



VEIKKAUS VUOSIKERTOMUS 2000





 **VEIKKAUS**

Suomalainen voittaa aina

Karhunkierros 4
01009 Veikkaus

puh. (09) 85 261
fax (09) 8526 945

www.veikkaus.fi

Sisällysluettelo

Toimitusjohtajan katsaus	2
Hallinto	4
Veikkauslaisia kannustetaan kehittymään	6
Veikkausvuosi 2000	8
Veikkauksen pelit vuonna 2000	10
Ennätysvuosi myynnissä	12
Teknologia – mahdollisuus ja uhka	14
Veikkausmarkka monessa mukana	16
Hallituksen toimintakertomus	22
Rahoituslaskelma	24
Tuloslaskelma	25
Tase	26
Liitetiedot	27
Tilintarkastuskertomus	32

Veikkauksen vuosikertomus on saatavissa myös englanninkielisenä Veikkauksen tiedotusosastolta puhelin (09) 8526 286, faksi (09) 8526 945 sekä sähköisenä pdf-muodossa internetistä osoitteesta www.veikkaus.fi suomen-, ruotsin- ja englanninkielisinä.

Graafinen suunnittelu ja taitto:

Tarja Petrell, Studio Gemma Oy

Maija Oksanen, HardWorkingHouse Oy

Valokuvat: Dick Lindberg, Klikki

Studio Erkki Ruokonen

Suomen Urheilumuseo

Veikkauksen arkistot

Paino: Painoprisma 2001

Paperi: kansi LumiArt 300 g

sisäsivut LumiArt 150 g



TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS

Veikkauksen 60. toimintavuosi oli menestyksekkäs. Yhtiö saavutti historiansa suurimman liikevaihdon ja parhaan tuloksensa. Liikevaihto oli 6 437,5 Mmk, jossa on kasvua 435,1 miljoonaa eli 7,2 prosenttia. Kasvua saatiin kaikissa peliryhmissä. Myyntikate kohosi 2 527,1 Mmk:aan ja oli 9,4 prosenttia suurempi kuin edellisenä vuonna. Toimintakulujen hallinnasta kertoo, että käyttökate kasvoi vielä enemmän eli 10,1 prosenttia.

Erinomaisesta tuloksesta huolimatta Veikkaus joutui tekemään tilinpäätösjärjestelyjä kyetäkseen tulottamaan valtion edellyttämän 2 251 Mmk. Valtion asettama tuottotavoite on jo usean vuoden ajan ollut suurempi kuin yhtiö on itse arvioinut. Tämä asiantila olisi pitemmän päälle kestävä. Vuoden aikana valtiovalan ja Veikkauksen välillä käytiin laajoja keskusteluja tuottotavoitteesta ja tuloutuksen yksityiskohdista. Nyt onkin voitu sopia siirtymisestä normaaliin budjetointikäytäntöön eli tuottotavoitteen asettamisesta yhtiön hallituksen esittämän arvion pohjalta. Tähän käytäntöön päästään laadittaessa valtion menoarviota vuodelle 2002.

Vuoden alussa Veikkaus sai uuden, pääosin ulkopuolisista asiantuntijoista muodostetun hallituksen. Tällä ratkaisulla yhtiö sai käyttöönsä monipuolista asiantuntemusta ja arvovaltaa. Hallituksen ensimmäisen toimintavuoden keskeisiin päätöksiin kuului yhtiön strategisten tavoitteiden määrittäminen vuoteen 2005 saakka. Edellisen vuoden puolella aloitetun strategiatyön lähtökohtana oli tietoisuus siitä, että yhtiön toimintaympäristö muuttuu nopeasti ja syvästi. Kansainvälinen pelitarjonta internetissä on kasvanut räjähdysmäisesti. Muuttoliike suurimpiin kasvukeskuksiin jatkuu, ja kaupan rakennemuutos nopeutuu. Kotimaisten TV-kanavien määrä ja niiden myötä viihdetarjonta kasvaa voimakkaasti. Yksinoikeusasemastaan huolimatta Veikkaus kohtaa jo nyt kilpailun sekä pelitarjonnassa että yleisemmin viihteen maailmassa.

Veikkaus 2005-nimellä tehty työ valmistui syksyllä 2000. Strategiassaan yhtiö ilmaisee tahtonsa olla läheinen ja luotettava palveluyritys, joka elää ajassa ja on alansa ykkösosaaja maailmassa. Määrällisenä tavoitteena on kasvattaa Veikkauksen tuottoa valtion budjetin loppusummaa nopeammin.

Yhtiön johdon tehtävänä on strategian johtaminen käytännön toiminnaksi. Tavoitteiden toteuttamiseksi laadittujen ja laadittavien alastrategioiden kärki on toisaalta nykyisen palveluverkon ja tuotevalikoiman määrätietoisessa kehittämisessä ja toisaalta voimakkaassa panostuksessa informaatioteknologian tarjoamiin mahdollisuuksiin luoda uusia vetovoimaisia palvelukokonaisuuksia.

Veikkaus on vähemmistöosakkaana keväällä 2000 perustetussa Suomen Urheilutelevisio Oy:ssä, jonka tuleva ohjelmatoiminta perustuu digitaalitekniikkaan. Veikkauksen lähteminen mukaan digitaalitelevisiotoimintaan tähtää yhtiön pelitoiminnan kehittämiseen ja uuden jakelutien hyödyntämiseen. Digitaalitelevisio mahdollistaa reaaliaikaiset rahapelit televisio-ohjelmien yhteydessä.



**JOKAINEN VEIKKAUKSEN
KAUTTA PELATTU
PELIMARKKA
KOITUU SUOMALAISTEN
EDUKSI**

Teknologinen kehitystyö on keskeisessä asemassa Veikkauksen kilpailukyyn vahvistamisessa. Yhtiö aloitti ensimmäisenä valtiollisena rahapeliyhtiönä peliensä myynnin internetissä jo vuonna 1996. Verkkopelaaminen on kaksinkertaistunut joka vuosi. Viime vuoden lopulla ylitettiin ensimmäisen kerran neljän miljoonan markan viikkovaihdon raja. Verkkopelaamisen taustalla olevaa järjestelmää kehitetään koko ajan. Vuoden 2000 aikana käynnistetyt hankkeet tähtäävät nimenomaan nopearytmisten pelien toteuttamiseen.

Peliyhtiöiden kansainvälinen järjestökenttä saatiin uudistettua niin, että vuosi 2000 oli uuden yhdistetyn maailmanjärjestön WLA:n (World Lottery Association) ensimmäinen täysi toimintavuosi. Veikkauksen panos järjestörakenteen tervehdyttämisessä ja kansainvälisten järjestöjen johtamisessa on merkittävä. Kansainvälinen yhteistyö on peliyhtiöille erittäin tärkeää. Varsinkin Euroopan järjestöltä EL:ltä odotetaan paljon edunvalvonnassa Euroopan unionin piirissä. Yhteistyö johtaa myös kuluttajien kannalta merkittäviin uudistuksiin. Tästä on esimerkkinä kehitteillä oleva yhteiseurooppalainen peli. Varsinaisessa pelitoiminnassa Veikkauksella on kokemusta kansainvälisestä yhteistyöstä Viking Lotossa. Sen piiriin tuli vuoden 2000 aikana pohjoismaisten yhtiöiden lisäksi myös Viron kansallinen peliyhtiö.

Juhlavuotenaan Veikkaus oli huomattavan julkisen mielenkiinnon kohteena. Valitettavasti osa julkisuudesta käsitteli aiheita, joissa helposti syntyy vääriä mielikuvia. Pesäpallon sopupeli-oikeudenkäynti alkoi syksyllä. Oikeudenkäyntiä on selostettu näkyvästi. Antamalla asian viranomaisten tutkittavaksi ja oikeuden käsiteltäväksi Veikkaus on halunnut varmistaa, että vedonlyönti säilyy luotettavana ja rehellisenä viihdetoimintana. Veikkauksen toiminta kestää tässäkin yhteydessä kaikkein kriittisimmänkin tarkastelun. Sopupeli-oikeudenkäynnin lisäksi julkisuudessa on paljon käsitelty yrityksiä murtaa lailla vahvistettu rahapelitoiminnan luvanvaraisuus. Kysymys on Suomen lain ja sen kestävyyttä koettelevien yrittäjien välisestä asiasta. Veikkaus haluaa luonnollisesti varjella laillisen ja hallitun rahapelitoiminnan asemaa. Koko järjestelmän kannalta oli valitettavaa, ettei vuosia valmisteltua uutta arpajaislakia vieläkään saatu käsiteltyä eduskunnassa.

Veikkauksella on missio: yhtiölle on annettu tehtävä tuottaa veikkaus- ja arpajaispeleillä varoja suomalaisen kulttuurin – taiteen, urheilun, tieteen ja nuorisotyön tarpeisiin. Jokainen Veikkauksen kautta pelattu pelimarkka koituu suomalaisten eduksi. Pelaajille palautetun 2 999,7 Mmk, opetusministeriön saaman 2 251,3 Mmk:n tuoton sekä 321,9 Mmk:n arpajaisveron lisäksi asiamiespalkkiot 458,9 Mmk ja yhtiön omat toimintakulut 415,4 Mmk jäävät hyödyntämään Suomen kansantaloutta. Veikkauksen yksinoikeusaseman oikeuttavat myös eettiset syyt. Rahasta pelaamisen luonnollinen kysyntä halutaan ohjata yhteiskunnan tarkoin valvomaan veikkausyhtiöön, jolta voidaan vaatia kestäviä eettisiä toimintaperiaatteita.

