimuotojen jakauma on täysin Veikkauksen perinteisen myynnin vastainen. Asiantuntijapelien määrä itsepalvelukanavassa on moninkertainen esim. lottopelien nähden. Vuosituhannen vaihteessa se kohosi jo yli 5 %:iin koko yhtiön asiantuntijapelien myynnistä. ■

Nettikehitys-tiimi

Kuvassa vasemmalta oikealle:

tekninen johtaja **Risto Rautee**, mediasuunnittelija **Tapani Jämsen**, internet-toimittaja **Jarkko Haukilahti**, asiakaspalvelupäällikkö **Laila Purja**, tietoliikennepäällikkö **Riku Nordlund**, pääsuunnittelija **Pekka Hoikkala**, tuottaja **Petteri Ahomaa**, tuotepäällikkö **Teuvo Aho**, tietohallintopäällikkö **Jari Majjala** ja teknologiapäällikkö **Riku Soininen**. *Kuvasta puuttuvat:* tuoteryhmäpäällikkö **Markku Köresaar**, tuoteryhmäpäällikkö **Jari Vähänen** ja turvallisuuspäällikkö **Esa Valtonen**.



ASIAANTUNTIJAPELIEN UUDISTAMINEN VAATII TARKKUUTTA JA HERKKYYTTÄ

Veikkauksen taitopelien valikoima kehittyy ja elää koko ajan. Yhtiön on kyettävä aistimaan pelaajien mieltymyksissä tapahtuvat muutokset ja tunnistettava markkinoilla syntyvät uudet virrat mahdollisimman aikaisessa vaiheessa, jotta tuotekehitys pystyy vastaamaan nopeasti muuttuvaan kysyntään.

Urheilupelien ammattilaisten lisäksi asiantuntijapelien tiimiin kuuluu myynnin, online-järjestelmän, tiedotuksen, tietohallinnon, tulospalvelun ja Veikkaaja-lehden osajia. Näin varmistetaan, että pelien kehittämiseen on koko ajan käytettävissä laaja ja monipuolinen asiantuntemus Veikkauksen eri sektoreilta. Tiimin toiminnan tulokset ovat jo selvästi nähtävillä käytännön tasolla. Tieto kulkee, eri osapuolet ovat suunnittelun eri vaiheissa koko ajan selvillä tilanteesta. Erilaiset mielipiteet ja ajatukset saadaan yleiseen arviointiin jo suunnitteluprosessin aikana. Tiimin jäsenten henkilökohtainen ammattitaito kehittyy ja laajenee nopeasti.

Tiimin varsinaiset kehitystuotteet ovat tulossa markkinoille vuoden 2000 aikana. Myös Vakioveikkauksen ja ravipelien uudistamisessa näkyy vahvasti Asiantuntijapelien tiimin kädenjälki.

Pelien kehittämisessä jokainen uusi ajatus ja näkökulma on tervetullut. Sen vuoksi järjestettiin vuonna 1999 parhaalle Veikkauksen urheilupelien asiamiehille tarkoitettu seminaari, jossa peli-

en kanssa päivittäin työskentelevät myyjät esittivät omia ajatuksiaan vedonlyönti- ja ravipeleistä. Tuloksena on useita kehittämiskohteita, joista osa on jo viety käytännön tasolle asti. Vuonna 2000 tullaan järjestämään yhdessä myyntiosaston kanssa asiamiehille suunnattu ideointikilpailu, jonka tarkoituksena on edelleen löytää ideoita ja kehittämiskohteita urheilupelien alueella. ■



Asiantuntijapeli-tiimi

Kuvassa vasemmalta oikealle:
tuoteryhmäpäällikkö **Jari Vähänen**, online-operaattori **Heino Väyrynen**, vedonlyönnin tuotevastaava **Juha Laasila**, piiripäällikkö **Risto Sepponen**, pääsuunnittelija **Pekka Hoikkala** ja tulostiedottaja **Kati Vuorinen**.

KEHITYSEHDOTUKSET KANNATTAVAKSI LIIKETOIMINNAKSI

Veikkaus on panostanut ja panostaa voimakkaasti uusien teknologioiden ja TV-toimintojen hyödyntämiseen liiketoiminnassa. Nopeasti kehittyvien välineiden valjastaminen hyötykäyttöön edellyttää kasvavaa ideointi- ja kehityspanosta sekä mittavia investointeja erilaisien järjestelmien suunnitteluun ja toteuttamiseen.

Kehitysehdotuksia syntyy ensisijaisesti Onnenpeli-, Asiantuntijapeli- ja Nettikehitys-tiimeistä sekä myös muista työryhmistä kuten Digi-TV-tiimistä.

Resurssit tehokkaaseen käyttöön

Pelikehityksen ohjausryhmä koordinoi yhtiön pelien ja online- ja OnNet-pelijärjestelmien kehittämistä. Ohjausryhmä perehtyy sille esitelyihin kehityssuunnitelmiin, päättää kehityssurssien käytöstä ja kohdentamisesta sekä priorisoi pelien ja pelijärjestelmien kehitystarpeet ja ottaa kantaa resurssien määrän oikeellisuuteen. Se myös päättää tai tekee yhtiön johtoryhmälle ehdotuksia resurssien määrän muutoksista. Keskeinen tehtävä on arvioida kehitteillä olevia pelejä ja muita pelijärjestelmien muutoksia Veikkauksen liiketoiminnan lähtökohdista. Ohjausryhmä toimii säännöllisenä keskustelufoorumina yhtiön eri sektoreiden edustajien kesken.

Pelijärjestelmien muutoksia pyritään käsittelemään ennen muuta niiden kokonaisvaikutuksen ja tuottoarvioiden perusteella. Kehityssuunnitelmia pidetään yllä rullaavasti kolmen vuoden tähtämellä.

Hankkeiden läpivientiä jatketaan pelikehitysprojekteissa ohjausryhmän päättämien aikataulujen ja sisältöjen puitteissa. Peli- ja järjestelmäkehitys vaatii tarkkaa eri toimintojen yhteistyötä. Esimerkiksi tuotepäälliköt hoitavat pelin hallinnolliset päätökset, tietohal-

linto tekniikan ja järjestelmäkehityksen. Tiedotus-, markkinointi- sekä myyntiosasto hallitsevat markkinointiin ja asiamiesyhteistyöhön liittyvät tehtävät. Eri tiimien työskentelyä koordinoidaan tietohallinnon johdolla pelikehitysprojektien viikoittaisissa palaverissa. ■

Pelikehityksen ohjausryhmä

kaupallinen johtaja **Jussi Isotalo**, projektipäällikkö **Aarre Kärkkäinen**, myyntiverkostopäällikkö **Jarmo Kuusisto**, tekninen johtaja **Risto Rautee**, tuoteryhmäpäällikkö **Jari Vähänen**, tiedotusjohtaja **Risto Nieminen**, teknologiapäällikkö **Riku Soinen**, tuoteryhmäpäällikkö, **Markku Köresaar**, tietohallintopäällikkö **Jari Majjala**, turvallisuuspäällikkö **Esa Valtonen**.

VEIKKAUSVUOSI 1999

Tammikuu

Veikkaukselle luovutettiin Intertoton turvallisuussertifikaatti numero 2.

Veikkaus isännöi tammikuun alussa Euroopan Intertoton kokousta, johon osallistui yli neljäkymmentä eurooppalaisten rahapeliyhtiöiden edustajaa. Kokouksessa käsiteltiin Euroopan arpajaisyhtiöiden järjestön AELLEN ja Intertoton Euroryhmän yhdistymistä. Kokouksessa saavutettiin yksimielisyys uuden eurooppalaisen liiton perustamisesta.

Jokeri uudistui kierroksesta 3/99 alkaen. Jokeri muuttui kiinteävoittoisesta arpapelistä veikkospeliksi, jossa voitonjako muodostuu viikkovaihdon ja voittojen kappalemäärän perusteella. Jokeripotti voi kasvaa jopa 10 miljoonaan markkaan. Pelaajien toivomuksesta Jokeria voi pelata omalla kupongilla ja itse valitsemillaan onnennumeroilla. Yhden Jokerin hinta pysyi 5 markkana.

Veikkauksen kaikkia pelejä voi kierroksesta 3/99 lähtien pelata OnNetin kautta, kun Bingolotto ja Jokeri lisättiin OnNetin pelivalikoimaan. Bingolottoa ei kuitenkaan voi pelata puhelimitse. OnNetiin tuli myös ikipelimahdollisuus. OnNetin pelaajat voivat pelata kaikkia Veikkauksen kestopelejä jatkossa niin, että pelatut pelit ovat haluttaessa voimassa niin kauan kuin pelaajan pelitilillä on rahaa. Järjestelmä hoitaa pelaamisen viikoittain. ■

Helmikuu

Loton ruudukkomaksu nousi 3,00 markasta 3,50 markkaan kierroksella 8/99. ■

Maaliskuu

MM-hiihtojen kohteista lyötiin yhteensä vetoa lähes seitsemällä Mmk:lla.

Viking Lotto täytti kuusi vuotta kierroksella 11/99. Suomeen oli saatu kierrokseen 11/99 mennessä yhteensä 61 miljoonääriä.

Lotossa saatiin kierroksella 12/99 pelin 800. miljoonavoitto. ■

Toukokuu

Speden Spelit uudistui toukokuussa kierroksesta 19/99 alkaen. Kymppitonni tuli mukaan Veikkauksen Speden Speleihin, kun peliin tuli yhden viikkoarvonnan sijaan kaksi arvontaa. Ensimmäinen arvonta suoritetaan tiistaisin MTV3:ssa Kymppitonni -ohjelman yhteydessä, ja viikon toinen arvonta suoritetaan perjantaisin samalla kanavalla samaan aikaan Speden Spelien yhteydessä. Voittoluokat ovat arvонnan pelivaihdosta riippuvaisia ja säilyvät ennallaan. Speden Spelien hinta pysyi samana eli sarakemaksu on 2,50 markkaa.

Veikkaus osallistui Euroopan arpajaisyhtiöiden järjestön AELLEN yhdeksännen kongressiin, joka pidettiin toukokuun lopussa Maltalla. Historialliseksi muodostuneessa kongressissa perustettiin yksi yhteinen eurooppalainen järjestö yhdistämällä entinen järjestö AELLE ja Intertoton Euroryhmä Euroopan arpajais- ja vedonlyöntiyhtiöiden järjestöksi ESTLaksi. Toimitusjohtaja Matti Ahde valittiin kokouksessa uuden eurooppalaisen järjestön hallitukseen.

Jääkiekon MM-kisat saivat vedonlyöjät liikkeelle. Kisojen 55 vedonlyöntikohtetta toivat noin 32,2 Mmk:n vaihdon. ■

Kesäkuu

Veikkaus isännöi 1.–2.6. Helsingissä pidettyä maailmanlaajuisten rahapeliyhtiöiden Intertoton ja AILE:n hallitusten yhteistä kokousta. Kokouksessa valmisteltiin syyskuuksi 1999 suunniteltua vanhojen maailmanjärjestöjen AILE:n ja Intertoton purkamista sekä uuden yhteisen maailmanliiton WLA:n perustamista.

Vuosittainen pohjoismaisten veikkauksiyhtiöiden markkinointikonferenssi pidettiin Veikkauksen isännöidyssä 1.–3.6.

Veikkaus isännöi myös 3.–5.6. Helsingissä järjestettyä kansainvälistä Internet Gaming -seminaaria, jossa syvennettiin verkkokaupan mahdollisuuksiin erityisesti rahapeli-toiminnassa. Menestyksekkääseen seminaariin osallistui yli 150 osallistujaa eri puolilta maailmaa.

Oy Veikkaus Ab ja Suomen Hippos ry allekirjoittivat 24.6.1999 hevosveikkausta ja hevosvedonlyöntiä koskevan yhteistyön jatkamisesta pääpiirteittäin nykyisessä muodossa. Sopimus kattaa Oy Veikkaus Ab:n järjestämät ravipelit, joiden kohteena olevasta kilpailutoiminnasta vastaa Suomen Hippos ry. Yhteistyösopimus koskee valtakunnallista V65-raviveikkausta, Vermossa järjestettävää valtakunnallista V5-raviveikkausta sekä Voittajavetoa (Päivän Pari, Superkaksari, Voittajaveto). Sopimus on voimassa 31.12.2000 saakka. ■

Elokuu

Oy Veikkaus Ab, Tampereen yliopisto (TaY) sekä Tampereen teknillinen korkeakoulu (TTKK) perustivat interaktiivisten verkkopalveluiden lahjoitusprofessorin. Vuosille 1999–2003 ajoittuva professuuri jaetaan Tampereen yliopiston Hypermedialaboratorion sekä Tampereen teknillisen korkeakoulun Digitaalisen median instituutin (DMI) kesken.

Veikkauksen online-järjestelmässä pelattiin 500. kierros. Järjestelmä otettiin käyttöön 15.1.1990.

Yleisurheilun MM-kisojen vedonlyöntikohteita pelattiin noin 5,3 Mmk:lla. ■

Syyskuu

Veikkaus osallistui AILEn ja Intertoton yhteiseen kongressiin Oslissa. Kongressissa vanhat maailmanjärjestöt lakkautettiin ja perustettiin uusi arpajaisalan maailmanliitto WLA. Toimitusjohtaja Matti Ahde on jäsenenä WLA:n hallituksessa.

Veikkauksen oma koulutusjärjestelmä Peliakatemia käynnistyi. Peliakatemia tarjoaa veikkauksilaisille monipuolisen koulutustarjonnan kehittyä entistä osavimmiksi veikkausalan ammattilaisiksi.

Voitto kotiin –kilpailuohjelma käynnistyi TV-Nelosella. Ässä-arpa näkyy ohjelmassa.

Veikkauksen OnNet-palveluun saattoi syyskuusta lähtien rekisteröityä suoraan Internetissä Veikkauksen kotisivuilla. Pelaamiseen tarvittavat tunnukset saa käyttöönsä heti.

1 300 parhaalle veikkausmyyjälle järjestetyllä Veikkauispäivän risteilyllä valittiin vuoden 1999 veikkausmyyjäksi Tytti Mäkelä Tampereelta. ■

Lokakuu

OnNetin viikkovaihto ylitti kierroksella 41/99 kahden Mmk:n rajan.

Lauantaina kierroksella 43/99 arvottiin 1.500:s lottorivi. ■

Marraskuu

Veikkauksen vedonlyönti sai uusia piirteitä. Pelivalikoimaan tuli uusi Voittajavedon variaatio. Supertripla on uusi peli vanhasta nimestään huolimatta. Vedonlyönnin kohteena on yhden kilpailun kolme parasta kilpailijaa oikeassa järjestyksessä. Supertripla on vaikeampi versio Superkaksarista.

Vanha Supertripla, jossa lyödään vetoa kolmen eri kilpailun voittajista, vaihtoi nimensä Päivän Trioksi. Pelimuoto on haastavampi versio Päivän Parista. Pelimuutosten myötä myös kupongit uudistuivat ja online-porukavedot tulivat mahdolliseksi vedonlyönnissä.

Yhtiön uudistuneeseen koulutusjärjestelmään kuuluva Veikkaustutkinto käynnistyi. Ensimmäiset 60 veikkauksilaisista suorittavat tutkinnon kevääseen 2000 mennessä. ■

Joulukuu

Veikkauksen peleissä saatiin 1 100:s miljoonavoitto kierroksella 48/99.

Veikkauksen yhtiökokous valitsi 15.12. yhtiölle uuden hallituksen vuosille 2000–2001. Veikkauksen hallituksen uudeksi puheenjohtajaksi valittiin opetusministeriön ylijohtaja Markku Linna ja varapuheenjohtajaksi toimitusjohtaja Matti Ahde. Muiksi hallituksen jäseniksi valittiin toimitusjohtaja Pentti Hakkarainen, kaupallinen johtaja Jussi Isotalo, tv-toimialajohtaja Heikki Lehmusto, professori Heikki Niskakangas ja toimitusjohtaja Leena Paananen. Yhtiökokouksessa Veikkauksen omistajaa, valtiota, edusti kulttuuriministeri Suvi Lindén.

Uusi Onnenvuosi-arpa tuli markkinoille. Arvan hinta on 30 markkaa ja arvan päävoitto on 250.000 markkaa. Teema-arpa oli myynnissä vuosituhannen vaihtumisen molemmin puolin.

Vuoden 1999 lopussa OnNet-rekisterissä oli 57.498 pelaajaa (vuoden 1998 lopussa 28.725).

Lisäjännitystä uuden vuoden juhlintaan toi myös Loton ylimääräinen 10 miljoonan markan päävoittoarvonta. ■

KANSAINVÄLISEN TOIMINNAN TAPAHTUMARIKAS VUOSI 1999

Rahapelialan kansainvälinen vuosi 1999 oli historiallinen: vuosia suunnitteilla ollut vanhojen yhteistyöjärjestöjen purkaminen ja niiden yhdistäminen saatiin vihdoin toteutettua. Vanha järjestöjen kahtiajako maailman tasolla AILE:een ja Intertotoon sekä Euroopassa AELLE:een ja Intertoton Euroryhmään päättyi ja tilalle perustettiin maailmanjärjestö WLA (World Lottery Association) sekä ESTLA (European State Lotteries and Toto Association).

Uuden maailmanliiton, WLA:n synty merkitsee rahapelialalle entistä tiiviimpää yhteistyötä ja tehokkaampaa edunvalvontaa, sillä sen jäsenenä on peräti 145 arpajaisyhtiötä ympäri maailmaa. Alueelliset järjestöt puolestaan kokoavat oman maanosansa yhtiöt ja tiivistävät näiden keskinäistä tietojen vaihtoa ja valvovan niiden etuja. Eurooppalaiselta kannalta yhdeksi merkittävimmistä päämääristä on noussut rahapelialan yhtiöiden aseman turvaaminen EU:n alueella siten, että ne edelleen säilyisivät kansallisen kulttuurin ja yleishyödyllisten tarkoituksien tukijana.

Veikkauksen rooli keskeinen

Veikkauksen isännöi kahta merkittävää rahapelialan kokousta vuonna 1999. Ensimmäinen näistä oli Euroopan Intertoton jäsenyhtiöiden toimitusjohtajien kokous, joka järjestettiin Helsingissä tammikuussa 1999. Kesäkuussa järjestettiin AILEn ja Intertoton hallitusten ensimmäinen yhteinen kokous. Molemmat kokouksista olivat tuloksekkaita ja pohjustivat järjestöjen yhdistämistä myöhemmin samana vuonna.

Euroopan tasolla yhdistyminen tapahtui Maltalla toukokuun lopussa AELLE:n yhdeksännen kongressin yhteydessä, johon myös Veikkauksen osallistui. Matti Ahde valittiin uuden eurooppalaisen järjestön hallitukseen.

Arpajais- ja veikkausalan maailmanjärjestö WLA puolestaan perustettiin syyskuussa Osllossa AILEn ja Intertoton Oslo Relations '99 -kongressin yhteydessä pidetyissä järjestöjen yleiskokouksissa. Toimitusjohtaja Ahde on jäsenenä myös maailmanliiton hallituksessa.

Internet Gaming –seminaari kansainvälinen menestys

Intertoton, AILEn ja AELLE:n järjestämä Internet-pelaamista käsittelevä Veikkauksen isännöimä seminaari järjestettiin Helsingissä kesäkuussa. Seminaariin osallistui 150 arpajaisalan ammattilaista yhteistyöjärjestöjen jäsenyhtiöistä eri puolilta maailmaa. Luennoitsijoina oli suomalaisia ja kansainvälisiä Internetin ja verkkokaupan asiantuntijoita.

Veikkauksen puolusti paikkaansa menestyksekkään seminaarin isäntänä, sillä maailman ensimmäisenä Internet-pelejä tarjonneena kansallisena rahapeliyhtiönä, jonka verkkopelien suosio on jatkuvasti kasvanut, sillä oli edelläkävijän asema.

Toiminta Euroopan jalkapallovedonlyönnin liitossa EFP:ssä

Intertoton yhteistyötä Euroopan jalkapallovedonlyönnin liiton EFP:n kanssa jatkoi järjestöjen yhdistyttyä maailmanliitto WLA. Yhteistyön päämääränä on järjestää vuosittainen UEFA Intertoto Cup, jolla taataan Euroopassa ottelukohteita jalkapallon kesätaun aikana. Toimitusjohtaja Matti Ahde kuuluu EFP:n hallitukseen. ■

VEIKKAUS KANSAINVÄLISISSÄ PELITILASTOISSA 1999 (1.1.-30.9.1999)

Rahapelialan uusi maailmanjärjestö WLA (World Lottery Association) tilastoi 145 jäsenyhtiönsä pelikohtaisia myyntejä. WLA:lla on jäsenyhtiöitä 79 maasta. Uuden WLA:n tilastoissa on enemmän jäsenyhtiöitä kuin aikaisemmissa Intertoton tilastoissa. Tilastot ovat ajalta 1.1.-30.9.1999 ja ne perustuvat WLA:n saamiin pelimyyntitietoihin.

WLA:n jäsenyhtiöiden pelien kokonaismyynti 1.1.-30.9.1999

	mk/asukas
Singapore	1.782
Italia	1.182
Norja	971
Espanja	848
Suomi	847
Islanti	767
Ruotsi	762
Kypros	636
Tanska	633
Iso-Britannia	625

WLA:n jäsenyhtiöstä Singapore oli pelien kokonaismyyntitilaston ykkönen ajalla tammi-syyskuu 1999. Suomi sijoittui pelien kokonaismyyntitilastoissa viidenneksi.

Lottopelien myynti (mukana kaikki lotot) 1.1.-30.9.1999

	mk/asukas
Italia	1.100
Norja	557
Iso-Britannia	528
Hong Kong	401
Tanska	395
Suomi	387
Australia	333
Itävalta	323
Malta	289
Belgia	281

Italia nousi lottopelien myyntitaulukon kärkeen, kun WLA:n jäsenyhtiöksi liittyneen Lottomatican korkea pelimyynti nosti maan lottopelien myynnin ykköseksi. Suomi sijoittui lottopelien myynnissä kuudenneksi. WLA:n lottotilastoissa on huomioitu kunkin peliyhtiön kaikki lottopelit.

Urheiluveikkausten myynti (Vakioveikkaus ja vedonlyöntipelit) 1.1.-30.9.1999

	mk/asukas
Norja	233
Suomi	229
Ruotsi	176
Singapore	162
Tanska	119
Italia	82
Israel	78
Islanti	75
Espanja	52
Kreikka	52

Urheiluveikkausten osalta tilastoinnissa ovat mukana Vakioveikkaus ja vedonlyöntipelit. Tilasto sisältää ainoastaan valtiollisten rahapeliyhtiöiden luvut.

WLA:n jäsenyhtiöstä Norjassa pelattiin tammi-syyskuun aikana eniten urheiluveikkauksia. Veikkaus oli urheiluveikkausten pelimyyntitilastossa toisella sijalla.

Arpapelien myynti (sisältää pika-arvat) 1.1.-30.9.1999

	mk/asukas
Kypros	351
Ruotsi	229
Ranska	224
USA	202
Kanada	182
Itävalta	144
Israel	137
Sveitsi	128
Belgia	121
Suomi	113

Tammi-syyskuun välisenä aikana Kyproksella myytiin eniten arpapelejä. Suomen Veikkaus sijoittui arpamyyntitilastossa kymmenennelle sijalle. ■

HALLINTO

Hallitus

31.12.1999 saakka

Toimitusjohtaja **Matti Ahde**
(puheenjohtaja),
kaupallinen johtaja **Jussi Isotalo**
(varapuheenjohtaja),
kehitysjohtaja **Risto Ikäheimo**
professori **Heikki Niskakangas**
talousjohtaja **Eero Pulkkinen**
tekninen johtaja **Risto Rautee**

Henkilöstön edustajat:

varsinainen henkilöstöedustaja
palkkakonttorin esimies **Tuija Laine**
varahenkilöstöedustaja
käyttöpäällikkö **Sirkka Pietiläinen**

Hallintoneuvoston ja hallituksen sihteeri:

oik.kand. **Carl-Henrik Nyberg**

1.1.2000 alkaen

Ylijohtaja **Markku Linna**
(puheenjohtaja),
toimitusjohtaja **Matti Ahde**
(varapuheenjohtaja),
toimitusjohtaja **Pentti Hakkarainen**
kaupallinen johtaja **Jussi Isotalo**
tv-toimialajohtaja **Heikki Lehmusto**
professori **Heikki Niskakangas**
toimitusjohtaja **Leena Paananen**

Hallintoneuvosto

31.12.1999 saakka

Kansanedustaja **Ilkka Kanerva**
(puheenjohtaja),
kansanedustaja **Matti Saarinen**
(varapuheenjohtaja),
kansanedustaja **Jukka Gustafsson**
kansanedustaja **Susanna Huovinen**
otk **Kauko Juhantalo**
koulutussuunnittelija **Maija-Liisa Lindqvist**
kansanedustaja **Pirkko Peltomo**
kaupunginjohtaja **Jarmo Rantanen**
liikuntajohtaja **Anssi Rauramo**,
hum.kand. **Vuokko Rehn**
kansanedustaja **Irja Tulonen**
toiminnanjohtaja **Matti Viialainen**
toimitusjohtaja **Henry Wiklund**

1.1.2000 alkaen

Kansanedustaja **Ilkka Kanerva**
(puheenjohtaja),
kansanedustaja **Matti Saarinen**
(varapuheenjohtaja),
kansanedustaja **Jukka Gustafsson**
kansanedustaja **Susanna Huovinen**
kansanedustaja **Matti Huutola**
otk **Kauko Juhantalo**
kansanedustaja **Jari Leppä**
koulutussuunnittelija **Maija-Liisa Lindqvist**
kansanedustaja **Pirkko Peltomo**
kansanedustaja **Kirsi Piha**
hum.kand. **Vuokko Rehn**
kansanedustaja **Irja Tulonen**
rahoitusjohtaja **Dag Wallgren**

Henkilöstön edustajat:

varsinainen henkilöstöedustaja
online-operaattori **Teijo Loikkanen**
varahenkilöstöedustaja
tuotepäällikkö **Teuvo Aho**

Tilintarkastajat

Ylitarkastaja **Paula Airasto**
(varamies tarkastusneuvos)
Erkki Mäki-Ranta
sekä ekonomi, KHT **Pentti Savolainen**
Valvontatilintarkastusta hoiti tilintarkas-
tustoimisto KPMG Wideri Oy Ab.

Valvojat

Poliisiylijohtaja **Reijo Naulapää**
(esimies)
tietohallintopäällikkö **Aulis Gerlander**
osastosihteeri **Hannele Juusela**
(1.6.1999 lähtien)
ylikomisario **Seppo Juvonen**
ylikomisario **Matti Launiainen**
ylikomisario **Aulis Mäkinen**
ylikomisario **Leena Piipponen**
(1.6.1999 lähtien)
ylitarkastaja **Reijo Pöyhönen**
apulaispoliisimestari **Rauno Sintonen**
tiedotuspäällikkö **Kaija Uusilta**
(1.6.1999 lähtien)
lainsäädäntöneuvos **Kirsti Vihermaa**

22 **HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS**

24 **RAHOITUSLASKELMA**

25 **TULOSLASKELMA**

26 **TASE**

27 **LIITETIEDOT**

32 **TILINTARKASTUSKERTOMUS**

HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS VUODELTA 1999

Yleistä

Oy Veikkaus Ab:n liikevaihto nousi kertomusvuotena, joka on yhtiön 59. toimintavuosi, yli kuuteen miljardiin, eli 6.002,4 Mmk:aan. Kasvua edelliseen vuoteen verrattuna oli 17,3 Mmk (0,3 %). Tulos ennen varauksia ja rahastosiiroja oli 1.994,5 Mmk eli 46,1 Mmk pienempi kuin edellisenä vuonna. Urheilupelien suhteellinen osuus liikevaihdosta kasvoi edelleen. Kun urheilupeleissä, erityisesti vedonlyönnissä, pelaajille palautettava osuus on suhteellisesti suurempi kuin yhtiön muissa peleissä, myyntikate ja käyttökate eivät yltäneet edellisen vuoden tasolle. Käyttörahaa 161,5 Mmk tulokseen purkamalla toimintavuodelle asetettu luovutustavoite 2.173 Mmk saavutettiin.

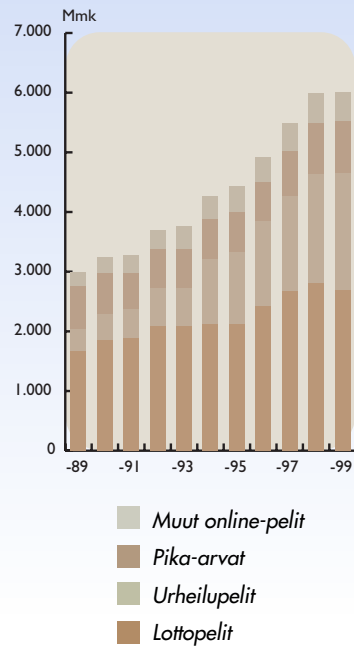
OnNet-pelijärjestelmän helppokäyttöisyyttä ja reaaliaikaisuutta kehitettiin edelleen. Rekisteröityneitä OnNet-pelaajia oli vuoden lopussa 57.498, edellisenä vuotena 28.725. OnNet-pelijärjestelmän kautta vuonna 1999 myytiin veikkaukspelejä yhteensä 82,5 Mmk:lla.

Oy Veikkaus Ab:n vuonna 1995 tekemän myymäläkaupan ostajan, Yxplus Oy:n, osakkeista määränemmistö siirtyi toimintavuoden aikana Rautakirja Oy:n omistukseen. Samassa yhteydessä myymäläkaupan maksamaton kauppahinnan osa tilitettiin Veikkaukselle ennen määräaika. Tähän liittyvä, vuoden 1998 tilinpäätöksessä pakollisissa varauksissa ollut 10 Mmk:n varaus tuloutettiin satunnaisiin tuottoihin.

Liikevaihto

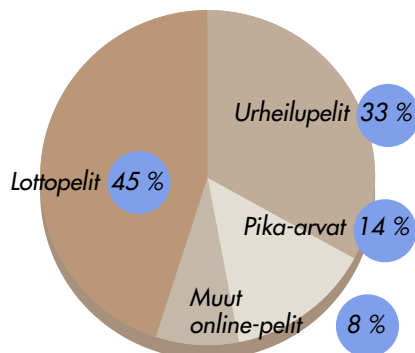
Yhtiön liikevaihto oli kertomusvuotena yhteensä 6.002,4 Mmk, jossa kasvua edelliseen vuoteen verrattuna oli 17,3 Mmk (0,3 %). Kymmenen vuoden aikana liikevaihto on yli kaksinkertaistunut. Vuonna 1989 liikevaihto oli yhteensä 2.997,7 Mmk.