Veikkaus on asiantuntijoiden työyhteisö. Hyväksytyssä strategiassa yhtiö korostaa osaavan henkilöstön merkitystä. Päättyneen toimintavuoden tulokset kertovat, että Veikkauksessa on tehty asiantuntevaa ja antaumuksellista työtä. Kiitän tästä koko henkilökuntaa. ::



Matti Ahde

HALLINTO

Hallituksen tehtävät

Hallituksen tehtävät ja vastuut määräytyvät osakeyhtiölain mukaan. Hallitus päättää yhtiön toiminnan kannalta merkittävistä asioista. Tällaisia ovat muun muassa yhtiön strategisten suuntaviivojen käsittely ja vahvistaminen, vuotuisen toimintasuunnitelman ja budjetin hyväksyminen sekä päättäminen keskeisistä investoinneista. Hallitus nimittää yhtiön toimitusjohtajan ja muut johtajat sekä päättää heidän palkka- ja muista eduistaan.

Hallitus

Juha Niemelä

*hallituksen puheenjohtaja
(10.10.2000 alkaen)*

s. 1946

- ① kauppatieteiden maisteri, vuorineuvos,
UPM-Kymmene Oyj:n toimitusjohtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Metsä-Botnia Oy, Metsäteollisuus ry, Teollisuuden ja Työnantajain Keskusliitto, Confederation of European Paper Industries-CEPI (puheenjohtaja), MeritaNordbankenin hallituksen jäsenenä 13.4.2000 asti

Markku Linna

*hallituksen varapuheenjohtaja
(10.10.2000 alkaen, puheenjohtaja 10.10.2000 saakka)*

s. 1942

- ② varatuomari
Opetusministeriön ylijohtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet: SITRA

Matti Ahde

(hallituksen varapuheenjohtaja 10.10.2000 saakka)

s. 1945

- ③ Oy Veikkaus Ab:n toimitusjohtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Oy Kvaritto Ab (varapuheenjohtaja), Oopperan tukisäätiö, Suomen Kansallisopopperan säätiö (varapuheenjohtaja), Alma Media Oyj:n hallintoneuvosto, Keskinäisen Henkivakuutusyhtiö Tapiolan hallintoneuvosto (puheenjohtaja), Suomen Olympiakomitean valtuuskunta (puheenjohtaja), World Lottery Association (1. varapuheenjohtaja), European Lotteries, European Football Pool

Pentti Hakkarainen

s. 1958

- ④ varatuomari, kauppatieteiden maisteri
Sampo-Leonia Oyj:n pankkikonsernin johtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Helsingin kauppakamari (varapuheenjohtaja)
ja Suomen Pankkiyhdistys (varapuheenjohtaja)

Jussi Isotalo

s. 1947

- ⑤ merkonomi

Oy Veikkaus Ab:n kaupallinen johtaja

Heikki Lehmusto

s. 1947

- ⑥ oikeustieteiden kandidaatti
Yleisradio Oy:n TV-toimialajohtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Savonlinnan Oopperajuhlien Kannatusyhdistys ry (puheenjohtaja), Gummerus kustannus Oy, A-lehdet Oy

Heikki Niskakangas

s. 1948

- ⑦ oikeustieteen tohtori
Helsingin kauppakorkeakoulun professori

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Fortel Invest Oy, Ojala Yhtymä Oy,
Helsingin kauppakorkeakoulun Holding Oy

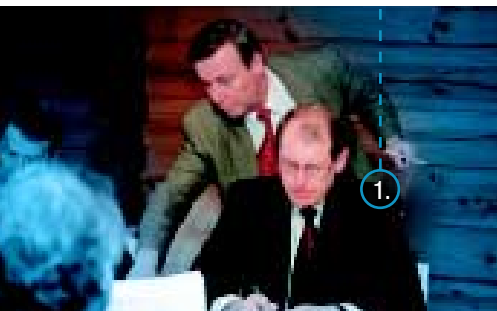
Leena Paananen

s. 1950

- ⑧ ekonomi
Dagmar Oy:n toimitusjohtaja

Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:

Dagmar Oy, CIA Media Marketing Finland Oy



Hallintoneuvoston tehtävät

Hallintoneuvoston tehtävänä on valvoa hallituksen ja toimitusjohtajan hoitamaa yhtiön hallintoa sekä antaa lausunto tilinpäätöksestä ja tilintarkastuskertomuksesta yhtiökokoukselle.

Hallintoneuvosto

kansanedustaja **Ilkka Kanerva** (puheenjohtaja)
kansanedustaja **Matti Saarinen** (varapuheenjohtaja)
kansanedustaja **Jukka Gustafsson**
kansanedustaja **Susanna Huovinen**
kansanedustaja **Matti Huutola**
oikeustieteiden kandidaatti **Kauko Juhantalo**
kansanedustaja **Jari Leppä**
koulutussuunnittelija **Maija-Liisa Lindqvist**
kansanedustaja **Pirkko Peltomo**
kansanedustaja **Kirsi Piha**
humanististen tieteiden kandidaatti **Vuokko Rehn**
kansanedustaja **Irja Tulonen**
rahoitusjohtaja **Dag Wallgren**

Henkilöstön edustajat:

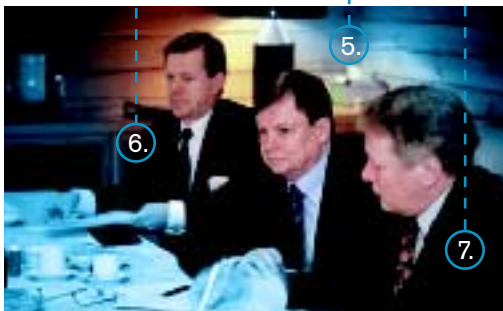
varsinainen henkilöstöedustaja
atk-suunnittelija **Teijo Loikkanen**
varahenkilöstöedustaja
tuotepäällikkö **Teuvo Aho**

Tilintarkastajat

HTM **Osmo Valtonen**, Valtiontalouden tarkastusvirasto
(varamies tarkastusneuvos **Erkki Mäki-Ranta**,
Valtiontalouden tarkastusvirasto)
sekä ekonomi, KHT **Pentti Savolainen**,
KPMG Wideri Oy Ab.
Valvontatilintarkastusta hoiti tilintarkastustoimisto
KPMG Wideri Oy Ab.

Valvojat

poliisiylijohtaja **Reijo Naulapää** (esimies)
poliisiylitarkastaja **Matti Bäckman** (1.9.2000 lähtien)
hallitusneuvos **Aulis Gerlander**
tarkastaja **Hannele Juusela**
poliisitarkastaja **Seppo Juvonen**
ylikomisario **Matti Launiainen**
ylikomisario **Aulis Mäkinen** (31.7.2000 saakka)
ylikomisario **Leena Piipponen**
poliisiylitarkastaja **Reijo Pöyhönen**
apulaispoliisipäällikkö **Rauno Sintonen**
tiedotuspäällikkö **Kaija Uusisilta**
lainsäädäntöneuvos **Kirsti Vihermaa** (1.9.2000 saakka)



VEIKKAUSLAISIA KANNUSTETAAN KEHITTYMÄÄN

Kehittyneinkin teknologia on ilman ihmisen osaamista arvoton. Viime vuosina Veikkauksen henkilöstön osaaminen ja koulutus on ollut entistäkin tärkeämpää; sekä teknologisen kehityksen huiman vauhdin että kilpailutilanteen nopean muuttumisen vuoksi. Osaava ja työssään viihtyvä henkilöstö pystyy parhaiten vastaamaan kilpailun asettamiin haasteisiin.

Työyhteisöjen laadukas kehitys

Toimintavuoden keskeinen henkilöstöpoliittinen tavoite oli esimiestyön laadun parantaminen ja johtamismenetelmien kehittäminen, joista työyhteisöjen laatu paljolti riippuu. Työyhteisöjen kehittämiselle antavat suuntaa kehitystavoitteiden asettaminen, tavoitteiden toteutumisen seuranta ja vuosittainen laadun arviointi.

Työyhteisöjen ja tiimien vetäjät, valmentajat, osallistuvat kolme–neljä kertaa vuodessa järjestettäviin valmennustilaisuuksiin. Suuri haaste on työyhteisön sisällä tapahtuvan oppimisen tehostaminen.

Veikkauksen valmentajat ovat saaneet uusia työkaluja työyhteisöjensä kehittämiseen. Vuosi 2000 vaati esimiehiltä entistä enemmän, koska uudet kehittämismenetelmät olivat käytössä ensimmäistä kertaa pelkästään omin voimin.

Tavoitteena mielekäs kehityssuunnitelma

Kehityskeskustelujen sisältöön ja tasoon kiinnitetään yhä enemmän huomiota. Tavoitteena on entistä mielekkäämpi henkilökohtainen kehityssuunnitelma, joka antaa perustan uuden oppimiselle sekä yksilönä että työyhteisön jäsenenä. Veikkaus kannustaa kaikkia veikkauslaisia omaehtoiseen opiskeluun ja itsensä kehittämiseen.