Liikevaihto peliryhmittäin vuosina 1989-1999 (Mmk)



Lottopelien liikevaihto oli yhteensä 2.682,0 Mmk, vähennystä edelliseen vuoteen verrattuna 122,8 Mmk (4,4 %). Urheilupelien liikevaihto kasvoi edelliseen vuoteen verrattuna 153,7 Mmk (8,4 %). Muiden online-pelien liikevaihto oli yhteensä 476,1 Mmk, vähennystä edelliseen vuoteen verrattuna 17,5 Mmk (3,5 %). Pika-arvojen liikevaihto oli 868,2 Mmk, lisäystä edelliseen vuoteen verrattuna 3,9 Mmk (0,5 %).

Peliryhmien %-osuus 1999 kokonaisliikevaihdosta



Lottopelien liikevaihto edustaa edelleenkin lähes puolta yhtiön koko liikevaihdosta.

Urheilupelien liikevaihdon suhteellinen osuus oli 33 % yhtiön koko liikevaihdosta, ja se on 2,6 %-yksikköä suurempi kuin edellisenä vuotena. Lottopelien liikevaihdon osuus 45 % on pienentynyt 1,9 %-yksikköä. Arpapelien osuus, 14 %, on laskenut 0,4 %-yksikköä edellisestä vuodesta, muiden online-pelien liikevaihdon osuus oli 8 %, laskua 0,2 %-yksikköä.

Kertomusvuoden aikana, kierroksesta 8 alkaen Loton sarakemaksua korotettiin 3 markasta 3,50 markkaan. Jokerin pelitapa uudistettiin kierroksesta 3 alkaen.

Tulosvedon ja Voittajavedon uudet pelitavat Supertripla ja Päivän Trio monopolistivat vedonlyöntipelien tarjontaa.

Uusi pika-arpa, Onnenvuosi, lanseerattiin joulukuun loppupuolella. Arvan myyntihinta on 30 markkaa ja pelaajille palautuu voittoina 45 % liikevaihdosta.

Liiketoiminnan muut tuotot 35,1 Mmk sisältävät Veikkaaja-lehden tilaus-, irtotulo- ja ilmoitusmyyntituloja. Muut 4,5 Mmk koostuvat pääasiassa vuokratuloista sekä jaksotuserien tuloutuksista.

Kustannukset

Materiaali ja palvelukustannusten suurimman kuluerän muodostavat asiamiehille maksetut 430,2 Mmk suuruiset myyntipalkkiot. Myyntipalkkioiden suuruus määräytyy pelikohtaisesti vahvistetun palkkioprosentin mukaan. Ne olivat tilikautena keskimäärin 7,2 % liikevaihdosta (edellisenä vuonna 7,3 %). Materiaalikustannuksista kuponki-, arpa- ja kuittirullien kustannukset olivat yhteensä 39,9 Mmk (edellisenä vuonna 40,8 Mmk). Arvonta- ja tulosinformaatiokulut olivat 28,5 Mmk ja pelikohdeyhteistyö 50,2 Mmk. Nämä ovat lähes saman suuruisia kuin edellisenä vuonna. Tuotemainontaan käytettiin 65,6 Mmk, joka on 1,1 % liikevaihdosta.

Tietoliikennekustannukset olivat 30,1 Mmk. Tästä asiamiehet maksoivat 25,3 Mmk. Julkaisutoiminnan kulut 28,1 Mmk ovat Veikkaaja-lehden julkaisusta ja myynnistä syntyneitä kuluja, joista painatus- ja postikulut muodostavat yhteensä yli puolet, eli 14,3 Mmk.

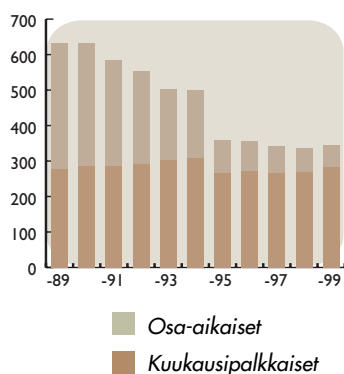
Henkilöstökulut 88,1 Mmk ovat lähes saman suuruiset kuin edellisenä vuonna. Henkilöstökuluista palkkakustannusten osuus on tilikautena laskenut 1,8 Mmk samoin henkilösivukulut 1,5 Mmk. Eläkekulut ovat vastaavasti nousseet 3,1 Mmk:lla. Eläkekustannusten nousuun vaikuttaa eläkesäännön liukuma-ajan käyttämisestä johtuvat kertamaksut.

Liiketoiminnan muut kulut ovat yhteensä 126,4 Mmk. Viisi suurinta kustannuserää – yhteensä 95,5 Mmk (76 %) – ovat palvelujen ostot 37,2 Mmk; urheilu-, myyntipaikka- ja imagomainonta sekä tiedottamiseen liittyvät kustannukset 16,4 Mmk; matka-, rahti- ja kuljetuskustannukset 12,9 Mmk; pankki-, posti- ja puhelinkulut 11,8 Mmk; kiinteistöjen ja huoneistojen hoitoon, kunnostukseen, vartiointiin ja ylläpitoon liittyvät kustannukset 10,9 Mmk ja lisenssimaksut 5,9 Mmk.

Henkilöstö

Oy Veikkaus Ab:n palveluksessa oli toimintavuoden päättyessä 282 kuukausipalkkaista ja 64 osa-aikaista toimihenkilöä. Henkilökunnan määrä oli yhteensä 346, edellisenä vuonna 335 toimihenkilöä. Kokonaishenkilöstömäärässä oli lisäystä edelliseen vuoteen verrattuna 11.

Oy Veikkaus Ab:n henkilöstö vuosina 1989-1999



Tilikauden aikana henkilöstölle maksettiin palkkoina ja palkkioina yhteensä 65,0 Mmk.

Investoinnit

Oy Veikkaus Ab:n kokonaisinvestoinnit vuonna 1999 olivat 40,8 Mmk. Tietokoneohjelmistoihin investoitiin yhteensä 22,2 Mmk, kalustoon ja laitteisiin 11,4 Mmk, Vantaan kiinteistöön 5,2 Mmk sekä muihin hankintoihin yhteensä 2,0 Mmk.

Hankinnoista katettiin investointivarauksella 40,6 Mmk. Vuoden 2000 investointeja varten tehtiin vuoden 1999 tuloksesta 44 Mmk:n investointivaraus.

Tulos

Oy Veikkaus Ab:n käyttökate on 2.036,5 Mmk eli 42,1 Mmk (2,0 %) pienempi kuin edellisenä vuonna. Yhtiön henkilöstön palkitsemiseen liittyvä tulospalkkiota, jonka maksaminen oli sidottu käyttökateen kasvuun, ei toimintavuodelta makseta.

Yhtiön vuoden 1999 luovutustavoitteeksi vahvistettiin 2.173 Mmk. Tuloksen saavuttamiseksi purettiin yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti käyttörahastoa 161,5 Mmk:lla. Käyttörahaston suuruus on vuoden lopussa 5 Mmk.

Kun Veikkaus on maksanut luovutustavoitteen lisäksi arpajaisveroa 300,1 Mmk, saa valtio yhtiöltä vuoden 1999 toiminnan tuloksena yhteensä 2.473,3 Mmk.

Konserni

Oy Veikkaus Ab omistaa kokonaan Veikkaus Trading Oy:n osakekannan. Veikkaus Trading Oy:n oma pääoma 31.12.1999 on 217.385,07 markkaa. Yhtiöllä ei vuonna 1999 ole ollut varsinaista toimintaa ja koska Veikkaus Trading Oy:n tulos ei vaikuta Oy Veikkaus Ab:n voitonjakoon, konserniyhtiötä koskevaa konsolidointia ei ole tehty eikä erillistä konsernitilinpäätöstä laadita.

Tulevaisuuden näkymiä

Esitys uudeksi arpajaislaiksi annettiin eduskunnalle joulukuussa 1999 ja se astuu voimaan aikaisintaan vuoden 2001 alusta.

Yhtiön henkilöstön kehittämisohjelma, Kaikki Oikein –projekti, jatkui koko kertomusvuoden ajan. Kehittämistyössä on oman henkilöstön lisäksi käytetty myös ulkopuolista asiantuntemusta. Kaikki Oikein –projekti liittyy osaksi yhtiön normaaleja toimintaprosesseja vuoden 2000 alusta.

Rikospoliisin vuonna 1998 aloittama ns. sopupelitutkinta jatkuu vuoden 2000 puolelle.

Valtion vuoden 2000 talousarviossa on Veikkauksen tulokseksi vahvistettu 2.251 Mmk. Yhtiön oman talousarvion mukainen tuottotavoite on 2.053 Mmk. Kun käyttörahaston suuruus 31.12.1999 on 5 Mmk, valtion talousarvion mukaista tulosta ei saavuteta. Asiasta informoitiin sekä opetusministeriötä, valtiovarainministeriötä että valtioneuvostoa.

Hallituksen esitys voiton käyttämiseksi

Hallitus esittää, että Oy Veikkaus Ab:n tilikauden 1.1.–31.12.1999 voitto 2.173.205.205,93 markkaa luovutetaan toimiluvan mukaisesti kokonaisuudessaan opetusministeriölle.

RAHOITUSLASKELMA 31.12.1999

	1999	1998
Varojen hankinta		
Nettovoitto	2.173.205.205,93	2.070.094.640,51
Poistot	70.661.118,13	60.961.363,38
Poistoeron muutos	-20.613.154,69	-9.108.986,86
Varausten ja käyttörahaston muutos	-168.100.000,00	-23.200.000,00
	<u>2.055.153.169,37</u>	<u>2.098.747.017,03</u>
Vieraan pääoman muutos	24.129.115,93	73.272.158,14
	<u>2.079.282.285,30</u> mk	<u>2.172.019.175,17</u> mk
Varojen käyttö		
Vaihtuvien vastaavien muutos	- 29.754.729,14	211.485.099,37
Investoinnit (netto)	38.942.373,93	40.238.639,15
Ylijäämän luovutus	2.070.094.640,51	1.920.295.436,65
	<u>2.079.282.285,30</u> mk	<u>2.172.019.175,17</u> mk

TULOSLASKELMA 1.1.-31.12.1999 JA 1.1.-31.12.1998

	1999	1998
Liikevaihto	6.002.422.986,50	5.985.077.434,00
Liiketoiminnan muut tuotot		
Julkaisutoiminnan tuotot	35.079.120,92	34.932.757,45
Muut tuotot	4.548.691,66	3.816.298,61
Voitot ja arpajaisverot	3.143.800.038,18	38.749.056,06
Voitot ja arpajaisverot		3.087.799.881,54
Materiaalit ja palvelut		
Myyntipalkkiot	430.160.589,01	434.857.943,94
Kupongit ja arvat	39.910.349,09	40.804.349,09
Arvontakulut, tuloinformaatio	28.481.826,67	29.559.494,56
Pelikohdeyhteistyö	50.181.104,53	51.978.446,83
Tuotemainonta	65.581.643,12	57.739.353,30
Tietoliikenne	4.839.587,29	4.426.830,31
Julkaisutoiminnan kulut	28.076.223,21	27.195.622,35
	647.231.322,92	646.562.040,38
	2.251.019.437,98	2.289.464.568,14
Henkilöstökulut		
Palkat ja palkkiot	65.048.022,87	66.863.169,33
Henkilösivukulut		
Eläkekulut	15.679.268,39	12.606.062,38
Muut henkilösivukulut	7.417.637,68	8.878.018,70
	88.144.928,94	88.347.250,41
Poistot ja arvonalentumiset		
Suunnitelman mukaiset poistot	70.661.118,13	60.961.363,38
Liiketoiminnan muut kulut	126.411.073,73	122.596.253,52
Liikevoitto	1.965.802.317,18	2.017.559.700,83
Rahoitustuotot ja -kulut		
Korkotuotot ja muut rahoitustuotot	19.042.212,22	20.552.853,18
Korkokulut ja muut rahoituskulut	175.946,16	18.866.266,06
	18.866.266,06	61.225,16
	20.491.628,02	20.491.628,02
Voitto ennen satunnaisia eriä	1.984.668.583,24	2.038.051.328,85
Satunnaiset erät		
Satunnaiset tuotot	10.000.000,00	2.747.150,00
Voitto ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja	1.994.668.583,24	2.040.798.478,85
Tilinpäätössiirrot		
Poistoeron muutos	20.613.154,69	8.987.195,66
Vapaaehtoisten varausten muutos	3.400.000,00	13.000.000,00
Käyttörahasaston vähennys	161.500.000,00	33.500.000,00
Välittömät verot	176.532,00	191.034,00
Tilikauden voitto	2.173.205.205,93 mk	2.070.094.640,51 mk

TASE 31.12.1999 JA 31.12.1998

	1999		1998	
Vastaavaa				
Pysyvät vastaavat				
Aineettomat hyödykkeet				
Tietokoneohjelmat		49.005.010,85		45.147.229,97
Aineelliset hyödykkeet				
Maa- ja vesialueet	7.053.309,46		7.026.029,46	
Rakennukset ja rakennelmat	82.274.189,87		80.369.689,28	
Koneet ja kalusto	<u>80.422.483,85</u>	169.749.983,18	<u>116.196.077,77</u>	203.591.796,51
Sijoitukset				
Osakkeet ja osuudet		52.656.166,21		52.656.166,21
Ennakkomaksut ja keskeneräiset investoinnit		0,00		1.734.711,75
Vaihtuvat vastaavat				
Ennakkomaksut		2.048.666.047,80		1.945.760.688,31
Saamiset				
Myyntisaamiset	97.592.187,33		46.338.127,99	
Siirtosaamiset	10.678.549,15		11.803.747,52	
Muut saamiset	<u>4.776.604,12</u>	113.047.340,60	<u>20.697.088,65</u>	78.838.964,16
Rahat ja pankkisaamiset		484.794.026,97		651.662.492,04
		<u>2.917.918.575,61</u> mk		<u>2.979.392.048,95</u> mk
Vastattavaa				
Oma pääoma				
Osakepääoma	1.000.000,00		1.000.000,00	
Vararahastot	1.650.000,00		1.650.000,00	
Käyttörahassto	5.000.000,00		166.500.000,00	
Rakennusrahassto	<u>23.000.000,00</u>	30.650.000,00	<u>23.000.000,00</u>	192.150.000,00
Tilikauden voitto		2.173.205.205,93		2.070.094.640,51
Tilinpäätössiirtojen kertymä				
Poistoero	196.010.768,63		216.623.923,32	
Vapaaehtoiset varaukset	<u>70.400.000,00</u>	266.410.768,63	<u>67.000.000,00</u>	283.623.923,32
Pakolliset varaukset		0,00		10.000.000,00
Vieras pääoma				
Saadut ennakot				
Kestopeliennakot		89.560.313,93		70.917.120,02
Ostovelat		23.278.765,72		20.581.473,04
Muut velat				
Maksettavat voitot	120.301.215,76		131.984.135,25	
Tilitysvelat valtiolle	<u>54.693.420,29</u>	174.994.636,05	<u>57.748.579,27</u>	189.732.714,52
Siirtovelat		69.691.235,67		86.874.076,95
Muut lyhytaikaiset velat		90.127.649,68		55.418.100,59
		<u>2.917.918.575,61</u> mk		<u>2.979.392.048,95</u> mk

ERITTELY LIIKEVAIHDOSTA PELEITTÄIN

	1999		1998	
	Liikevaihto tmk	%-osuus liikevaihdosta	Liikevaihto tmk	%-osuus liikevaihdosta
Vakioveikkaus	325.507	5,4	321.694	5,4
Lotto	2.382.146	39,7	2.491.594	41,6
V65-raviveikkaus	188.557	3,1	195.390	3,3
V5-raviveikkaus	151.605	2,5	164.189	2,7
Jokeri	382.671	6,4	344.636	5,8
Viking Lotto	299.868	5,0	313.154	5,2
Pitkäveto	532.952	8,9	552.649	9,2
Tulosveto	642.768	10,7	465.739	7,8
Voittajaveto	134.692	2,2	122.783	2,0
Speden Spelit	75.830	1,3	109.599	1,8
Bingolotto	17.635	0,3	39.352	0,7
Ässä-arpa	317.455	5,3	312.589	5,2
Casino-arpa	395.857	6,6	389.371	6,5
Luontoarpa	40.401	0,7	35.318	0,6
Afrikan Tähti -arpa	86.529	1,4	59.601	1,0
Sapattiarpa	-1	0,0	52.191	0,9
Joulukalenteri-arpa	18.426	0,3	15.228	0,3
Onnenvuosi-arpa	9.525	0,2	-	-
Yhteensä	6.002.423	100,0	5.985.077	100,0

TUNNUSLUKUVERTAILU 1998-1999 (Mmk)

	1999	1998	erotus	erotus -%
Liikevaihto	6.002,4	5.985,1	+ 17,3	+ 0,3
Myyntipalkkiot	430,2	434,9		
Voitot	2.843,6	2.788,5		
Arpajaisverot	300,1	299,3		
Kuponit, arvat ja kuittirullat	39,9	40,7		
Muut muuttuvat kulut	78,7	81,5		
Myyntikate	2.309,9	2.340,2	- 30,3	- 1,3
Henkilöstökulut	88,1	88,3		
Vuokrat	2,9	2,4		
Muut kiinteät kulut	182,4	170,9		
Käyttökate	2.036,5	2.078,6	- 42,1	- 2,0
Poistot	70,7	61		
Rahoitustuotot ja kulut	18,9	20,4		
Satunnaiset tuotot ja kulut	10	2,7		
Poistoeron ja varausten muutos	17,2	4		
Verot	0,2	0,2		
Tulos ennen käyttörahastosiiirtoa	2.011,7	2.036,5	- 24,8	- 1,2
Käyttörahaston käyttö	161,5	33,5		
Nettovoitto	2.173,2	2.070	+ 103,2	+ 5,0

SUUNNITELMAN MUKAISET POISTOT

	1999		1998	
Rakennukset ja rakennelmat	3.812.067,30		3.665.073,50	
Koneet ja kalusto	66.849.050,83		57.296.289,88	
	<u>70.661.118,13</u>	mk	<u>60.961.363,38</u>	mk

POISTOEROT

Rakennukset ja rakennelmat	61.579.797,70		58.522.520,31	
Koneet ja kalusto	110.697.499,82		134.367.931,90	
Kulumaton käyttöomaisuus	23.733.471,11		23.733.471,11	
	<u>196.010.768,63</u>	mk	<u>216.623.923,32</u>	mk

POISTOEROJEN MUUTOS

Taseen poistoerojen muutos		
- poistoero 1.1.1999		216.623.923,32
- tilikautena 1999 investointivarauksella katetut hankinnat		40.600.000,00
- sumupoistojen oikaisu investointivarauksella katettujen osalta		-61.213.154,69

Poistoerot taseessa 31.12.1999 **196.010.768,63** mk

Oy Veikkaus Ab:n poistoerot ovat investointivarauksella katetun poiston ja sumu-poiston erotus.

Suunnitelman mukaiset poistot on laskettu käyttöomaisuushyödykkeiden taloudellisen käyttiän mukaisina tasapoistoina alkuperäisestä hankintahinnasta.

Suunnitelman mukaiset poistoajat

- Rakennukset ja rakennelmat 25 vuotta
- Kiinteistöjen koneet ja laitteet 5 vuotta
- Muut koneet, laitteet ja kalusto 4 vuotta
- Aik-ohjelmat ja laitteet 4 vuotta

RAHOITUSTUOTOT JA -KULUT

	1999		1998	
Osinkotuotot	746.251,00		744.958,00	
Korkotuotot				
Pitkäaikaisista sijoituksista	1.900.000,00		2.003.423,33	
Lyhytaikaisista sijoituksista	16.193.005,08		17.538.325,69	
Muut rahoitustuotot	112.956,94		177.851,61	
Kurssierot	-159.320,25		-52.158,00	
Korkokulut	-16.625,91		-9.067,00	
Huoltokonttorin tuotto	89.999,20		88.294,55	
	<u>18.866.266,06</u>	mk	<u>20.491.628,18</u>	mk

HENKILÖSTÖKULUT

	1999		1998
Palkat	65.048.022,87		66.863.169,33
Eläkekulut	15.679.268,39		12.606.062,38
Muut henkilösivukulut	7.417.637,68		8.878.018,70
	88.144.928,94	mk	88.347.250,41 mk
Hallituksen palkkiot	92.500,00	mk	77.000,00

Johtajien, jotka ovat tulleet yhtiön palvelukseen ennen 1.1.1994, eläkeikä on 63 vuotta.

Muilta osin eläke-edut noudattavat yleisiä työeläkelain mukaisia etuuksia ja ne on vakuutettu eläkevakuutusyhtiössä.

KÄYTTÖMAISUUS, POISTOEROT JA POISTOT 31.12.1999

Rakennukset ja rakennelmat

		Vantaa	Kirkkonummi	Lottomaja
Hankintameno	1.1.1999	87.265.888,53	8.922.471,88	3.673.444,13
Lisäykset	1.1. – 31.12.1999	5.224.885,89	453.325,20	38.356,80
Vähennykset	1.1. – 31.12.1999	–	–	–
Hankintameno	31.12.1999	92.490.774,42	9.375.797,08	3.711.800,93
Kertyneet poistot	1.1.1999	16.691.409,63	1.571.539,07	1.229.166,56
Tilikauden poisto		3.354.460,32	334.955,54	122.651,44
Kertynyt sumu-poisto	31.12.1999	20.045.869,95	1.906.494,61	1.351.818,00

Koneet ja kalusto

		Kiint. koneet ja laitteet	Konttorikalusto	Tietokoneohjelmat
Hankintameno	1.1.1999	7.171.262,66	210.009.401,08	82.019.980,00
Lisäykset	1.1. – 31.12.1999	589.330,74	11.402.461,33	22.199.195,93
Vähennykset	1.1. – 31.12.1999	–	–	–
Hankintameno	31.12.1999	7.760.593,40	221.411.862,41	104.219.175,93
Kertyneet poistot	1.1.1999	3.669.200,97	102.528.064,33	36.872.750,03
Tilikauden poisto		1.083.851,61	46.419.814,74	18.341.415,05
Kertynyt sumu-poisto	31.12.1999	4.753.052,58	148.947.879,07	55.214.165,08
Kirjanpitoarvo	31.12.1999	3.007.540,82 mk	72.463.983,34 mk	49.005.010,85

		Yhtiön autot	Taide-esineet
Hankintameno	1.1.1999	6.010.793,07	2.888.129,90
Lisäykset	1.1. – 31.12.1999	773.880,00	181.910,00
Vähennykset	1.1. – 31.12.1999	-213.540,21	–
Hankintameno	31.12.1999	6.571.132,86	3.070.039,90
Kertyneet poistot	1.1.1999	3.686.243,64	–
Tilikauden poisto		1.003.969,43	–
Kertynyt sumu-poisto	31.12.1999	4.690.213,07	–
Kirjanpitoarvo	31.12.1999	1.880.919,79 mk	3.070.039,90 mk

ARVONKOROTUS

Maa-alueisiin sisältyy yhtiön Vantaan toimitalokiinteistöön kohdistuva 995.000 markan suuruinen arvonkorotus.

OSAKKEET JA OSUUDET 31.12.1999

Tytäryhtiöt		Kirjanpitoarvo	Markkina-arvo
Oy Veikkaus Trading Ab, Vantaa	100%	200.000,00	
		200.000,00 mk	
Puhelinosakkeet ja liittymät	49	126.422,00	
Huoneisto- ja kiinteistöosakkeet	34.724	48.078.703,66	
Muut osakkeet	2.102	2.095.146,00	
		50.300.271,66 mk	
Pörssinoteeratut osakkeet			
Helsingin Puhelin Oyj,			
HPY Holding Oyj	12.480	208.758,55	2.974.833,04
Tampereen Puhelin Oyj	4.250	47.248,00	189.772,84
Alma Media Oyj	91.300	1.861.720,00	17.099.622,19
Rautakirja Oyj	11.232	38.168,00	3.283.469,93
		2.155.894,55 mk	23.547.698,00 mk
		52.656.166,21 mk	

Osakkeissa ja osuuksissa ei ole v. 1999 aikana tapahtunut muutoksia.

V. 1999 saamiset ja velat ovat kaikki lyhytaikaisia.

Rahoitusarvopaperit v. 1999 ovat lyhytaikaisia sijoitustodistuksia ja markkinarahoja sekä yksi Suomen valtion 20.000.000,00 markan suuruinen obligaatio.

OMA PÄÄOMA JA OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSET V. 1999

Sidottu oma pääoma

Osakepääoma		1.000.000,00
Vararahastot		
Vararahasto I	1.500.000,00	
Vararahasto II	150.000,00	1.650.000,00

Muu oma pääoma

Käyttöraho 1.1.1999	166.500.000,00	
Käytetty v. 1999	161.500.000,00	
Käyttöraho 31.12.1999	5.000.000,00	
Rakennusraho 31.12.1999	23.000.000,00	28.000.000,00
Voittovarot 1.1.1999	2.070.094.640,51	
Luovutettu opetusministeriölle	2.070.094.640,51	
Tilikauden voitto	2.173.205.205,93	2.173.205.205,93
		2.203.855.205,93 mk

KÄYTTÖRAHASTON, INVESTOINTIVARAUKSEN JA PAKOLLISEN VARAUKSEN MUUTOS v. 1999

Käyttörahassto 1.1.1999	166.500.000,00
Käyttörahasston käyttö	-161.500.000,00
Käyttörahassto 31.12.1999	<u>5.000.000,00</u>
Investointivaraus 1.1.1999	67.000.000,00
Investointivarauksen käyttö	-40.600.000,00
Uusi investointivaraus	<u>44.000.000,00</u>
Investointivaraus 31.12.1999	<u>70.400.000,00</u>
Pakollinen varaus 1.1.1999	10.000.000,00
Pakollisen varauksen vähennys	-10.000.000,00
Pakollinen varaus 31.12.1999	<u>0,00</u>

Varausten ja käyttörahasston muutos v. 1999

-168.100.000,00 mk

Pakollisia varauksia on purettu 10.000.000,00 markalla, joka on kirjattu satunnaisiin tuottoihin.

VASTUUT 31.12.1999

Takaukset

Muiden puolesta annetut

40.000,00 mk

OY VEIKKAUS AB:N HALLITUS

Vantaalla 7. päivänä helmikuuta 2000

Markku Linna

Matti Ahde

Pentti Hakkarainen

Jussi Isotalo

Heikki Lehmusto

Heikki Niskakangas

Leena Paananen

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus. Tilinpäätös on laadittu hyvän kirjanpitoavan mukaisesti.
Vantaalla, 16. päivänä helmikuuta 2000

Paula Airasto, HTM

Pentti Savolainen, KHT

TILINTARKASTUSKERTOMUS

Oy Veikkaus Ab:n osakkeenomistajille

Olemme tarkastaneet Oy Veikkaus Ab:n kirjanpidon, tilinpäätöksen ja hallinnon tilikaudelta 1.1.–31.12.1999. Hallituksen ja toimitusjohtajan laatima tilinpäätös sisältää toimintakertomuksen, tuloslaskelman, taseen ja liitetiedot. Suorittamamme tarkastuksen perusteella annamme lausunnon tilinpäätöksestä ja hallinnosta.

Tilintarkastus on suoritettu hyvän tilintarkastuksen mukaisesti. Kirjanpitoa sekä tilinpäätöksen laatimisperiaatteita, sisältöä ja esittämistapaa on tällöin tarkastettu riittävässä laajuudessa sen toteamiseksi, ettei tilinpäätös sisällä olennaisia virheitä tai puutteita. Hallinnon tarkastuksessa on selvitetty hallituksen jäsenten ja toimitusjohtajan toiminnan lainmukaisuutta osakeyhtiölain säännösten perusteella.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös on laadittu kirjanpitolain sekä tilinpäätöksen laatimista koskevien muiden säännösten ja määräysten mukaisesti. Tilinpäätös antaa kirjanpito-laissa tarkoitettulla tavalla oikeat ja riittävät tiedot yhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta. Tilinpäätös voidaan vahvistaa sekä vastuuvapaus myöntää hallintoneuvoston ja hallituksen jäsenille sekä toimitusjohtajalle tarkastamaltamme tilikaudelta. Hallituksen esitys tilikauden tuloksen käsittelystä on osakeyhtiölain mukainen.

Vantaa 16. helmikuuta 2000

Paula Airisto, HTM

Pentti Savolainen, KHT

LUETTELO KÄYTETYISTÄ TILIKIRJOISTA

Varsinaiset kirjanpitokirjat ovat

- Tasekirja sidottuna kirjana
- Taseliitteet tilikausittain sidottavana kirjana
- Pääkirja kuukausittain ajettavana paperitulosteena
- Päiväkirja kuukausittain ajettavana paperitulosteena
- Asiamiesreskontrat kierroksittain ajettavana paperitulosteena
- Palkkakirjanpito palkkakausittain ajettavana palkkalistana
- Kassakirjanpito ja pankkikladit päivittäin ajettavana paperitulosteena

TILINPÄÄTÖSTÄ LAADITTAESSA NOUDATETUT JAKSOTUSPERUSTEET

Liikevaihdon jaksotusperusteet

Veikkauspelien myynti jaksottuu liikevaihdoksi pelin arvonta-ajan kohdan mukaan. Vuoden 1998 kierroksen 53 myynnistä siirtyi vuoden 1999 liikevaihdoksi yhteensä 86,4 Mmk. Vuoden 1999 kierroksen 52 varsinainen arvonta oli 2.1.2000. Tästä johtuen kyseisen kierroksen liikevaihdosta vuoden 1999 liikevaihtoa on niiden pelien kierroksen 52/99 liikevaihto, jossa tulos on valmistunut tai joissa on ollut arvonta viimeistään 31.12.1999. Näitä olivat Viking Lotto, Speden Spelit, Bingolotto, V5-ravipeli, Pitkävedosta valmistuneet pelit (5,8 Mmk), Tulosedon valmistuneet pelit (4,7 Mmk) sekä Voittajavedon valmistuneet pelit (0,79 Mmk).

Loton 10 Mmk:n "millenniumarvonta" oli 31.12.1999. Loton liikevaihdosta huomioitiin kyseiseen ajankohtaan pelattu 52 kierrokselle osallistuva Loton liikevaihto suhteutettuna jaettaviin voittopotteihin. Näin laskettuna Lotossa 52/99 -kierroksen vaihdosta vuodelle 1999 kuuluu 17,56 Mmk.

Menojen jaksotus

15.1.2000 mennessä saapuneet vuoden 1999 ostolaskut kirjattiin ao. tileille ja kustannuspaikoille. Saapumattomia kululaskuja varten tehtiin kuluvaraus.