Yhtiön arvoihin kuuluvat muun muassa avoimuus, tasapuolisuus ja inhimillisuus. Henkilökunnalta saadun palautteen mukaan avoimuus työyhteisöissä on lisääntynyt. Avoin ja luottamuksellinen ilmapiiri on tärkeä kaikessa toiminnassa, esimerkiksi juuri kehityskeskusteluissa.

Peliakatemialla ensimmäinen lukuvuosi

Henkilökohtaista kehittämistä tukee mm. Peliakatemia, Veikkauksen oma koulutusohjelma. Sen ensimmäinen toimintavuosi oli menestys, Peliakatemiassa opiskeli yli puolet veikkauslaisista.

Peliakatemian koulustarjonta palvelee henkilökohtaisia kehityssuunnitelmia; syksyllä 2000 tarjolla oli yli 40 kurssia ja luentoja – veikkaustietämyksestä vieraisiin kieliin, it-taidoista vuorovaikutustaitoihin. Lisäksi kuusipäiväinen Veikkaustutkinto antaa kattavan kokonaiskuvan yhtiön toiminnasta.

Uutta henkilöstöstrategiassa ja palkkausjärjestelmässä

Toimintavuonna käynnistettiin henkilöstöstrategian suunnittelu. Hanke perustuu tarpeeseen arvioida



kokonaisvaltaisesti yhtiön henkilöstöpolitiikan suuntaviivat. Henkilöstöpolitiikan tulee edistää strategisesti yhtiön liiketoimintaa. Tulevan henkilöstöstrategian sisältöön vaikuttavat keskeisesti Veikkaus 2005 -strategia sekä tämän hetken parhaat käytännöt ja uudet tavoitteet.

Henkilöstöpolitiikan keskeinen kulmakivi on, että yhtiö tarjoaa hyvät mahdollisuudet kehittää ja ylläpitää henkilökohtaista osaamista. Veikkaus on muun muassa mukana oppisopimuskoulutuksessa. Sisäistä tehtäväkiertoa pyritään laajentamaan mahdollisuuksien mukaan. Rekrytoinnin peruserätyöt täsmennettiin viime vuonna.

Vuoden loppupuolella ryhdyttiin valmistelemaan hanketta, joka tähtää palkkaus- ja palkitsemisjärjestelmien uudistamiseen. Hankkeen keskeisiä tavoitteita ovat kannustavuuden ja oikeudenmukaisuuden lisääminen.

Henkilöstöpolitiikan tunnuslukuja

Henkilöstökulut olivat yhteensä 89,9 Mmk (86,3 Mmk vuonna 1999); kasvua edellisvuodesta 4,3 %. Henkilöstökulujen osuus yhtiön kiinteistä kuluista oli 31,5 % (31,6 % 1999). Palkkakustannusten muutos oli 6,7 %.

Henkilökunnan kehittämiseen ja kouluttamiseen käytettiin viime vuonna noin 4 000 mk/työntekijä ja koulutuspäiviä oli 2–3/työntekijä.

Työterveydenhuoltoon käytettiin 5 532 mk/hlö (4 391 mk/hlö 1999). Henkilöstön sosiaaliseen toimintaan käytettiin 816 502 mk (1 028 338 mk 1999) eli 2 445 mk/hlö.

Henkilökunnan määrä

Yhtiön palveluksessa oli 31.12.2000 yhteensä 334 henkilöä. Vähennyistä edellisvuoteen oli 12 henkilöä. Pääkonttorissa Vantaalla työskenteli 258, Tampereella 28, Kuopiossa 5, Oulussa 5 ja yhtiön palvelukeskuksissa 38 henkilöä. Osa-aikaisia oli 64 henkilöä. Vakituisten henkilökunnan vaihtuvuus oli 5,1 prosenttia.

Kehitys myönteistä

Yhtiön henkilöstöpolitiikan aktivointi on ollut ja on edelleenkin välttämätöntä. Muutama vuosi sitten asetettu tavoite – Veikkauksen kehittyminen aidoksi asiantuntijaorganisaatioksi – on suuri haaste. Yhtiössä on saatu aikaan kehitysmuutoksen ilmapiiri, jossa keskustellaan avoimessa hengessä.

Yhtiön organisaatiossa ymmärretään, että työyhteisöjen jatkuva kehittyminen on kaiken ydin. Avainasemassa ovat työyhteisöjen vetäjät eli valmentajat. Uudet kehittämismenetelmät perustuvat säännöllisesti toistuvaan vuosikiertoon. Valmentajat suhtautuvat uuden oppimiseen myönteisesti. Henkilökohtaisten kehityssuunnitelmien merkitys on kasvanut.

Veikkaus Oy:stä on hyvää vauhtia tulossa aito oppiva organisaatio, jossa ihmiset oppivat toisiltaan päämäärätietoisesti kehittyvissä työyhteisöissä. ::



**VEIKKAUS TARJOAA
HYVÄT MAHDOLLISUUDET
KEHITTÄÄ JA YLLÄPITÄÄ
HENKILÖKOHTAISTA
OSAAMISTA**

VEIKKAUSVUOSI 2000

Tammikuu

Veikkauksen online-järjestelmä täytti 10 vuotta tammikuun 15. päivä.

Maaliskuu

Veikkauksen toi markkinoille Maailman Ympäri -nimisen onnenpelin. Tammikuussa TV1:ssä alkanut Maailman ympäri -tietokilpailu sai näin seurakseen Veikkauksen rahapelin, jota voi pelata valmiskuponilla tai pikapelinä.



Yhteispohjoismainen Viking Lotto laajensi pelikenttäänsä, kun Viron kansallinen veikkausyhtiö Eesti Loto tuli mukaan yhteistyöhön. Virolaiset pääsivät ensi kertaa pelaamaan Viking Lottoa maaliskuun 22. päivän arvonnassa.

Kymppitonni siirtyi internet-aikaan. Netti10tonni on osa Veikkauksen suunnitelmaa kehittää internet-palveluaan entistä viihteellisempään suuntaan. TV-ohjelman kysymykset ilmestyvät internetiin viikkoa ennen ohjelman ulostuloa. Nettipelaaja katsoo kysymykset videotallenteina tai vastauslomakkeesta ja yrittää arvata oikean sanan aivan kuten kilpailijat TV-studiossa. Nettipelaajat laitetaan paremmuusjärjestykseen pisteiden mukaan. Eniten pisteitä keränneiden joukosta arvotaan pääsy Kymppitonni-ohjelman kilpailijaksi televisioon.

Huhtikuu

Veikkauksen ja Suomalaisen Kirjallisuuden Seuran kansanrunousarkisto julistivat veikkauksaiheisen perinekeräyksen suomalaisille.

Toukokuu

Vuoden 2000 ensimmäinen teema-arpaa, Onnenkesä, ilmestyi toukokuussa myyntipaikkoihin. Arpa on samanlainen kuin vuodenvaihteessa myynnissä ollut Onnenvuosi-arpaa. Arvassa on kymmenen peliä, joista kaikista voi saada voiton samanaikaisesti.

Jääkiekon MM-kisoista lyötiin vetoa yhteensä lähes 32,9 Mmk:lla.

Kesäkuu

Bingolotto uudistui kierroksella 25/00. Keskeisimmät muutokset pelissä olivat studiopelin lopettaminen ja arvonan muuttuminen nelivaiheiseksi.

Vakioveikkauksen muutokset astuivat voimaan kierroksella 25/00. Pelin palautusprosentti nousi uudistusten myötä 40:stä 45:een, ja peliaika päättyi 15 minuuttia ennen ottelujen alkamista, vaikka kohteet pelataan joskus vasta sunnuntaina.

Veikkauksen osallistui veikkauksen ja arpajaisyhtiöiden maailmanjärjestön WLA:n (World Lottery Association) historialliseen ensimmäiseen kongressiin, joka pidettiin Glasgow'ssa kesäkuun alussa. Toimitusjohtaja Matti Ahde valittiin kokouksessa maailmanjärjestön ensimmäiseksi varapuheenjohtajaksi. Kahden kansainvälisen rahapelijärjestön yhdistymisen myötä syntyneeseen uuteen maailmanjärjestöön kuuluu reilut 150 yhtiötä yli sadasta maasta. Kongressin päteemana oli uuden teknologian vaikutukset pelitoimintaan. Pääpuhujana oli presidentti Martti Ahtisaari.

Oy Veikkauksen Ab ja Superpesis Oy käynnistivät neuvottelut pesäpallon pääsarjaotteluiden paluusta Veikkauksen pelikohteiksi.

Viking Lotossa arvottiin kierroksella 26/00 pelin 600. täysosuma.

Heinäkuu

Luontoarpa uudistui heinäkuussa. Arvan päävoitto nousi 60 000 markkaan ja päävoittoja arpaerässä on jaossa 30 kappaletta. Pelipinnalla on aiemman seitsemän rahasumman sijasta nyt kuusi rahasummaa. Myös arvan ulkoasu uudistui.

Suomen lottokansalla oli viime kesänä ensimmäistä kertaa tilaisuus seurata lottoarvontaa paikanpäällä. 70-luvulta lähtien sisätiloissa suoritettu lottoarvonta kiersi studioremontin vuoksi seitsemässä erilaisessa kesätapah-tumassa ja juhlisti samalla 60-vuotista Veikkausta.

Elokuu

Veikkauksen 60-vuotista taivalta juhlistava Juhla-Ässä tuli myyntiin kierroksella 33/00. Juhla-arpaaerässä oli peräti 60 kappaletta 100 000 markan päävoittoja. Normaalisissa Ässä-arpaaerässä päävoittoja on kymmenen kappaletta. Voittoja oli juhlan kunniaksi lisätty myös muihin voittoluokkiin.