Lomapalkka- ja vakuutusmaksujaksotus on tarkistettu.

Asiamiestilityksistä tilittämättä jääneet ja perinnän kautta epäonnistuneet saatavat 0,24 Mmk, on kirjattu kuluihin.

Tutkimus- ja tuotekehittelykustannukset 3,4 Mmk on kirjattu toimintavuoden kuluksi.

Aktivoinnit

Kalusto-, laite- ja ohjelmistohankintoja varten taseessa 31.12.1998 olleesta 67 Mmk:n investointivarauksesta katettiin toimintavuoden hankintoja 40,6 Mmk:lla.

Yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti toimintavuoden tuloksesta vuoden 2000 hankintoja varten tehtiin 44 Mmk:n suuruinen investointivaraus.

Käyttörahan käyttöäminen

Käyttörahan suuruus oli 1.1.1999 166,5 Mmk. Yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti käyttörahan siirrettiin vuoden 1999 tulokseen 161,5 Mmk. Käyttörahan suuruudeksi 31.12.1999 jäi 5 Mmk.

LOTTO VEIKKAUKSEN YLIVOIMAISESTI SUOSITUIN PELI

Lottopelit

LOTTO YHÄYKKÖNEN

Lottopelien tuoteryhmän liikevaihto oli 2.682,0 Mmk ja liikevaihto laski edelliseen vuoteen verrattuna 4,4 %. Loton ja Viking Loton osuudet peliryhmän liikevaihdosta pysyivät ennallaan – Loton osuus oli 88,8 % ja Viking Loton 11,2 %.

Lotossa sarakemaksun korotus, Viking Lotossa erikoispotteja

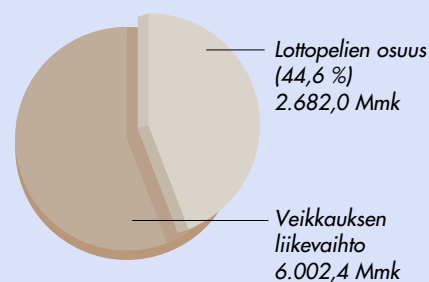
Loton liikevaihto oli 2.382,1 Mmk. Liikevaihto laski 4,4 prosenttia (2.491,6 Mmk 1998). Loton suosion varmistaminen edellyttää pelin tärkeimpien menestystekijöiden huoltoa. Ruudukkomaksun

korotus vähentää pelissä mukana olevien ruudukoiden määrää ja lisää jättipottikierrosten todennäköisyyttä. Loton ruudukkomaksu nousi helmikuun viimeisellä viikolla 3,00 markasta 3,50 markkaan. Edellisen kerran ruudukkomaksua nostettiin vuoden 1996 alussa 2,50 markasta 3,00 markkaan.

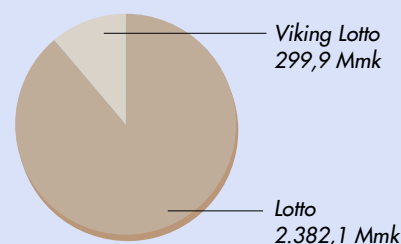
Viime vuonna kuusi vuotta täyttäneen Viking Loton liikevaihto oli 299,9 Mmk ja pelin vaihto laski 4,2 % (liikevaihto 313,2 Mmk 1998). Jättipotteja oli normaali määrä, mutta kaksinkertaisia potteja oli vain kolme. Vuoden aikana toteutettiin lisäksi kaksi erikoispottia. Keväällä arvottiin vakiintuneeseen tapaan ylimääräinen noin 6 miljoonan markan päävoitto. Syksyllä kokeiltiin lisärahan käyttöä normaaliarvonnan päävoiton kasvattamiseen. Jaossa oli

- Lottopelien liikevaihto oli yhteensä 2.682,0 Mmk. Liikevaihto laski 4,4 %.
- Loton liikevaihto oli 2.382,1 Mmk, laskua 4,4 %.
- Loton sarakemaksu nousi 3,50 markkaan.
- Viking Loton liikevaihto oli 299,9 Mmk ja pelin liikevaihto laski 4,2 %.

Lottopelien (Lotto ja Viking Lotto) osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1999



Lottopelien liikevaihto peleittäin 1999



miljoona euroa, ja samalle kierrokselle osuneen jättipotin johdosta päävoiton suuruudeksi tuli noin 14 miljoonaa markkaa. Pelin vaihto kasvoi tällä menetelmällä runsaat 82 %, mikä oli muutaman prosenttiyksikön enemmän kuin keväisellä kierroksella.

Suomalaiset pelasivat viime vuonna Lottoa keskimäärin 463 markalla asukasta kohden (495 mk/asukas 1998). Loton keskimääräinen panos osallistunutta kuponkia kohden oli 26,24 markkaa (24,88 mk). Viking Lottoa pelattiin 58 markalla (62 mk/asukas) ja kupongin keskipanos oli 17,48 markkaa (17,77 mk).

Lottopeleissä voittoja yli miljardin markan edestä

Lotossa maksettiin viime vuonna voittoja yhteensä 950 miljoonan markan arvosta (1.003 Mmk 1998), mikä tarkoitti lähes 8,4 miljoonaa kappaletta erisuuruisia lottovoittoja (10,4 miljoonaa kappaletta 1998). Loton miljoonatäysosumia löytyi 51. Viking Lotossa voittoja maksettiin lähes kolme miljoonaa kappaletta, yhteensä 105,7 miljoonan markan verran (3,2 miljoonaa kappaletta ja 134,2 milj. markkaa 1998). Suomeen Viking Loton päävoittoja tuli vuonna 1999 yhteensä 10 kappaletta, joista kaksi peräkkäisillä kierroksilla. ■

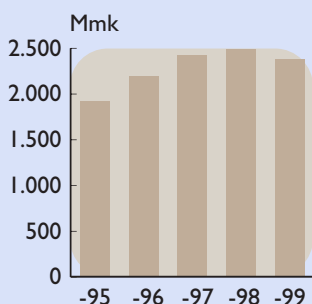
Muut online-arvontapelit

JOKERIN UUDISTUS ONNISTUI, TV-PELIT LASKIVAT

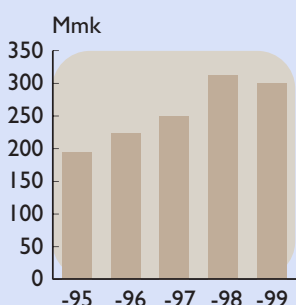
Muiden online-arvontapeliin yhteenlaskettu liikevaihto oli 476,1 Mmk (laskua 3,5 % edelliseen vuoteen verrattuna).

Jokerin 382,7 Mmk:n liikevaihdossa oli kasvua 11 % (liikevaihto oli 344,6 Mmk vuonna 1998). Kasvun takana oli tammiukuussa 1999 tehty Jokerin peliuudistus. Merkittävin muutos tapahtui voitonjako muodostuu viikkovaihdon ja voittojen kappalemäärän perusteella. Jokeripotti voi kasvaa jopa 10 miljoonaa markkaan. Pelaajien toivomuks-

Loton liikevaihdon kehitys 1995–1999



Viking Loton liikevaihdon kehitys 1995–1999



- Muiden online-arvontapeliin yhteenlaskettu liikevaihto oli 476,1 Mmk. Peliryhmän liikevaihto laski 3,5 prosenttia.
- Jokerin peliuudistus onnistui ja pelin liikevaihto kasvoi 11 %:lla 382,7 Mmk:aan.
- Speden Spelien liikevaihto laski 30,8 % ja jäi 75,8 Mmk:aan.
- Speden Speleihin tuli kaksi viikkoarvontaa.
- Bingoloton liikevaihto oli 17,6 Mmk, laskua 55,2 %.

ta Jokeria voi pelata omalla kupongilla ja itse valitsemillaan onnennumeroilla. Yhden Jokerin hinta pysyi viitenä markkana.

Speden Spelien liikevaihto laski 30,8 % päätyen 75,8 Mmk:aan. Speden Spelit uudistuivat viime vuoden toukokuussa, kun peliin tuli yhden viikkoarvonnan sijasta kaksi tv-ohjelman yhteydessä suoritettavaa arvontaa. Jos arvonnassa ei löydy yhtään täysosumaa, jakamaton voittosumma siirtyy seuraavan arvonnassa – tiistaista perjantain tai perjantaista tiistain – päävoittopottiin. Muiden voittoluokkien osalta molemmat arvonnat ovat itsenäisiä. Voittoluokat ovat arvonnassa pelivaihdosta riippuvia ja säilyvät ennallaan. Speden Spelien hinta ei muuttunut eli sarakemaksu on 2,50 markkaa.

Jokeri viime vuonnakin peliryhmän suosituin

Peliryhmän suosituinta peliä Jokeria pelattiin viime vuonna 75 markalla suomalaisista kohden (69 mk vuonna 1998). Speden Speleihin sijoitettiin asukasta kohden 15 markkaa (21 mk vuonna 1998), kupongin keskipanos oli 18,25 markkaa (17,75 mk vuonna 1998). Bingolottoa pelattiin viime vuonna 3 markalla asukasta kohden (8 mk vuonna 1998).

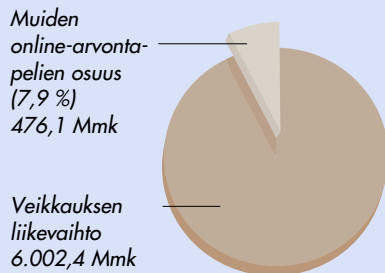
Voittoja yhteensä 204 miljoonalla markalla

Jokerissa maksettiin voittoina yhteensä 142,1 Mmk (141 Mmk vuonna 1998) ja voittojen kappalemäärä oli hieman

yli 800.000 (1,4 miljoonaa kappaletta vuonna 1998). Speden Speleissä voittojen yhteissummaksi muodostui 51,7 Mmk (43 Mmk vuonna 1998), ja eri suuruisia voittoja maksettiin yhteensä 983.060 kappaletta (942.968 kappaletta vuonna 1998). Bingolotossa voittoja maksettiin yhteensä 10,7 Mmk:n verran (17,2 Mmk vuonna 1998), kaikkiaan 81.235 kappaletta (187.097 kappaletta vuonna 1998).

Jokerissa saatiin viime vuonna kymmenen miljoonavoittoa, Bingolotossa kaksi ja Speden Speleissä yksi miljoonavoitto.

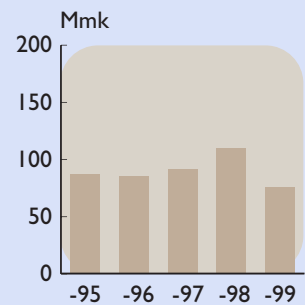
Muiden online-arvontapeliin (Jokeri, Speden Spelit, Bingolotto) osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1999



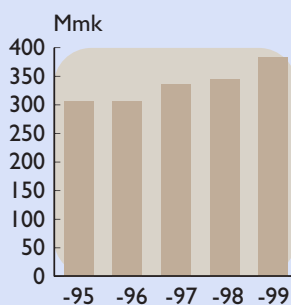
Muiden online-arvontapeliin liikevaihdot peleittäin 1999



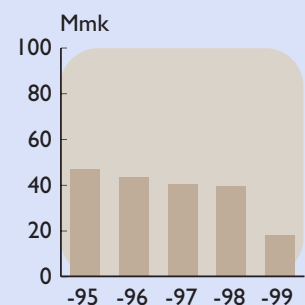
Speden Spelien liikevaihdon kehitys 1995–1999



Jokerin liikevaihdon kehitys 1995–1999



Bingoloton liikevaihdon kehitys 1995–1999



Pika-arvat

JOULUNAIKA VILKASTA ARPAKAUPAN AIKAA

Veikkauksella oli vuonna 1999 yhteensä kuusi pika-arpa. Ässä, Casino, Luontoarpa ja Afrikan Tähti olivat myynnissä koko ajan, Joulukalenteri-arpaa oli markkinoilla ainoastaan rajatun ajan marras-joulukuussa. Onnenvuosi -teema-arpaa oli vuosituhannen vaihtumisen innoittamana myynnissä Joulukalenteri-arvan jälkeen joulukuussa 1999 ja myynti jatkui tammikuuhun 2000. Onnenvuosi ehti kerätä yhden viikon myyntiviikon aikana noin 9,5 Mmk:n myynnin.

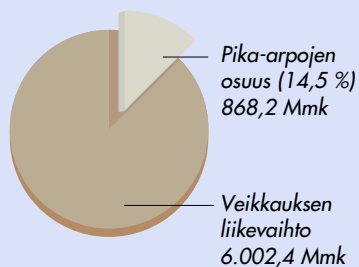
Pika-arpojen tuoteryhmän liikevaihto oli vuonna 1999 yhteensä 868,2 Mmk, jossa kasvua edellisvuotiseen oli 0,5 %. Casino oli Veikkauksen suosituin pika-arpaa myös vuonna 1999 yhteensä 395,9 Mmk:n liikevaihdollaan. Arvan liikevaihto kasvoi 1,7 %. Ässän liikevaihto oli 317,5 Mmk, kasvua 1,6 %. Loppuvuonna 1998 markkinoille tullut Afrikan Tähti -arpaa löysi kuluttajansa ja sitä myytiin keskimäärin 1,5 Mmk:lla viikossa. Arvan vuosivaihto oli 86,5 Mmk ja liikevaihto kasvoi 45,2 prosenttia. Luontoarvan kuvitusta muutettiin viime vuonna kuluttajien toivomaan suuntaan, mikä lisäsi arvan kiinnostavuutta ja kysyntää. Luontoarvan liikevaihdoksi muodostui 40,4 Mmk, kasvua oli 14,4 %. Marras-joulukuun myynnissä olleelle Joulukalenteri-arpalle liikevaihtoa kertyi 18,4 Mmk, lisäystä edellisvuotiseen 21,1 %.

Suomalaiset raaputtivat arpoja 167 markalla asukasta kohden

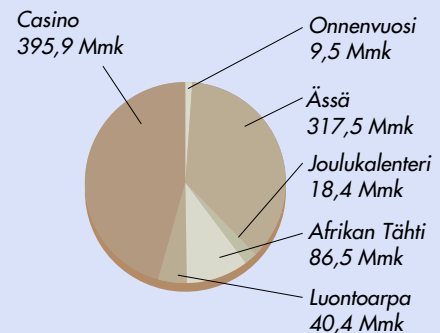
Suomalaiset raaputtivat viime vuonna Veikkauksen pika-arpoja keskimäärin 167 markalla asukasta kohden (161 mk/asukas 1998). Suosituinta Casino-arpaa suomalaiset ostivat noin 76 markalla (77 mk/asukas) ja Veikkauksen vanhinta arpaa, Ässä, noin 61 markalla asukasta kohden (62 mk/asukas). Afrikan Tähti -arpaa raaputettiin 17 markalla (12 mk/asukas), Luontoarpa 8 markalla (7 mk/asukas), Joulukalenteri-arpaa 3 markalla (3 mk/asukas) ja Onnenvuosi-arpaa 2 markalla asukasta kohden.