Vakioveikkauksen uudistui kierroksella 34/00. Tutun lauantaivakion lisäksi tuolloin saattoi veikata Belgian Formula 1 -kisaa. Formulavakiossa on 11 kohdetta. Voittoluokkia on kaksi, eli pelaaja voittaa veikkatuaan 11 tai 10 kohdetta oikein. Vakioveikkauksen laajalikoimaan otettiin syksyllä mukaan myös jääkiekko.

Veikkauksen hallitus päätti lopettaa vedonlyöntitoiminnan harjoittamisen Ahvenanmaalla 2.10.2000 lukien. Syy tähän oli, että Ahvenanmaan maakuntahallitus otti kantaa yhtiön harjoittamaan pelitoimintaan Ahvenanmaalla. Maakuntahallitus ilmoitti, että yksinoikeus vedonlyöntitoimintaan Ahvenanmaalla kuuluu Ahvenanmaan rahanautomaattiyhdistykselle, PAF:lle.

Samanaikaisesti Veikkauksen päätti hakea maakuntahallitukselta lupaa muun veikkauksen ja raha-arpajais-toiminnan jatkamiseksi. Veikkauksen on harjoittanut pelitoimintaa Ahvenan-

maalla yhtiön perustamisvuodesta 1940 lukien.

Syyskuu

Veikkaus vietti 60-vuotisjuhlaansa Suomen Kansallisooopperassa 3. syyskuuta 2000. Juhlaa kunnoitti läsnäolollaan myös tasavallan presidentti Tarja Halonen.

Veikkaus isännöi sekä Euroopan arpajais- ja vedonlyöntiyhtiöiden järjestön EL:n että maailmanjärjestön WLA:n hallitusten kokouksia Helsingissä 3. ja 4. syyskuuta. WLA:n hallituksen kokouksessa toimitusjohtaja Matti Ahde valittiin maailmanjärjestön strategisen kehityskomitean puheenjohtajaksi.

Kierroksen 38/00 lottoarvonnessa tavoiteltiin Veikkauksen historian suurinta jättipottia, noin 28 Mmk. Ennätyspotissa oli pohjalla mukana kierroksen 35/00 jakamatta jäänyt 10 miljoonan markan 60-vuotisjuhlapotti. Lottopotti kuitenkin kasvoi innokkaan lottoamisen ansiosta ensimmäistä kertaa yli 30 Mmk:n. Noin 30,3 Mmk:n voittopotti jaettiin kolmen täysosuman kesken.

Kierroksella 38/00 pelattiin Veikkauksen verkkopelipalvelun OnNetin kautta lähes 4,3 Mmk:lla, mikä on uusi viikkovaihtoennätys. Aiempi ennätys edelliseltä viikolta (37/00) parani yli 900 000 markalla.

Lokakuu

Juhla-Casino tuli myyntiin viikolla 39/00.



Vedonlyönnin kohteet Sydneyn olympialaisista keräsivät lähes 2,5 Mmk:n pelivaihdon. Ylivoimaisesti suosituimpia olivat yleisurheilukohteet, joita suomalaiset pelasivat noin 2 Mmk:lla.

Veikkauksen yhtiökokous 10. lokakuuta 2000 valitsi UPM-Kymmene Oyj:n toimitusjohtaja Juha Niemelän Veikkauksen hallituksen puheenjohtajaksi. Niemelä valittiin Veikkauksen hallitukseen uutena jäsenenä. Varapuheenjohtajaksi valittiin ylijohtaja Markku Linna.

Vuoden 2000 parhaaksi veikkauksmyyjäksi valittiin savonlinnalainen R-kioskikauppias Esa Puhakka. Veikkaaja-lehden parhaaksi irtomeromyyjäksi valittiin Ikaalisten online-kahvion Timo Lahdentausta.

Lokakuussa päättynyt Formula 1 -kausi oli vedonlyönnin kannalta ennätysellinen. Formulakohteiden kauden vaihto oli reilut 38,5 Mmk, mikä on noin 4,5 Mmk edelliskautta enemmän. Formula 1-kisat ovat olleet Veikkauksen vedonlyönnin kohteina vuodesta 1994 alkaen. Kaikkiaan formulavetoja on pelattu vuoden 2000 kauteen mennessä yhteensä 150,3 Mmk:lla.

Marraskuu

Viking Lotossa suoritettiin kierroksella 45/00 pelin 400. arvonta, jossa päävoittona oli noin 10 Mmk. Kierroksen ainoa täysosuma pelattiin Suomessa.

Online-asiamiesten voitonmaksuoi-keudet laajenivat kierroksesta 47/00 alkaen. Veikkaus uudisti voitonmaksujärjestelmäänsä siten, että Veikkauksen online-myyntipisteet voivat voiton selvittyä ohjata kaikki 300–50 000 markan veikkausvoitot suoraan voittajan pankkitilille. Pelaaja saa rahat käyttöönsä vielä saman päivän aikana. Uudistuksen taustalla on postien pankkipalvelujen lakauttaminen. Tähän saakka pelaaja on voinut ohjata voittonsa suoraan

pankkitalille täyttämällä voitot pankkitilille -kortin pelaamisen yhteydessä. Uudistuksen suurin hyöty on voitonmaksun nopeutuminen, turvallisuus sekä voitonmaksupaikkojen määrän reilu kasvu.

Veikkauksen V65- ja V5-raviveikkaukset saivat kierroksella 47/00 uuden V-pelikupongin. Muutoksen taustalla olivat tammikuussa 2001 voimaan tulevat peliudistukset.

Speden Spelien 500. arvonta oli kierroksella 47/00.

Veikkauksen internet-pelipalvelussa OnNetissa ylittyi kierroksella 47/00 100 000 rekisteröityneen pelaajan raja.

Joulukuu

Euroopan arpajais- ja vedonlyöntiyhtiöiden järjestön EL:n hallitus valitsi Veikkauksen toimitusjohtaja Matti Ahteen vetämään työryhmää, jonka tehtävänä on aloittaa yleiseurooppalaisen veikkauspelin kehitystyö.

WAP-pelaaminen alkoi pilottina yhdessä Radiolinjan kanssa.

Lotossa oli kierroksella 51/00 jaossa kaikkiaan 30 Mmk. Lottopotti kohosi kolmen täysosumattoman kierroksen jälkeen 20 Mmk:aan, jonka lisäksi aatonaattona arvottiin ylimääräinen 10 Mmk:n päävoitto. Miljoonataysosumia löytyi ennätyselliset kahdeksan kappaletta.

Vuoden 2000 lopussa OnNet-rekisterissä oli 107 641 pelaajaa (vuoden 1999 lopussa 57 498).

VEIKKAUKSEN PELIT VUONNA 2000

Lottopelit edelleen suurin peliryhmä

Lottopelit (Lotto ja Viking Lotto) muodostivat edelleen Veikkauksen suurimman peliryhmän. Niiden yhteinen liikevaihto 3 016,7 Mmk kasvoi 334,7 Mmk (12,5 %) edelliseen vuoteen verrattuna. Yhtiön lippulaivan Loton liikevaihto 2 673,3 Mmk kasvoi 291,2 Mmk (12,2 %). Viking Loton 343,3 Mmk:n liikevaihdossa nousua oli 43,4 Mmk (14,5 %).

Eryityisesti Lotossa myynnin kasvun taustalla on kertomusvuoden poikkeuksellisen suuri jättipottikierrosten määrä. Jättipotteja syntyi peräti 31 kierroksella. Lisäksi voittorahaston avulla muodostettiin erikoispotti kuusi kertaa.

Jokeri online-arvontapelien suurin peli

Muiden online-arvontapelien (Jokeri, Speden Spelit, Maailman Ympäri ja Bingolotto) yhteenlaskettu liikevaihto 524,1 Mmk kasvoi 48,0 Mmk (10,1 %). Jokerin osuus peliryhmästä oli 424,5 Mmk, jossa kasvua oli 41,8 Mmk (10,9 %). Speden Spelien liikevaihto oli 72,5 Mmk, jossa laskua edelliseen vuoteen verraten oli 3,3 Mmk (-4,4 %). Helmikuussa markkinoille tullut Maailman Ympäri -peli keräsi 18,6 Mmk:n liikevaihdon. Bingoloton liikevaihto laski 8,5 Mmk:aan (-51,7 %).

Taitopeleihin uudistuksia

Taitopelien (vedonlyönti, raviveikkaukset ja Vakioveikkaus) yhteenlaskettu liikevaihto oli 1 988,4 Mmk. Peliryhmän kokonaismyynti kasvoi 12,3 Mmk (0,6 %). Tulosveto keräsi pelin suurimman vaihdon 701,9 Mmk (9,2 %). Kasvun taustalla on Tulosvedon muunnelman Monivedon suuri suosio. Kiinteäkertoimisen Pitkävedon myynti 461,5 Mmk puolestaan oli 13,4 % edellisvuotista pienempi. Voittajavedon liikevaihto 142,8 Mmk kasvoi 6 %.