- Pika-arpojen liikevaihto oli yhteensä 868,2 Mmk. Kasvu jäi 0,5 %:iin.
- Casino-arpaa oli edelleen Veikkauksen suosituin pika-arpaa: liikevaihtoa 395,9 Mmk, kasvua edellisvuoteen 1,7 %.
- Loppuvuodesta 1998 markkinoille tullut Afrikan Tähti keräsi vuonna 1999 suurimman liikevaihdon kasvun, yhteensä 45,2 %. Arvan liikevaihto oli 86,5 Mmk.
- Ässä-arvan liikevaihto ylsi 317,5 Mmk:aan kasvaen 1,6 %.
- Luontoarpa kasvatti liikevaihtoaan 14,4 %:lla 40,4 Mmk:aan.
- Joulukalenteri-arvan 18,4 Mmk:n liikevaihdossa oli kasvua 21,1 %.
- Vuosituhannen vaihdetta juhlistanut Onnenvuosi -teema-arpaa ehti yhden myyntiviikon aikana kerätä 9,5 Mmk:n vaihdon.

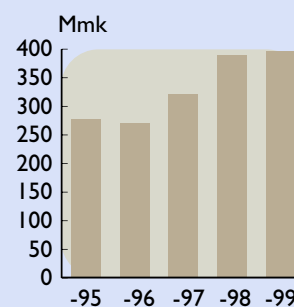
Pika-arpojen osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1999



Pika-arpojen liikevaihdot peleittäin 1999



Casino-arpaa liikevaihdon kehitys 1995–1999



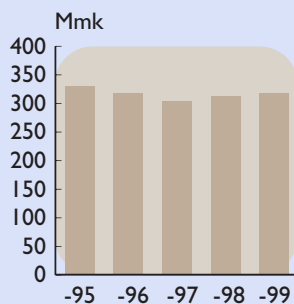
Noin 403,5 miljoonalla markalla arpavoittoja

Veikkauksen arpapeleissä maksettiin viime vuonna voittoja noin 403,5 Mmk:n edestä, yhteensä 10,1 miljoonaa kappaletta eri suuruista voittoja. Päävoittoja arvoissa saatiin vuonna 1999 yhteensä 277 kappaletta (vuonna 1998 pika-arvoissa maksettiin voittajille 305 päävoittoa). Eniten päävoittoja maksettiin Casino-arvassa, 129 kappaletta (149 kappaletta vuonna 1998). Arpojen päävoittojen voittosummat vaihtelivat arvasta riippuen 50.000:sta 200.000 markkaan.

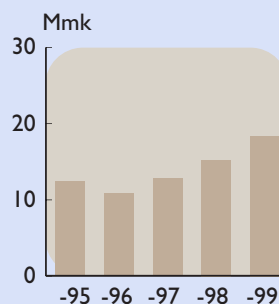
Arpojen päävoitot 1999 ja 1998, kpl

	1999 kpl	1998 kpl
Casino	129	149
Ässä	91	94
Luontoarpa	40	34
Joulukalenteri	13	13
Sapatti-arpa (pikavoitto)	–	12
Afrikan Tähti	4	3
yhteensä	277	305

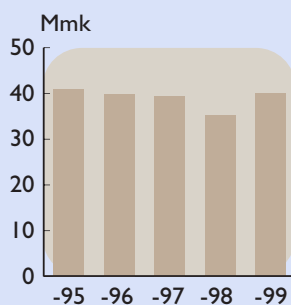
Ässä-arvan liikevaihdon kehitys 1995–1999



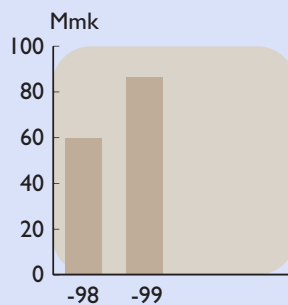
Joulukalenteri-arvan liikevaihdon kehitys 1995–1998



Luontoarvan liikevaihdon kehitys 1995–1999



Afrikan Tähti -arvan liikevaihdon kehitys 1998–1999



Myydyt arvat 1999 ja 1998, kpl

	1999 kpl
Ässä	21.163.678
Casino	19.792.867
Afrikan Tähti	4.326.433
Luontoarpa	4.040.083
Joulukalenteri	614.198
Onnenvuosi	317.497
yhteensä	50.254.756

	1998 kpl
Ässä	20.839.292
Casino	19.468.560
Luontoarpa	3.531.844
Afrikan Tähti	2.980.035
Sapatti-arpa	2.609.550
Joulukalenteri	507.591
yhteensä	49.936.872

Urheilupelit

MONIVETO NOSTI TULOSVEDON SUOSITUIMMAKSI VEDONLYÖNTIPELIKSI

Urheilupelien yhteenlaskettu liikevaihto oli viime vuonna 1.976,1 Mmk. Edellisvuoteen verrattuna tuoteryhmän myynti kasvoi 8,4 %. Vedonlyöntipelien (Pitkäveto, Tulosveto, Voittajaveto) osuus ryhmän koko liikevaihdosta oli 1.310,5 Mmk (66,3 %), raviveikkausten 340,2 Mmk (17,2 %) ja Vakioveikkauksen 325,5 Mmk (16,5 %).

Peliryhmän sisällä on tapahtunut muutoksia. Uusi menestyspeli Moniveto on tuonut lisää pelivaihtoa, mutta osa pelin vaihdosta on siirtynyt muista vedonlyöntipeleistä kuten Pitkä- ja Tulosvedosta.

Urheilupelejä pelattiin viime vuonna keskimäärin 38 Mmk:lla viikossa, josta

vedonlyönnin eri pelimuotoja pelattiin keskimäärin 25,2 Mmk:lla, raviveikkauksia noin 6,5 Mmk:lla ja Vakioveikkausta keskimäärin 6,3 Mmk:lla viikossa.

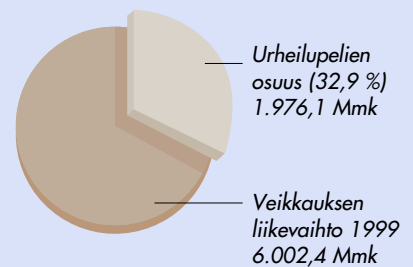
Tulosveto suosituin vedonlyöntipeli

Tulosveto nousi pitkälti Monivedon ansiosta Veikkauksen suosituimmaksi vedonlyöntipeliksi. Tulosvedon liikevaihto oli 642,8 Mmk, missä oli kasvua 38,0 %. Monivedon osuus Tulosvedon vaihdosta oli 431,4 Mmk, joten sen liikevaihto kasvoi 91,5 %. Monivedossa viime vuoden aikana olleet ennätys-

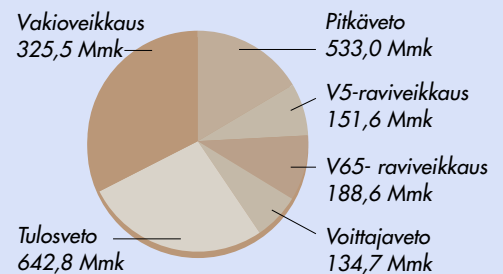
- Urheilupelien (vedonlyöntipelit, raviveikkaukset ja Vakioveikkaus) liikevaihto oli yhteensä 1.976,1 Mmk. Peliryhmän liikevaihto kasvoi 8,4 % edelliseen vuoteen verrattuna.
- Tulosveto oli Veikkauksen toiseksi suosituin peli. Tulosvedon liikevaihto kasvoi 38,0 %, yhteensä 642,8 Mmk:aan, josta Monivedon osuus oli 431,4 Mmk.
- Pitkävedon liikevaihto oli 533,0 Mmk, laskua 3,6 %.

- Voittajavedon 134,7 Mmk:n liikevaihdossa oli kasvua 9,7 %.
- V65-raviveikkauksen liikevaihto oli 188,6 Mmk ja liikevaihto laski 3,5 prosenttia.
- V5-raviveikkauksen liikevaihdoksi muodostui 151,6 Mmk, missä oli laskua 7,7 prosenttia.
- Vakioveikkauksen vuosivaihto oli 325,5 Mmk ja pelin liikevaihto kasvoi 1,2 %.

Urheilupelien osuus Veikkauksen koko liikevaihdosta 1999



Urheilupelien liikevaihto peleittäin 1999



korkeat kertoimet nostivat myös pelin kohdevaihtoja.

Monivedon suosio vaikutti Pitkävetoon

Pitkävedon 533,0 Mmk:n liikevaihto oli peliryhmän toiseksi korkein. Kiinteäkertoimisen Pitkävedon vaihto laski 3,6 prosenttia (552,6 Mmk vuonna 1998). Pitkäveto on edelleen vedonlyönnin peruskivi, vaikka sen pelivaihto on ollut viime vuosina lievässä laskussa. Monivedon suosio on vaikuttanut Pitkävedon vaihtoihin. Lisäksi Internetin kautta tuleva yksityisten peliyhtiöiden tarjonta on jonkin verran vaikuttanut

nimenomaan Pitkävedon pelivaihdon vähentymiseen.

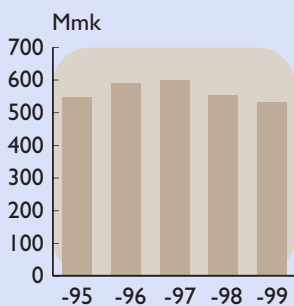
Superkaksarissa ensimmäinen miljoonavoitto

Voittajavetoa ja sen eri variaatioita pelattiin viime vuonna yhteensä 134,7 Mmk:lla. Liikevaihto kasvoi 9,7 %. Voittajaveto uudistui myös vuonna 1999, kun pelivalikoimaan tuli uusi Voittajavedon variaatio. Supertripla on uusi peli vanhasta nimestään huolimatta. Vedonlyönnin kohteena on yhden kilpailun kolme parasta kilpailijaa oikeassa järjestyksessä. Supertripla on vaikeampi versio Superkaksarista. Vanha

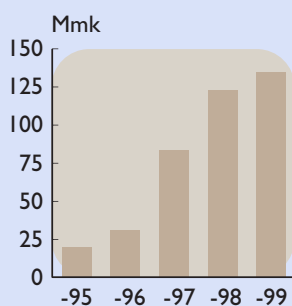
Supertripla, jossa lyödään vetoa kolmen eri kilpailun voittajista, vaihtoi nimensä Päivän Trioksi. Pelimuoto on haastavampi versio Päivän Parista. Pelimuutosten myötä myös kupongit uudistuivat ja online-porukkavedot tulivat mahdollisiksi vedonlyönnissä.

Suomalaisten kiinnostus Formula ykkösiä ja niihin kohdistuvaa vedonlyöntiä kohtaan näkyi myös Superkaksarissa. Syksyllä (krs 38/99) ajettu F1-osakilpailu tuotti Superkaksarin uuden kerroinnäytöksen, 28.318,37 ja pelimuodon ensimmäisen miljoonavoiton.

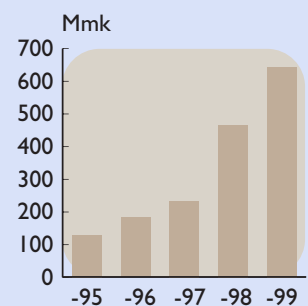
Pitkävedon liikevaihdon kehitys 1995–1999



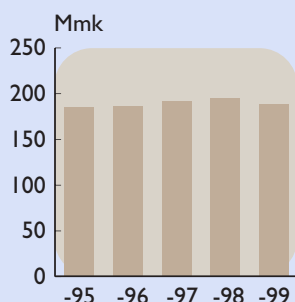
Voittajavedon liikevaihdon kehitys 1995–1999



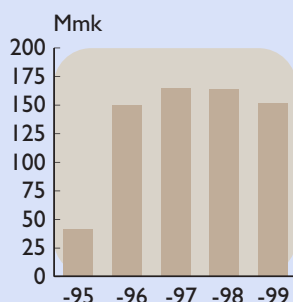
Tulosvedon liikevaihdon kehitys 1995–1999



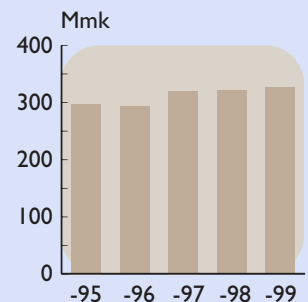
V65-raviveikkauksen liikevaihdon kehitys 1995–1999



V5-raviveikkauksen liikevaihdon kehitys 1995–1999



Vakioveikkauksen liikevaihdon kehitys 1995–1999



Jalkapallo suosituin kohdelaji

Vuoden 1999 aikana eri vedonlyöntipeleissä oli tarjolla 5.540 kohdetta, jotka jakaantuivat 39 eri lajin kesken. Suosituin laji oli jalkapallo.

Vedonlyöntipelien arvokisatarjontaa olivat viime vuonna hiihdon, jääkiekon ja yleisurheilun MM-kisat. Jääkiekon MM-kisojen 55 vedonlyöntikohdetta toivat noin 32,2 Mmk:n vedonlyöntivaihdon ja Itävallan Ramsaun MM-hiihtojen kohteista lyötiin vetoa yhteensä lähes seitsemällä miljoonalla markalla. Yleisurheilun MM-kilpailujen vaihtoennätys rikkoontui, kun vedonlyöntikohteita pelattiin noin 5,3 miljoonalla markalla. Formula 1 on vahvasti suomalaisten vedonlyöjien suosiossa ja sen vaihto Superkaksarissa oli yhteensä 34,0 Mmk.

Raviveikkaus odottaa uudistuksia

V65-raviveikkauksen liikevaihto oli 188,6 miljoonaa markkaa, ja vaihto laski edellisvuoden 195,4 miljoonasta markasta 3,5 prosenttia. V5-raviveikkauksen vaihto oli 151,6 miljoonaa markkaa (164,2 Mmk vuonna 1998) – laskua 7,7 prosenttia. Veikkauksen ravipelien (raviveikkaukset ja Päivän pari) yhteenlaskettu liikevaihto kohosi yhteensä 398 miljoonaan markkaan (414,9 Mmk vuonna 1998). Veikkauksen ravipeleistä kasvulinjalla säilyi ainoastaan Päivän Pari, jonka myönteiseen kehitykseen vaikutti ennen kaikkea lisääntynyt pelitarjonta ja televisioinnin merkittävä parantuminen. V65- ja V5-raviveikkausten osalta vuoden 1999 alkupuolisko oli heikkoa aikaa,

varsinkin sääolosuhteet aiheuttivat vaikeuksia. Suomen Hippos lisäsi omien totopeliensä tarjontaa merkittävästi, mikä osaltaan myös vaikutti raviveikkausten heikohkoon kehitykseen. Veikkauksen ravipelit tulevat olemaan vuonna 2000 erityisen kehityksen kohteena ja sitä kautta vuonna 1999 tapahtunut lasku pyritään kääntämään taas uuteen nousuun.

Vakioveikkauksen asema vakaa

Veikkauksen vanhimman pelin liikevaihto kasvoi 1,2 prosenttia, ja oli 325,5 Mmk (liikevaihto 321,7 Mmk vuonna 1998). Vakioveikkausta tuettiin merkittäväillä markkinointitoimenpiteillä, joiden ansiosta peli piti vakaan tasonsa.