Yhtiön vanhin pelituote Vakioveikkaus keräsi 335,7 Mmk:n liikevaihdon, jossa kasvua oli 10,2 Mmk (+3,1 %). Vakioveikkaukseen tehtiin pelin 60-vuotisen historian suurimmat muutokset. Niiden myötä luotiin mahdollisuus Vakion pelaamiseen useammin kuin kerran viikossa. Pelikohteiksi kelpuutettiin muitakin lajeja kuin jalkapallo. Perinteisen lauantain 13 kohteen jalkapallovakion lisäksi voidaan nyt tarjota mm. Formula 1-kilpailuihin ja jääkiekkoon perustuvia vakioveikkauksia, joissa voi olla 12, 11 tai 10 kohdetta. Voitoina pelaajille Vakioveikkauksessa palautetaan 45 % pelivaihdosta aiemman 40:n sijaan. Tehdyt uudistukset käänivät Vakioveikkauksen laskussa olleen myynnin selvään nousuun jälkimmäisellä vuosipuoliskolla.

Raviveikkauksiin valmisteltiin muutoksia, jotka merkitsivät voittajille palautettavan liikevaihto-osuuden nostamista vuoden 2001 alusta 60 prosenttiin aiemman 55:n sijasta sekä V65-pelin korvaamista kolmen voittoaikan V75-pelillä kierroksesta 4/2001 lukien.

Taitopelien uudistusten tarkoituksena on saada peleille uusia harrastajia ja muutoinkin parantaa niiden asemaa kiristyneessä kilpailutilanteessa.



**VEIKKAUKSEN PELIT
KEHITTYVÄT JA KASVAVAT
AJAN VAATIMUKSIEN
MUKAISESTI**

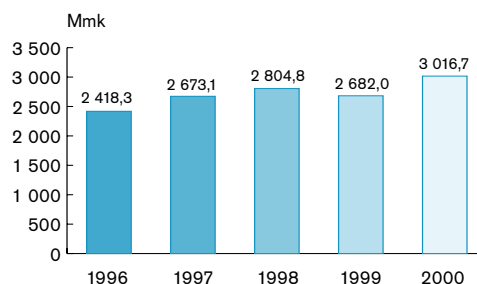
Casino-arpa suosituin

Pika-arpojen peliryhmän liikevaihto 908,3 Mmk kasvoi 40,1 Mmk (4,6 %). Veikkauksen suosituin raha-arpa Casino keräsi 414,8 Mmk:n liikevaihdon (+4,8 %). Ässä-arvan vastaavat luvut olivat 353,9 Mmk (+11,5 %), Afrikan Tähdän 41,8 Mmk (-51,7 %) ja Luontoarvan 39,3 Mmk (-2,7 %). Vuodenvaihteessa markkinoilla käyneen Onnenvuosi-arvan lisäksi kesällä oli myynnissä Onnenkesä-arpa, jotka yhdessä keräsivät 39,9 Mmk:n vaihdon. Sesonkiluonteisena tuotteena myytiin edellisvuotiseen tapaan myös Joulukalenteri-arpa, jolle liikevaihtoa kertyi 18,6 Mmk (+1,1 %).

Kumppanuuksien merkitys korostuu

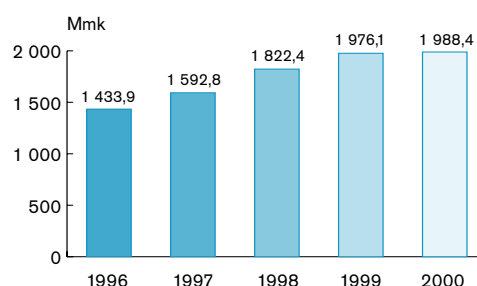
Useisiin Veikkauksen peleihin liittyy kiinteä yhteistyö televisiokanavien kanssa. Peliarvontojen (Lotto, Viking Lotto ja Jokeri) lisäksi varsinaisia TV-pelejä ovat Speden Spelit, Bingolotto ja uusi tulokas Maailman Ympäri. Kaikkien taitopelien keskeisenä menestystekijänä ovat niiden kohteina olevien urheilutapahtumien televisioinnit ja peleihin liittyvät vihjeohjelmat. Myös pika-arpojen lisäarvonnat vaativat näkyvyyttä kuvaruudussa. Kumppanuuden merkitys korostuu entisestään TV-kanavakilpailun voimistumisen ja kanavien digitalisoinnin myötä. Veikkaukselle on tärkeää, että sen käytettävissä on televisiotoiminnan ja jatkossa myös vuorovaikutteisen TV-ympäristön hyvä tuntemus sekä näkemys uusien mahdollisuuksien hyödyntämisestä. ::

**Lottopelien
liikevaihdon kehitys 1996-2000**



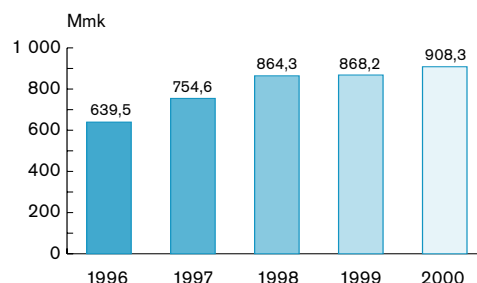
Lotto • Viking Lotto

**Taitopelien
liikevaihdon kehitys 1996-2000**



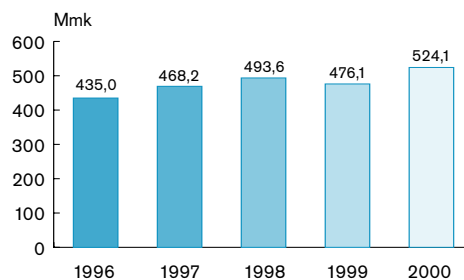
Vakioveikkaus • U5-raviveikkaus • U65-raviveikkaus
• Pitkäveto • Voittajaveto • Tulokset

**Pika-arpojen
liikevaihdon kehitys 1996-2000**



Casino-arpa • Luontoarpa • Afrikan Tähti -arpa
• Ässä-arpa • Teema-arvat

**Muiden online-arvontapelien
liikevaihdon kehitys 1996-2000**



Jokeri • Speden Spelit • Bingolotto • Maailman Ympäri

ENNÄTYSVUOSI MYYNNISSÄ

Veikkaukspelin myynnissä saavutettiin jälleen myyntiennätys ja yhtiö maksoi asiamiespalkkioita ennätyssumman 459 Mmk. Erinomaisen tuloksen takaa löytyvät tutut tekijät: hyvät veikkaukset ja myyntipaikat sekä myyntiä vauhdittaneet lukuisat Loton jättipotit. Hyvä tulos ei kuitenkaan ole itsestäänselvyys. Taustalla on paljon tutkimus- ja kehitystyötä sekä uudistuksia. Myös välittäjämyynnin tukitoimintoja kehitettiin vuoden aikana monin tavoin.

Kattava myyntiverkosto

Välittäjämyyntiverkosto on nyt niin kattava, että sen laajentamiseen ei liene tarvetta. Noin 2 800 online-myyntipaikkaa (3 000 päätettä) ja 1 200 arpamyyntipaikkaa riittävät hyvin palvelemaan peliasiakkaita koko maassa.

Kioski on edelleen suomalaisten suosima pelipaikka. Viime vuonnakin yli puolet Veikkauksen koko myynnistä tuli kiosiasiamiehiltä. Hyvänä kakkosena olivat huoltamot, joiden myynti kääntyi yli 8 %:n kasvuun. Myös pelien erikoisliikkeissä myynti kasvoi, yli 11 %.

Kun kauppa keskittyy ja ihmiset muuttavat kasvukeskuksiin, vaikuttaa se luonnollisesti Veikkauksen myyntiverkoston. Vapautuvat online-päätteet siirtyvät hypermarketteihin ja ostoskeskuksiin, joissa yhä useampi suomalainen hoitaa paitsi ostoksensa myös monet muut asiat, joukossa peliasiat: marketeissa myynnin nousu oli lähes 20 %.

Kaupan keskittyminen ja ketjuuntuminen näkyy asiamiessopimusten määrässä, joka laskee hitaasti. Veikkauksella on runsaat 1 700 online-asiamiessopimusta ja 1 080 arpa-asiamiessopimusta. Kymmenisen vuotta vanhoja sopimuksia ollaan uudistamassa ja uudet sopimukset otetaan käyttöön keväällä 2001. Samoin asiamiestoimintoja terävöitetään uusimalla kilpailulainsäädännön edellyttämä online-oikeuksien myöntämisperusteiden ohjeistus.

Myyntipaikoille 2000-luvun ilme

Asiamestien myyntipaikat luokiteltiin uudelleen, kukin myyntinsä ja arvioitun myyntipotentiaalinsa mukaan. Näin asiamiespalvelut on kohdistettavissa entistä tarkemmin. Vuoden lopulla käynnistettiin yhteistyössä Taideteollisen korkeakoulun kanssa suunnittelukilpailu myyntipaikkojen uudistamiseksi. Tavoitteena on Veikkauksen brandia ja myyntiä edistävä 2000-luvun konsepti, jolla on sekä tyylikäs että myyvä ilme. Kilpailun tulokset näkyvät myyntipaikoilla jo keväällä 2001, mutta koko uudistus vie vielä vuosia.

**VEIKKAUKSELLA
ON KATTAVA
VÄLITTÄJÄMYNTI-
VERKOSTO KAUTTA MAAN**





Koulutus ja tiedotus internet-aikaan

Veikkausmyyjien taitotason ylläpito ja parantaminen on suuri haaste. Veikkauksen pelejä myy vuosittain lähes 20 000 myyjää. Jokainen heistä saa Veikkaukselta online-peruskoulutuksen ja syventävän pelikoulutuksen. Etenkin pääkaupunkiseudulla myyjien vaihtuvuus vaikeuttaa osaamisen kehittämistä. Koulutusta järjestettiin kaikissa Veikkauksen palvelukeskuksissa, yhteensä 5 800 asiamiehelle ja myyjälle. Jatkossa koulutusta kehitetään osittain verkossa tapahtuvan itseopiskelun suuntaan.

Asiamiehille ja veikkausmyyjille suunnattua tiedottamista on kehitetty voimakkaasti. Rasti Ruutuun -asiamieslehti ilmestyi kolme kertaa vuodessa ja Rasti Ruutuun -veikkausmyyjätiedote kerran kuussa. Vuoden vaihteessa liitettiin Veikkauksen internet-sivustoon Myynet-palvelusivut, jotka ovat avoimena kaikille veikkausmyyjille. Tulevaisuudessa kaikki myyjäinfo on löydettävissä Myynetistä.

Organisaatio ja tukipalvelut kehittyvät

Veikkauksen myyntiosasto vastaa välittäjämyynnin toiminnasta ja kehittämisestä. Myyntiosaston toiminta jakautuu pääkonttorin tukipalveluyksiköihin ja palvelukeskusten myyntipiireihin.

Tukipalveluyksiköitä on kolme: myyntiosaston toimisto, asiamieskoulutus ja ketjumarkkinointi, joka vastaa myös myyntitarvikkeiden tuottamisesta.

Palvelukeskuksia oli vuonna 2000 kahdeksan: Vantaalla, Turussa, Lahdessa, Tampereella, Kuopiossa, Vaasassa, Oulussa ja Rovaniemellä. Keväällä kolme eteläistä piiriä yhdistettiin yhdeksi Etelä-Suomen myyntialueeksi. Loppuvuodesta tehtiin päätös siirtää Rovaniemen palvelukeskuksen toiminnot Ouluun. Vuoden 2001 aikana Oulun ja Rovaniemen piirit yhdistetään Pohjois-Suomen myyntialueeksi. Uudistukset keskittävät voimavarat tukemaan yhä tarkemmin tärkeimpien markkina-alueiden myyntiä. ::

TEKNOLOGIA – MAHDOLLISUUS JA UHKA

Teknologian ja uusien medioiden huima kehitys on tuonut mukanaan Veikkaukselle aivan uusia mahdollisuuksia ja myös uhkia. Internet, mobiilipäätelaitteet ja digiTV ovat tulevaisuudessa yhä enenevässä määrin rahapelien ja muun viihteen jakelukanavia ja samalla alustoja myös kilpailijoiden tuotteille. Erityisesti internetin kautta tapahtuu jo nyt kilpailevaa rahapelitarjontaa, johon Veikkauksen on pystyttävä vastaamaan.

Internetissä vuodesta 1996

Veikkauksen lähtökohdat kilpailla digitaalisilla pelikentillä ovat hyvät. Yhtiö aloitti internet-pelaamisen joulukuussa 1996, maailman ensimmäisenä valtiollisena rahapeli-yhtiönä. Tuolloin käynnistyi myös näppäinpuhelimella pelaaminen, mikä on kuitenkin jäänyt vähäiseksi. Sen sijaan yhä useampi Veikkauksen asiakas pelaa internetissä, etenkin vedonlyöjät, mutta entistä enemmän myös lottokansa. Veikkauksen verkkopelaamisen liikevaihto on kaksinkertaistunut vuosittain ja vuoden 2000 lopulla sen viikkovaihto ylitti jo 4 Mmk.

Internet-pelaamisen mahdollistavaa OnNet-järjestelmää kehitetään jatkuvasti. Vuonna 2000 käynnistyi uuden järjestelmäarkkitehtuurin suunnittelu, mikä tulee mahdollistamaan mm. uudet, pelkästään verkossa pelattavat pelit, 24 tunnin pelaamisen ja nopearytmiset vedonlyönnit urheilukilpailujen aikana.

TV-pelaamisen visiot

DigiTV on lähitulevaisuuden pelikenttä, jonka mahdollisuuksia Veikkaus on selvittänyt useissa tutkimushankkeissa sekä kehittänyt omia demoja ja prototyyppisiä pelaamisen mallintamiseksi. Yhtiön digiTV-strategia tähtää tämän uuden syksyllä 2001 aloittavan median interaktiiviseen pelikäyttöön heti kun se on mahdollista. Veikkaus on jo patentoinut elektronisen pika-arvan, joka mahdollistaa pelaamisen sekä internetissä että digiTV:ssä.

Mobiilipelaamisen mahdollisuudet

Langattomien ympäristöjen mahdollistama pelaaminen erilaisilla kannettavilla päätelaitteilla on myös tulevaisuuden arkea. Syksyllä 1999 aloitettu WAP-ympäristön kehitystyö saatiin päätökseen viime vuonna ja joulukuussa alkoi WAP-pelaaminen, ensin yhden operaattorin pilottina, mutta vuoden 2001 alkupuolella tulevat mukaan kaikki merkittävät operaattorit.



VERKKOPELAAMISEN SUOSIO KASVAA, ASIAMIEHET KUITENKIN TÄRKEIN TUKIJALKA



Numero	Nimi	Yhtiö	Kokonaismäärä	Keskiv. hinta	Kokonaishinta
101.1010	Alkon - Finland	1,200	4,800	4,00	
101.1010	Alkon - Alkon	1,200	4,800	4,00	
101.1010	Alkon - Alkon	1,200	4,800	4,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	
101.2040	Alkon - Alkon	0,00	0,00	0,00	

Tutkimusta ja kehitystä monella rintamalla

Veikkauksen peleihin liittyvää tutkimus- ja kehitystyötä tehdään laajalla rintamalla ja monin paikoin. Interaktiivista digitaalista mediaa tutkivat mm. Tampereen yliopisto ja Tampereen tekninen korkeakoulu, joiden yhteinen verkkopalveluiden professuuri perustettiin Veikkauksen tuella vuonna 1999.

Veikkauksen osittain rahoittama TEKES-hanke "Multi-median teolliset sovellukset" tuotti tuloksena mm. Veikkauksen toisen patentin. KULTU (Kuluttajatutkimus) on toinen TEKES-hanke, joka tutkii mm. kuluttajien valmiuksia uusien teknologioiden omaksumiseen.

Veikkaus on ollut mukana kansallisessa Future TV -hankkeessa, jossa on pohdittu tulevaisuuden digitaalitelevision mahdollisuuksia erilaisten demonstraatioiden keinoin. Mukana ovat olleet kaikki mainittavat suomalaiset mediavaikuttajatahot. Veikkauksen rooli käytännön sovellutusten luojana on ollut merkittävä.

Kuponkeja, arpoja ja asiamiehiä vielä pitkään

Vaikka Veikkaus panostaakin vahvasti uusiin medioihin ja teknologioihin, on tosiasia, että vielä vuosikausia suurin osa liikevaihdosta tulee perinteisistä asiamieskanavista. Siksi yritys teki keväällä 2000 huomattavan investoinnin Veikkauksen online-järjestelmään uusimalla sen keskus-tietokoneet. Koko järjestelmän uusiminen asiamiespäät-teineen on edessä muutaman vuoden kuluttua. ::



VEIKKAUSMARKKA MONESSA MUKANA

Vuonna 2000 Veikkauksen lyhentämätön tuotto opetusministeriölle oli 2 251 Mmk. Kun tähän lisättiin vielä ns. säästövaraosuus, saattoi opetusministeriö jakaa veikkausvaroina 2 270 Mmk taiteelle, urheilulle, tieteelle ja nuorisotyölle.

Teatterielämyksiä museossa

– Loppuvuonna 1999 Helsingin Kaapelintehtaalla avatusta Teatterimuseosta on tullut koko perheen vapaa-ajanviettokohde. Teatterimuseon toiminta perustuu toiminnallisuuteen, vuorovaikutteisuuteen, kokeilemiseen ja itse tekemällä oppimiseen. Keväällä 1999 museo sai teatteriväen tunnustuksena Silmäkääntäjä-palkinnon ja loppuvuonna 2000 saimme Euroopan neuvoston museopalkinnon, kertoo museonjohtaja Hanna-Leena Helavuori.

Teatterimuseo on täynnä kosketeltavaa ja kokeiltavaa rekvisiittaa, rooliasuja ja muuta teatteritarpeistoa. Museossa on tarjolla teatterin lumoa, toimintaa ja jännitystä.

– Meillä voi kokea ihan itse, mitä on teatterin tekeminen: näytteleminen, ohjaaminen, puvustaminen, lavastaminen tai vaikka valaiseminen. Ei meillä kuitenkaan ole unohdettu museon tehtävää muistuttaa historian ja muistamisen tärkeydestä. Pysyvää näyttelyämme voi pitää myös iloisen vastaiskuna historiattomuudelle. Siinäkin kaikki on tehty käsin kosketeltavaksi. Multimediapelissä voi kokeilla Romeon ja Julian parvekekohtauksen erilaisia tulkintoja, jukeboxista voi kuunnella suomalaisten näyttelijöiden replikointia tai katsoa Kino Teatterimuseossa katkelmia suomalaisista näyttämöklassikoista ja tähtinäyttelijöidemme repertuaarista.