Tulosvedon (sisältäen Monivedon) vaihto lajeittain 1999

Laji	Sarja	Kohteita	Vaihto mk	Mk/kohde
Jalkapallo	Manner-Eurooppalainen	190	179.281.676	943.588
Jalkapallo	Englantilainen	167	137.642.900	824.209
Jääkiekko	Kotimainen	217	112.939.704	520.459
Jalkapallo	Kotimainen	150	90.250.961	601.673
Jääkiekko	Muut	65	46.242.055	711.416
Jalkapallo	Muut	62	43.986.206	709.455
Jääkiekko	Manner-Eurooppalainen	21	11.186.379	532.685
Jääkiekko	Amerikkalainen	50	10.905.065	218.101
Salibandy	Kotimainen	4	704.515	176.129
Rullakiekko	Maaottelut	3	549.745	183.248
Rullakiekko	Kotimainen	3	278.145	92.715
Jääpallo	Kotimainen	1	268.125	268.125
Salibandy	Maaottelut	2	184.480	92.240
Kaukalopallo	Kotimainen	1	54.110	54.110

Vuonna 1999 Vakioveikkaukseen tuotiin oma järjestelmä- ja haravapelikuponki. Samassa yhteydessä näiden pelitapojen pelimahdollisuuksia lisättiin tuntuvasti. Vuoden 2000 aikana Vakioveikkaukseen on suunnitteilla pelin historian suurin uudistus.

Veikkauksen urheilupelit kasvattivat suosiotaan

Suomalaiset pelasivat Veikkauksen urheilupelejä vuonna 1999 keskimäärin 381 markalla (363 mk/asukas 1998). Pitkävetoa pelattiin keskimäärin 102 markalla asukasta kohden laskettuna (110 mk/asukas). Pitkävedon keskipanos osallistunutta kuponkia kohden oli 22,87 markkaa (21,53 mk/asukas). Tulosvetoa pelattiin keskimäärin

39 markalla (49 mk/asukas), ja keskipanos oli 28,47 mk (28,73 mk 1998). Monivetoa pelattiin 85 markalla (44 mk/asukas 1998), keskipanos oli 20,79 mk (18,86 mk). Voittajavetoon (sisältäen myös Superkaksarin, Päivän Parin, Päivän Trion ja Supertriplan) suomalaiset sijoittivat keskimäärin 26 markkaa (24 mk 1998) ja kupongin keskipanos oli 24,24 mk (20,79 mk 1998). V65-raviveikkausta pelattiin 37 markalla (39 mk/asukas) ja V5-raviveikkausta keskimäärin 29 markalla (33 mk) asukasta kohden. V65-raviveikkaukseen keskipanos oli 49,78 mk (48,58 mk) ja V5-raviveikkauksen keskipanos 43,10 markkaa (42,72 mk). Vakioveikkausta suomalaiset pelasivat keskimäärin 63 markalla (64 mk), ja pelin keskipanos oli 25,27 markkaa (23,76 mk).

Urheilupeleissä voittoja yli miljardin markan edestä

Veikkauksen urheilupeleissä maksettiin vuonna 1999 voittoja lähes 1,2 miljardia markkaa. Yksittäisiä voittoja oli lähes 5,6 miljoonaa kappaletta. Vedonlyöntipeleissä voittojen määrä oli lähes 3,1 miljoonaa kappaletta, yhteisarvoltaan 858,2 miljoonaa markkaa. V65- ja V5-raviveikkauksissa voittoina maksettiin 187,2 milj. markkaa, kappalemäärältään yli 1,2 miljoonaa voittoa. Vakioveikkauksessa maksettiin lähes 1,7 miljoonaa voittoa, joiden summa oli 136,8 milj. markkaa. Urheilupeleissä saatiin 13 miljoonavoittoa, joista Vakioveikkauksessa tuli viisi miljoonavoittoa, Monivedossa neljä, V65-raviveikkauksessa kolme ja Superkaksarissa yksi miljoonavoitto. ■

Voittajavedon vaihto lajeittain 1999

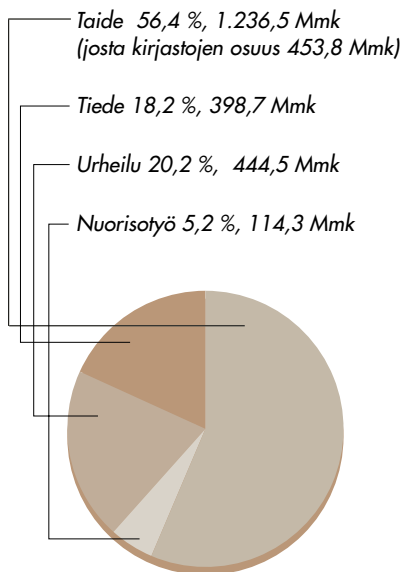
Laji	Kohteita	Vaihto mk	Mk/kohde
Ravit	245	64.522.942	263.359
Formula 1	32	33.950.845	1.060.964
Mäkihyppy	29	8.719.587	300.675
Yleisurheilu	119	8.572.989	72.042
Jääkiekko	65	5.683.343	87.436
Hiihto	30	5.369.118	178.971
Jalkapallo	28	1.333.680	47.631
Yhdistetty	8	1.016.584	127.073
Alppihiihto	12	939.237	78.270
Ampumahiihto	13	697.116	53.624
Ralliautoilu	6	567.110	94.518
Greyhound	51	283.061	5.550
Koripallo	20	280.851	14.043
Kulttuuritapahtumat	2	260.960	130.480
Poroajat	7	180.235	25.748
Sekalaiset	15	148.165	9.878
Suunnistus	10	142.905	14.291
Kaukalopallo	3	65.855	21.952

Laji	Kohteita	Vaihto mk	Mk/kohde
Ratsastus	11	50.045	4.550
Moottoriurheilu	3	48.865	16.288
Tennis	2	44.095	22.048
Salibandy	3	41.389	13.796
Golf	2	36.840	18.420
Ammunta	5	35.600	7.120
Taitoluistelu	4	33.930	8.483
Lentopallo	1	30.274	30.274
Keilaus	2	21.465	10.733
Amer.jalkapallo	1	20.655	20.655
Soutu	6	19.170	3.195
Paini	3	18.800	6.267
Nyrkkeily	2	11.845	5.923
Pöytätennis	1	10.330	10.330
Purjehdus	4	10.255	2.564
Petangue	1	8.880	8.880
Darts	1	7.135	7.135
Squash	6	6.947	1.158

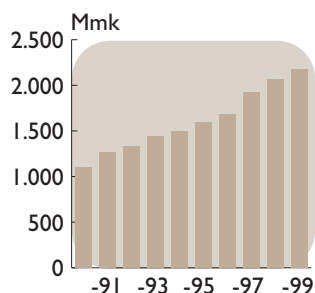
SUOMALAISET VEIKKAUSVAROJEN EDUNSAAJINA VUONNA 1999

Veikkausvarojen merkitys hyödyn, ilon ja elämysten, hyvinvoinnin ja tiedon tuottajana kaikilla yhteiskunnassa näkyvillä edunsaajasektoreilla on merkittävä. Liki jokainen suomalainen saa konkreettisesti nauttia veikkausvaroin tuotetuista yhteisistä palveluista, joihin useimmilla on mahdollisuus osallistua viikottain ja jopa päivittäin. Vuonna 1999 Veikkauksen tuotto 2.173 milj. markkaa luovutettiin lyhentämättömänä opetusministeriölle. Opetusministeriö jakoi varat sekä säästövaraosuu- den, yhteensä 2.194 milj. markkaa.

Veikkausvarojen jako 1999 (opetusministeriön käyttö)



Opetusministeriölle luovutetun voiton kehitys 1990–1999



Taide

	Mmk
Elokuva	65.000
Kirjallisuus	7.700
Visuaaliset taiteet (sis. kuvataiteen, rakennustaiteen, taideteollisuuden ja valokuvataiteen)	16.900
Näyttämötaide (sis. myös tanssitaiteen)	174.300
Säveltaide	222.250
Museot ja kulttuuriperintö	104.322
Kirjastot	453.763
Taiteilijoiden avustukset	55.780
Alueellinen kulttuuri	87.835
Muu taiteen tukeminen	48.650

yhteensä

1.236.500

Liikunta ja urheilu

Kuntien liikuntatoiminta	91.884
Liikunnan kansalaistoiminta	152.600
Liikuntapaikkarakentaminen	83.867
Liikunnan koulutus, tutkimus ja tiedonvälitys	90.796
Muu liikunnan tukeminen	14.952
Lasten ja nuorten liikunta	6.000
Liikunnan terveysohjelma	4.400

yhteensä

444.499

Nuorisotyö

Kuntien nuorisotyö	37.086
Nuorison kansalaistoiminta	41.000
Nuorisokeskukset	11.000
Nuorisotutkimus ja kehittäminen	7.600
Nuorten työpajat	6.000
Muu nuorisotyön tukeminen	11.615

yhteensä

114.301

Tiede

Suomen Akatemia	326.420
Yksityisluontoiset arkistot	17.500
Kotimaisten kielten tutkimuskeskus	10.320
Tutkimusinstituutit ja laitokset sekä eräät tieteelliset seurat ja yhdistykset	31.200
Kansainvälinen yhteistyö	8.300
Muu tieteen tukeminen	4.960

yhteensä

398.700

Taulukon luvut perustuvat valtion talousarvioon 1999.



SEITSEMÄNNELLE VUOSIKYMMENELLE...

Syyskuussa 2000 tulee kuluneeksi 60-vuotta veikkaustoiminnan aloittamisesta Suomessa. Vuosikymmenten aikana Veikkaus on muuttunut yhden pelin – Vakioveikkauksen – Oy Tippaustoimisto Ab:sta korkean teknologian peliyhtiöksi, joka tarjoaa 17 erilaisen veikkauksen kautta jännitystä, unelmia ja haaveita seitsemänä päivänä viikossa.

1940 Suomen Valtakunnan Urheiluliitto, Työväen Urheiluliitto ja Suomen Palloliitto allekirjoittivat heinäkuussa yhtiösopimuksen Oy Tippaustoimisto Ab:n perustamisesta.

1940 Ensimmäinen veikkauksierros pelattiin 7.-8.9. Kohteina oli yleisurheilua, jalkapalloa ja pesäpalloa. Juoksija Paavo Nurmi täytti ensimmäisen veikkaukupongin "ristaten" viisi riviä. Sota-aika keskeytti veikkaustoimintaa useaan otteeseen. Kansan veikkauksinto romahti, hyvin ymmärrettävistä syistä, koko sodan ajaksi. Ruotsista löytyi paljon veikkaukseen sopivia kohteita, kotimaisia kohteita pelattiin aina, kun se oli mahdollista. Pula kotimaisista kohteista nosti veikkaukupongille myös melko eksoottiset motintekokilpailut. Sodan jälkeen alkoi Veikkauksen kasvu, kun kohteiksi saatiin Englannin jalkapalloliigaa.

1953 Taide, tiede ja nuorisotyö tulivat mukaan veikkauksien edunsaajiksi. Urheilu oli tähän saakka ollut ainoa edunsaaja.

1958 Syyskuussa Veikkauksen mainonnassa otettiin käyttöön televisio. Seuraavana vuonna televisiossa alettiin lauantaisin lukea Vakioveikkauksen oikea rivi.

1964 Kuponkien mikrofilmaus aloitettiin. Kaksiosainen pelikuponki, kestopelaaminen ja kuponkien kotijakelut otettiin käyttöön.

1971 Lotto alkoi Suomessa ja se mullisti Veikkauksen toiminnan. Uusi peli saavutti nopeasti huiman suosion suomalaisten keskuudessa. Pelin vauhdittajana toimi vuosina 1971-1975 lottotyttö Hilikka Kotamäki. Yhtiön nimi muutettiin Oy Veikkaus Ab:ksi.

1973 Lotossa saatiin pelin ensimmäinen miljoonavoitto.

1975 Valtio osti Veikkauksen osakekannan urheilujärjestöiltä 55 Mmk:lla.

1976 Raha-arpaisten järjestäminen siirtyi Finanssilaitokselta Veikkaukselle.

1978 Jokeri tuli mukaan Veikkauksen pelivalikoimaan.

1982 V5-raviveikkaus siirtyi Suomen Hippokselta Veikkauksen peliksi.

1980-luvulla markkinoille tulivat myös Ässä- ja Casino-arvat, jotka ovat edelleen Veikkauksen suosituimpien pelien joukossa.

1990 Online-pelaaminen alkoi ja Veikkaus täytti 50 vuotta.

1990-luvulla pelien tuotekehittäminen on ollut voimakasta. Pelivalikoimiin on tullut muun muassa tv-viihteeseen kytkeytyvät Speden Spelit ja Bingolotto. Myös arpojen tuoteperhe on laajentunut.

1993 Yhteispohjoismainen Viking Lotto alkoi. Pitkäveto alkoi marraskuussa ja se kipusi hetkessä suosituksi peliksi.

1994 Tulosveto ja Voittajaveto tulivat vedonlyönnin valikoimiin. Perinteinen "nimi kuponkiin" eli offline- pelaaminen loppui 31.12.1994 ja Veikkaus siirtyi pelkästään online-aikaan.

1996 Joulukuussa Veikkaus aloitti ensimmäisenä kansallisena peliyhtiönä maailmassa itsepalvelupelaamisen Internetin ja puhelimen välityksellä.

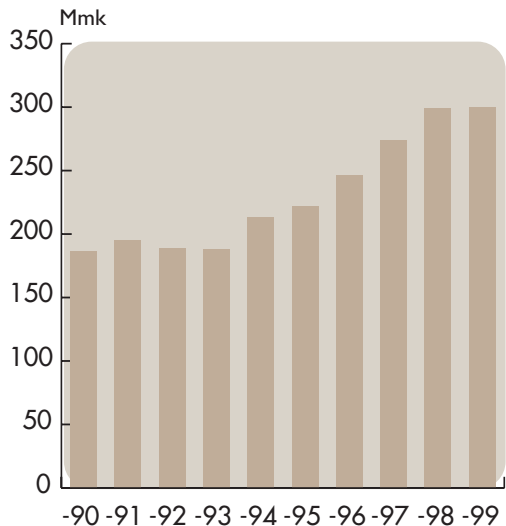
1998 Syyskuussa löytyi tuhannes veikkauksilijonääri.

1999 Veikkauksen liikevaihto ylitti kuuden miljardin markan rajan.

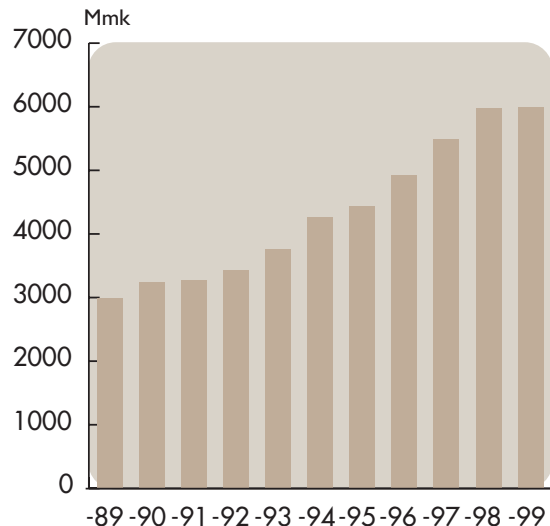
2000 Oy Veikkaus Ab täyttää 60 vuotta.

TILASTOTIETOJA 1990 - 1999

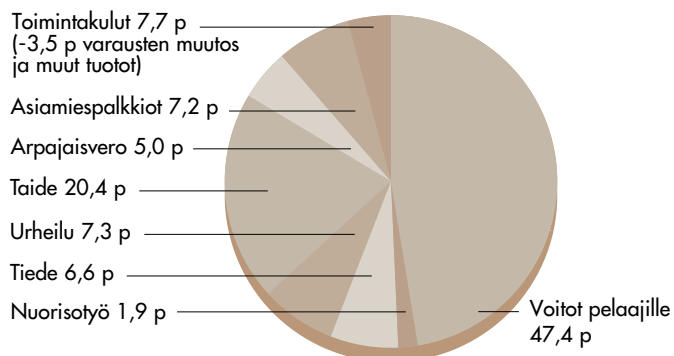
**Veikkauksen maksama arpajaisvero
1990-1999**



**Liikevaihdon kehitys
1989-1999**



Veikkausmarkka 1999



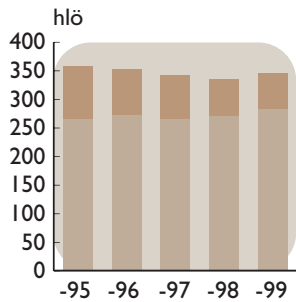
Veikkauksen tunnuslukujen kehitys 1990-1999

	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999
Liikevaihto, Mmk	3.245	3.272	3.427	3.759	4.267	4.435	4.927	5.489	5.985	6.002
muutos %	8,2	0,8	4,7	9,7	13,5	4,0	11,1	11,4	9,0	0,3
Muuttuvat kulut, Mmk	1.733	1.750	1.878	2.052	2.444	2.578	2.871	3.291	3.645	3.693
Myyntikate, Mmk	1.512	1.522	1.549	1.707	1.823	1.857	2.056	2.198	2.340	2.310
muutos %	7,3	0,7	1,8	10,2	6,8	1,9	10,7	6,9	6,5	-1,3
Kiinteät kulut, Mmk	236	227	211	212	228	235	231	237	262	274
Käyttökate, Mmk	1.276	1.295	1.338	1.495	1.595	1.622	1.825	1.961	2.079	2.036
muutos %	4,0	1,5	3,3	11,7	6,7	1,7	12,5	7,4	6,0	-2,0
Voitto ennen varauksia, Mmk	1.170	1.330	1.367	1.517	1.590	1.634	1.827	1.930	2.041	1.994
Nettovoitto, Mmk	1.101	1.265	1.332	1.444	1.497	1.596	1.685	1.920	2.070	2.173
muutos %	-3,2	14,9	5,3	8,4	3,6	6,6	5,6	13,9	7,8	5,0

Liikevaihdot peliryhmittäin 1990–1999

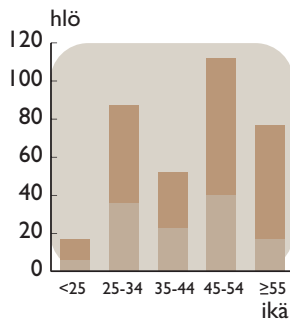
Mmk	1990	1991	1992	1993	1994	1995	1996	1997	1998	1999
Lottopelit	1.858,1	1.885,7	2.040,9	2.092,3	2.116,1	2.112,7	2.418,3	2.673,1	2.804,8	2.682,0
Urheilupelit	420,5	479,7	526,6	630,1	1.087,9	1.220,3	1.433,9	1.592,8	1.822,4	1.976,1
Pika-arvat	703,4	603,7	547,3	655,6	670,6	661,6	639,5	754,6	864,3	868,2
Muut online-arvontapelit	262,9	303,0	312,1	381,4	392,2	440,7	435,0	468,2	493,6	476,1
yhteensä	3.244,9	3.272,1	3.426,9	3.759,4	4.266,8	4.435,3	4.926,7	5.488,7	5.985,1	6.002,4

Henkilöstön määrän kehitys
1995–1999



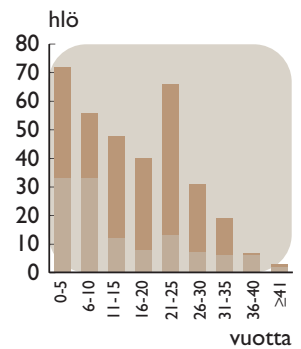
■ Osa-aikaisia
■ Kuukausipalkkaisia

Henkilöstön ikäjakauma
1999



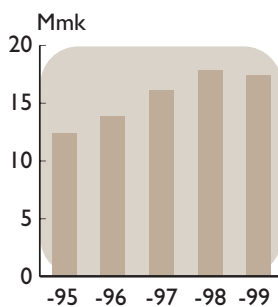
■ Naiset
■ Miehet

Henkilöstön palveluaika
vuosissa 1999

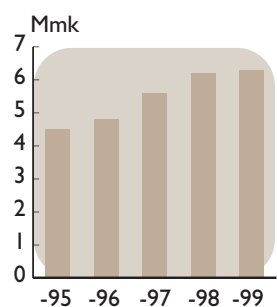


■ Naiset
■ Miehet

Liikevaihto työntekijää kohden
1995–1999



Nettovoitto työntekijää kohden
1995–1999



Suurimmat voitot peleittäin 1999 ja 1998, mk

	1999 mk	1998 mk
Lotto	15.918.916	21.547.436
Jokeri	5.000.000	2.000.000
Viking Lotto	2.666.554	6.532.365
V65-raviveikkaus	2.490.110	1.035.691
Moniveto	1.469.879	2.138.318
Vakioveikkaus	1.421.158	1.334.148
Speden Spelit	1.339.092	992.266
Superkaksari	1.132.734	111.935
Bingolotto	1.000.000	1.000.000
V5-raviveikkaus	794.283	514.462
Supertripla	476.817	-
Pitkäveto	298.131	82.420
Päivän Pari	61.740	122.355
Tulosveto	56.624	79.950
Päivän Trio	41.643	24.153
Voittajaveto	4.295	17.950

Miljoonavoitot peleittäin 1999 ja 1998, kpl

	1999 kpl	1998 kpl
Lotto	51	45
Jokeri	10	10
Viking Lotto	10	14
Vakioveikkaus	5	5
Moniveto	4	1
V65-raviveikkaus	3	2
Bingolotto	2	1
Speden Spelit	1	0
Superkaksari	1	0
Sapatti	0	12
yhteensä	87	90

Pelitapahtumien määrä 1999 ja 1998, kpl

1999	kpl
Lotto	90.790.493
Viking Lotto	17.159.281
Jokeri	195.558
Speden Spelit	4.154.991
Bingolotto	852.712
Vakioveikkaus	12.851.185
V65-raviveikkaus	3.779.622
V5-raviveikkaus	3.517.850
Pitkäveto	23.036.876
Tulosveto	27.935.146
Voittajaveto	5.513.968
yhteensä	189.787.682

1998	kpl
Lotto	101.798.249
Viking Lotto	18.076.903
Jokeri	335.011
Speden Spelit	6.175.925
Bingolotto	1.996.641
Vakioveikkaus	13.813.678
V65-raviveikkaus	4.097.671
V5-raviveikkaus	3.924.346
Pitkäveto	26.126.085
Tulosveto	20.777.814
Voittajaveto	5.211.804
yhteensä	202.334.127

Osallistuminen Veikkauksen peleihin 1999

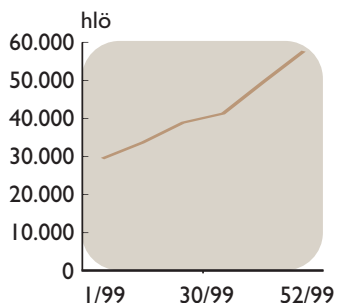
	mk/asukas
Lotto	462,62
Pitkäveto	102,21
Moniveto	84,88
Casino	76,38
Jokeri	74,93
Vakioveikkaus	63,01
Ässä	61,29
Viking Lotto	58,17
Tulosveto	39,46
V65-raviveikkaus	36,50
V5-raviveikkaus	29,41
Afrikan Tähti	16,62
Speden Spelit	14,70
Päivän Pari	12,68
Superkaksari	11,03
Luontoarpa	7,81
Joulukalenteri	3,47
Bingolotto	3,31
Päivän Trio	1,97
Onnenvuosi	1,90
Voittajaveto	0,77
Supertripla	0,25

Veikkauksen pelien keskipanos/pelitapahtuma 1999

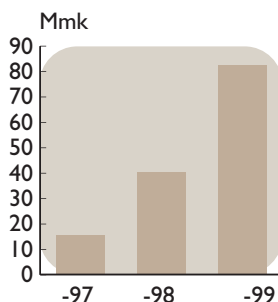
	mk
V65-raviveikkaus	49,78
V5-raviveikkaus	43,10
Päivän Pari	32,66
Tulosveto	28,47
Lotto	26,24
Vakioveikkaus	25,27
Pitkäveto	22,87
Moniveto	20,79
Superkaksari	20,32
Voittajaveto	20,07
Bingolotto	20,00
Speden Spelit	18,25
Supertripla	17,83
Viking Lotto	17,48
Päivän Trio	16,02

OnNet-vaihto peleistään 1999

Rekisteröityneiden pelaajien määrä OnNetissa 1999



OnNet-pelaamisen liikevaihto 1997-1999



mk

Vedonlyönti yht.	53.208.653,00
Lotto	12.681.886,00
Vakioveikkaus	5.351.652,00
V65-raviveikkaus	2.987.889,50
Viking Lotto	2.685.280,00
V5-raviveikkaus	2.489.856,50
Jokeri	2.317.340,00
Speden Spelit	532.315,00
Bingolotto	229.360,00

yhteensä 82.484.241,00

Vuoden lunastetut voitot 1999 ja 1998, mk ja kpl

	mk	1999 kpl	mk	1998 kpl
Lotto	950.016.826	8.363.857	1.003.431.616	10.359.284
Pitkäveto	322.801.948	1.670.476	341.239.614	1.848.037
Moniveto	300.121.533	197.724	158.047.144	83.109
Casino	184.101.560	3.915.863	186.370.780	3.877.554
Ässä	151.922.300	4.355.364	147.773.880	4.227.205
Jokeri	142.077.627	803.686	141.020.944	1.399.078
Tulosveto	142.037.510	706.518	175.683.536	851.729
Vakioveikkaus	136.803.425	1.657.769	140.109.200	1.497.628
Viking Lotto	105.703.516	2.970.917	134.229.776	3.176.084
V65-raviveikkaus	102.962.288	945.312	108.913.712	1.254.678
V5-raviveikkaus	84.240.161	261.725	93.452.824	252.973
Speden Spelit	51.742.467	983.060	43.072.668	942.968
Päivän Pari	45.033.744	253.369	40.048.072	254.025
Afrikan Tähti	38.505.510	865.385	24.153.400	531.209
Superkaksari	38.035.783	193.990	40.001.100	258.134
Luontoarpa	17.724.080	734.251	15.648.640	653.258
Bingolotto	10.678.385	81.235	17.179.812	187.097
Joulukalenteri	9.215.160	231.708	6.516.680	213.384
Päivän Trio	6.626.331	37.519	2.327.133	23.826
Voittajaveto	2.742.307	24.624	5.257.511	50.742
Onnenvuosi	1.973.130	32.617	-	-
Supertripla	787.442	2.012	-	-
Sapatti	24.950	790	19.958.850	481.996
yhteensä	2.845.877.983	29.289.771	2.844.436.892	32.423.998

Tilastotietoja 1990-1999

	1990	1991	1992	1993	1994
Voitto, Mmk	1.101	1.265	1.332	1.444	1.497
muutos %	- 3,2	+ 14,9	+ 5,3	+ 8,4	+ 3,6
Liikevaihto, Mmk	3.245	3.272	3.427	3.759	4.267
muutos %	+ 8,2	+ 0,8	+ 4,7	+ 9,7	+ 13,5
Liikevaihto asukasta kohti, mk	650	650	678	740	837
muutos %	+ 7,3	0	+ 4,3	+ 9,1	+ 13,1
Asiamiespalkkiot, Mmk	209	222	237	261	291
Voittona pelaajille, Mmk	1.305	1.306	1.397	1.541	1.872
muutos %	+ 8,7	+ 0,1	+ 7,0	+ 10,3	+ 21,5
Henkilöstölle					
palkkoina, Mmk	77	73	73	70	67
muutos %	+ 28,3	- 5,3	0	- 4,3	- 4,5
Vapaaehtoiset sosiaalimenot, Mmk	9	8	9	8	7
muutos %	+ 51,7	- 8,8	+ 12,0	- 17,2	- 9,4
Lakisääteiset sosiaalimenot, Mmk	15	20	16	13	19
muutos %	+ 21,4	+ 27,4	- 19,0	+ 14,5	+ 38,5
Henkilöstölle yhteensä, Mmk	101	101	98	91	93
muutos %	+ 29,0	- 0,6	- 2,7	- 7,0	+ 1,7
Yhteiskunnalle					
Opetusministeriölle					
luovutettu voitto, Mmk	1.101	1.265	1.332	1.444	1.497
muutos %	- 3,2	+ 14,9	+ 5,3	+ 8,4	+ 3,6
Sosiaaliturvamaksut, Mmk	4	3	3	3	3
muutos %	+ 16,1	- 4,8	0	0	+ 2,9
Arpajaisverot, Mmk	186	195	189	188	213
muutos %	+ 12,7	+ 4,8	- 2,8	- 0,5	+ 13,5
Yhteiskunnalle yhteensä, Mmk	1.291	1.463	1.524	1.635	1.713
muutos %	- 1,1	+ 13,3	+ 4,2	+ 7,3	+ 4,8
Työntekijöitä					
kuukausipalkkaisia	287	287	291	303	308
osa-aikaisia	345	296	263	198	192
yhteensä	632	583	554	501	500
Veikkausmyyntipaikkoja					
Veikkausmyyntipaikkoja yhteensä	5.729	5.586	4.959	4.771	4.503
Online-myyntipaikkoja	1.259	1.796	2.495	2.560	2.719
Veikkaaja-lehti					
tilauksia	52.835	58.565	58.828	66.365	69.783
irtonumeromyynti keskimäärin	12.816	10.050	11.449	12.364	11.570

	1995	1996	1997	1998	1999
--	------	------	------	------	------

	1.596	1.685	1.920	2.070	2.173
	+ 6,6	+ 5,6	+ 13,9	+ 7,8	+ 5,0
	4.435	4.927	5.489	5.985	6.002
	+ 4,0	+ 11,1	+ 11,4	+ 9,0	+ 0,3
	867	960	1.066	1.161	1.161
	+ 3,6	+ 10,7	+ 11,0	+ 8,9	0
	314	364	403	435	430
	1.963	2.167	2.504	2.789	2.844
	+ 4,9	+ 10,4	+ 15,5	+ 11,4	+ 2,0

	65	61	61	67	65
	- 3,0	- 6,5	0	+ 9,8	- 2,8
	7	5	5	6	5
	+ 2,9	- 28,2	0	+ 20,0	- 14,1
	19	16	15	16	18
	0	- 15,8	- 6,2	+ 6,7	- 15,6
	91	82	81	89	88
	- 2,1	- 9,9	- 1,2	+ 9,9	- 0,2

	1.596	1.685	1.920	2.070	2.173
	+ 6,6	+ 5,6	+ 13,9	+ 7,8	+ 5,0
	3	2	2	3	3
	+ 3,8	- 7,7	+ 0,6	+ 9,6	- 4,0
	222	246	274	299	300
	+ 4,0	+ 11,1	+ 11,4	+ 9,0	+ 0,3
	1.821	1.933	2.196	2.372	2.476
	+ 6,3	+ 6,2	+ 13,6	+ 8,0	+ 4,4

	265	272	265	270	282
	93	82	77	65	64
	358	354	342	335	346

	4.569	4.418	4.031	4.056	4.103
	2.825	2.858	2.871	2.874	2.876

	67.859	65.604	58.935	59.984	57.047
	15.682	18.638	22.469	21.042	20.728



Karhunkierros 4, 01009 Veikkaus, puh. (09) 85 261, fax (09) 8526 945, www.veikkaus.fi