Lisätietoa internetissä:

Opetusministeriön tuesta taiteelle ja kulttuurille

www.minedu.fi/opm/kulttuuri

Teatterimuseosta www.teatterimuseo.fi

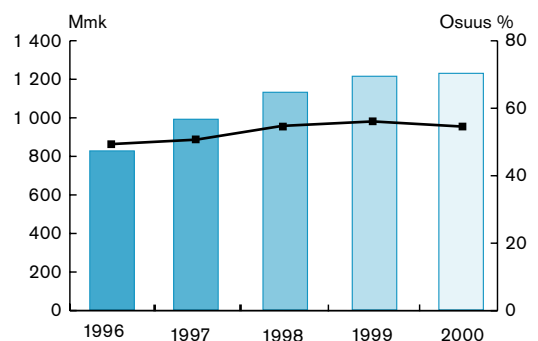


Taide edunsaajana

Viime vuonna taide ja kulttuuri sai veikkausvaroista 54,6 % eli 1 238,5 Mmk. Tästä runsaan kolmasosan eli 453,8 Mmk opetusministeriö jakoi kunnalliselle kirjastotoimelle, joka vuodesta 1995 on saanut valtioneutensa veromarkkojen sijaan veikkausmarkkoina.

Lisäksi opetusministeriö tuki veikkausvaroilla teattereita, elokuva- ja valokuvataidetta, tanssi- ja säveltaidetta, rakennustaidetta, museo- ja perinnejärjestöjä sekä useita valtakunnallisia ja kunnallisia kulttuuritapahtumia sekä monenlaista muuta taide- ja kulttuuritoimintaa.

Taiteen osuus veikkausvaroista
1996–2000



Urheilu edunsaajana

Urheilun ja liikunnan osuus veikkausvaroista vuonna 2000 oli 20,7 % eli 471,0 Mmk. Opetusministeriö jakaa tukea esimerkiksi urheilujärjestöille, urheilutapahtumiin, liikunnan koulutukseen ja tutkimukseen, liikuntapaikkarakentamiseen, urheilun apurahoihin ja valmennukseen, kuntien liikuntatoimintaan, liikunnan kansainväliseen yhteistyöhön ja moniin muihin liikunnan eri toimintoihin.



Virkistystä vauvasta vaariin

– Tarjoamme tärkeän terveyden, ilon ja virkistyksen lähteen sekä kuntalaisille että lähikuntien ihmisille, toteaa Pudasjärven Virkistysuimala Puikkarin johtaja Tuula Ahokumpu.

Kaksi vuotta toiminut Puikkari tarjoaa tilat monenlaiseen toimintaan. Puikkarissa yhdistyvät oivallisesti uimahalliominaisuudet ja kylpyläelementit. Lisäksi käytössä on kuntosali, monitoimitila, kokoustilat ja yksityinen fysikaalinen hoitolaitos.

– Meillä käyvät kaikenikäiset, toimintaa on vauvauinnista veteraanien vesijumppaan, ohjatusta kuntoutuksesta hydrobiciin eli aerobiciin vedessä, uimaopetuksesta ohjattuun kuntosaliharjoitteluun, laitesukelluksesta erämelontaan.

Puikkari sekä samassa rakennuskompleksissa toimivat kirjasto ja liikuntahalli ovat harvaanasutulla maaseudulla elintärkeitä palveluita. Puikkari on saanut hyvän asiakaspalautteen.

– Useissa kyselyissä on tullut kiitosta puhtaudesta ja viihtyisyydestä, laadukkaista palveluista sekä henkilökunnan osaavasta ja ystävällisestä asiakaspalvelusta, kertoo Tuula Ahokumpu tyytyväisenä.

Lisätietoa internetissä:

Opetusministeriön tuesta urheilulle ja liikunnalle

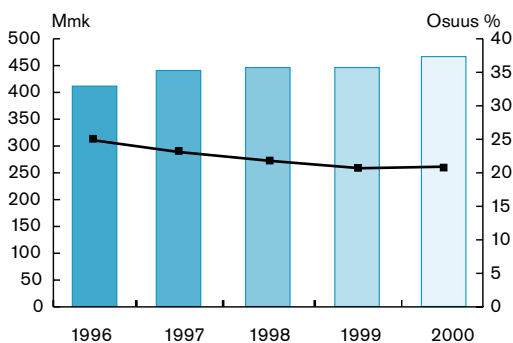
www.minedu.fi/opm/liikunta

suomalaisesta liikunnasta ja urheilusta

www.sport.jyu.fi

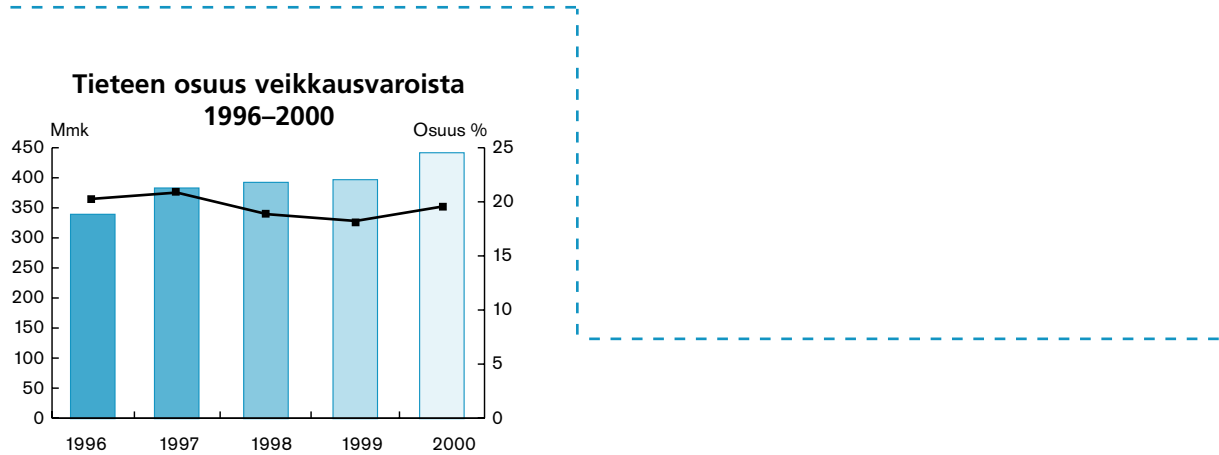
Puikkarista www.pudasjärvi.fi/kunta/puikkari

Urheilun osuus veikkausvaroista
1996–2000



Tiede edunsaajana

Vuonna 2000 opetusministeriö myönsi tieteen tukemiseen 19,6 % veikkausvaroista eli 443,7 Mmk. Suurimman osan tuesta sai Suomen Akatemia, joka ohjaa rahat mm. erilaisille tutkimushankkeille ja tieteellisen tutkimuksen edistämiseen. Varoja myönnetään myös kotimaisten tutkimuskeskusten ja -instituuttien sekä tieteellisten seurojen ja yhdistysten toimintaan. Oman osansa saavat arkistot ja tieteelliset museot.



Arkeologiasta avaruustutkimukseen

Suomen Akatemia on tiederahoituksen asiantuntija-organisaatio, jonka tehtävänä on korkeatasoisen tieteellisen tutkimuksen edistäminen. Rahoitusta saavat kaikki tieteenalat, arkeologiasta avaruustutkimukseen. Noin kolmannes Akatemian myöntämästä tutkimusrahoituksesta tulee veikkausvaroista.

Vuonna 2000 käynnistynyt SYREENI on hyvä esimerkki Akatemian rahoittamasta tutkimusohjelmasta. Ohjelmassa tutkitaan syrjäytymistä, eriarvoisuutta ja etnisiä suhteita Suomessa.

– Tämä tutkimusohjelma vastaa yhteiskunnallisiin tarpeisiin ja se pyrkii tuottamaan tietoa pääteoksenteon pohjaksi, toteaa tutkimusohjelman johtaja Vesa Puuronen Joensuun yliopistosta, joka on yksi SYREENI-ohjelmassa mukana olevista yliopistoista.

Akatemia rahoittaa SYREENI-ohjelmaa 26 Mmk:lla. Mukana on 21 tutkimushanketta, joihin osallistuu kuutisenkymmentä tutkijaa.

– Suurin osa hankkeiden tutkijoista on tutkijakoulutettavia, kertoo Vesa Puuronen.

Lisätietoa internetissä:

Opetusministeriön tuesta tieteelle

www.minedu.fi/opm/tiede

Suomen Akatemiasta www.aka.fi

SYREENI-ohjelmasta www.joensuu.fi/syreeni



Nuorisotyö edunsaajana

Vuoden 2000 veikkausvaroista 5,1 % eli 116,8 Mmk jaettiin nuorisotyön tukemiseen. Tukea saavat mm. kansalaisjärjestöt ja kuntien nuorisotoiminta, valtakunnalliset nuorisokeskukset, nuorisotutkimus ja -koulutus sekä kotimaiset ja kansainväliset nuorisohankkeet. Vuodesta 1999 veikkausmarkoilla on tuettu myös koululaisten iltapäivätoimintaa. Viime vuonna kerhotoiminta sai veikkausvaroja viisi miljoonaa markkaa, yli neljä prosenttia koko nuorisotyön potista. ::

Allianssi – asiaa, apua, actionia

Suomen Nuorisoyhteistyö Allianssi ry on valtakunnallinen palvelu- ja vaikuttajajärjestö, jonka rahoituksesta 40 % tulee veikkausvaroista. Allianssin jäseninä ovat miltei kaikki valtakunnalliset nuoriso- tai kasvatusalan järjestöt.

– Sen lisäksi, että Allianssi tukee jäsenjärjestöjensä työtä nuorten parissa, se tuottaa palveluja sekä nuorille että nuorisoalan toimijoille, kertoo Allianssin puheenjohtaja Teemu Japisson.

Allianssi ylläpitää Nuorisotiedon kirjastoa, joka 5 000 niteellään ja tuhansilla artikkeleillaan on alallaan pohjoismaiden suurin. Haku ja lainaus hoituu internetin kautta.

– Internetistä löytyy myös suosittu Allison, nuorten eri elämäntilanteissa tietoa antava palvelusivusto.

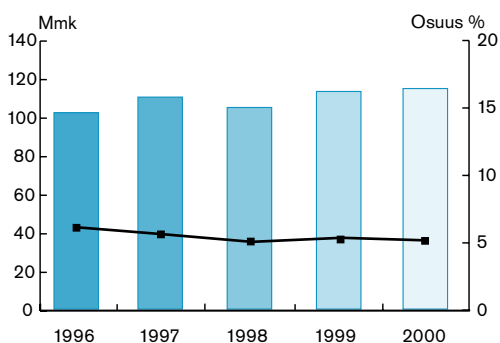
Lisäksi Allianssi hallinnoi Herkules-korttia, jolla alle 26-vuotiaat saavat alennuksia, tietoa ja palveluita yli 20 000 kohteessa 30 Euroopan maassa. Allianssin kautta voi myös hakeutua ulkomaille töihin.

– Tärkeä osa meidän toiminnasta on nuorisotyöntekijöiden koulutus ja tukeminen, mitä Allianssi tekee mm. kahdeksan kertaa vuodessa ilmestyvällä Nuorisotyö-lehdellä, Nuorisotyöntekijäpäivillä ja Allianssi-risteilyllä, toteaa Teemu Japisson.

Lisätietoa internetissä:
opetusministeriön tuesta nuorisotyölle
www.minedu.fi/opm/nuoriso
Allianssista www.alli.fi



**Nuorisotyön osuus veikkausvaroista
1996–2000**



**OY VEIKKAUS AB SAAVUTTI
60. TOIMINTAVUOTENAAN
HISTORIANSA SUURIMMAN
LIIKEVAIHDON**

Sisällysluettelo

Hallituksen toimintakertomus	22
Rahoituslaskelma	24
Tuloslaskelma	25
Tase	26
Liitetiedot	27
Erittely liikevaihdosta peleittäin	27
Tunnuslukuvertailu	27
Suunnitelman mukaiset poistot	28
Poistoerot	28
Poistoerojen muutos	28
Rahoitustuotot ja kulut	28
Henkilöstökulut	29
Käyttöomaisuus ja poistot	29
Arvonkorotus	29
Investoinnit	30
Osakkeet ja osuudet	30
Oma pääoma ja oman pääoman muutokset	30
Käyttörahasen ja investointivarausten muutos	31
Vastuut	31
Tilinpäätöstä laadittaessa noudatetut jaksotusperusteet	32
Luettelo käytetyistä tilikirjoista	32
Tilintarkastuskertomus	32

HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS VUODELTA 2000

Kertomusvuosi oli Oy Veikkaus Ab:n 60. toimintavuosi. Yhtiö saavutti juhlavuotenaan historiansa suurimman liikevaihdon 6 437,5 Mmk, joka oli 435,1 Mmk (7,2 %) edellistä vuotta suurempi.

Myös muut tunnusluvut paranivat edelliseen vuoteen verrattuna. Myyntikate 2 527,1 Mmk oli 9,4 % suurempi kuin edellisenä vuonna, käyttökate kohosi vastaavasti 10,1 % ja liiketoiminnan tulos ennen tilinpäätössiirtoja kasvoi vertailuvuoteen 9,5 %.

Veikkaus pystyi luovuttamaan opetusministeriölle vuodelle 2000 tavoitteeksi asetetun 2 251 Mmk, kun yhtiön tilinpäätöskäytäntöä muutettiin, ja taseessa oleva 70,4 Mmk:n investointivaraus purettiin toimintavuoden tulokseen. Kun luovutettujen voittovarojen lisäksi otetaan huomioon yhtiön maksama arpajaisvero, yhteiskunta sai Veikkauksen rahapelitoiminnan kautta yhteensä 2 573 Mmk.

Kertomusvuoden alussa muuttui yhtiön hallituksen kokoonpano siten, että hallituksen puheenjohtaja ja jäsenten enemmistö ovat yhtiön toimivan johdon ulkopuolelta. Keväällä hallitus käynnisti "Veikkaus 2005" -strategiatyön, joka valmistui kertomusvuoden aikana. Strategian vieminen käytäntöön alkoi välittömästi, joskin pääosa työstä ajoittuu vuodelle 2001.

Toimintavuotta varjosti ns. sopupelioikeudenkäynti, jossa Veikkaus on asianomistajana. Syytteen mukaan elokuussa 1998 kierroksella 33 pelattiin pesäpallo-otteluita, joiden tuloksesta sopimiseen osallistuneet henkilöt pelasivat Veikkauksen Pitkävetoa. Vantaan käräjäoikeuden odotetaan antavan päätöksensä asiasta keväällä 2001.

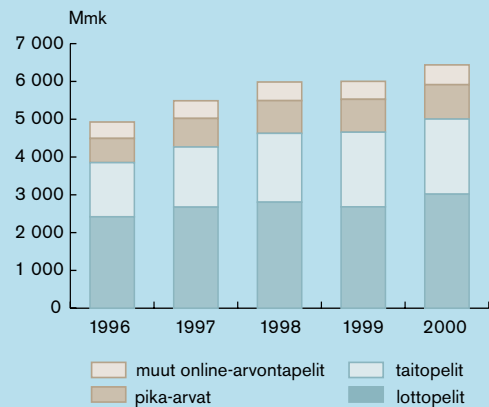
Yhtiön tehtävän kannalta merkittävä kysymys on Suomen valtion ja ahvenanmaalaisen peliyhtiön välinen kiista pelitoiminnan luvattomasta markkinoimisesta Manner-Suomessa. Sisäasiainministeriö on pyytänyt tästä asiasta korkeimmalta oikeudelta lausunnon.

Arpajaislain uudistus, joka alkoi vuonna 1995, oli edelleen eduskunnan käsittelyssä toimintavuoden päättyessä.

Liikevaihto peliryhmittäin

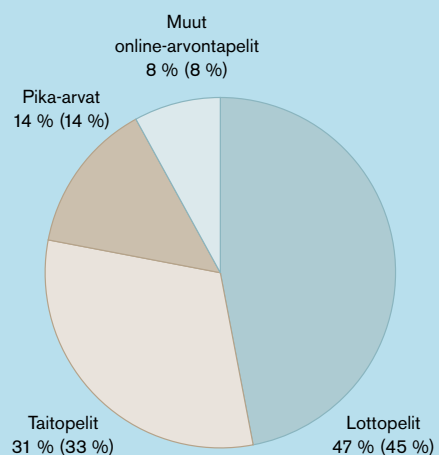
Oy Veikkaus Ab:lla oli toimintavuonna 17 peliä. Kuusi onnenpeliä, kuusi taitopeliä ja viisi raha-arpaa. Näiden lisäksi on kaksi kausiarpaa. Liikevaihto kasvoi kaikissa tuoteryhmissä.

Liikevaihto peliryhmittäin vuosina 1996–2000 (Mmk)



Kertomusvuonna lottopelien liikevaihto kasvoi edelliseen vuoteen verrattuna eniten eli 334,7 Mmk (12,5 %). Seuraavaksi suurinta kasvu oli muissa onnenpeleissä, jotka kasvoivat 48 Mmk (10,1%). Pika-arpajien liikevaihto oli 40,1 Mmk (4,6 %) suurempi edelliseen vuoteen verrattuna ja taitopelien 12,3 Mmk (0,6 %).

Peliryhmien suhteellinen osuus liikevaihdosta vuonna 2000 (suluissa vuoden 1999 %-osuudet)



Lottopelien suhteellinen osuus on kasvanut edelliseen vuoteen verrattuna kaksi prosenttiyksikköä ja taitopelien osuus laskenut vastaavasti.

Liiketoiminnan muut tuotot 44,9 Mmk muodostuvat Veikkaaja -lehden tilausmaksuista, irtonumeromyynti- ja ilmoitustuloista 38,3 Mmk sekä muista tuloista 6,6 Mmk.

Kustannukset

Pelaajille maksettiin pelivoitoina yhteensä 2 999,7 Mmk, joka oli 156,1 Mmk (5,5 %) enemmän kuin edellisvuonna. Asiamiehille maksettavat myyntipalkkiot olivat 458,9 Mmk, arvonta- ja tuloinformaatiokustannukset olivat 33,2 Mmk ja pelikohdeyhteistyöhön käytettiin 52,1 Mmk. Henkilökustannukset 89,9 Mmk kasvoivat edelliseen vuoteen verrattuna 3,7 Mmk (4,3 %). Materiaalikustannuksista kuponki-, arpa- ja kuittirullien kustannukset olivat 44,6 Mmk. Tuotemainonnan kustannukset 69,1 Mmk, olivat 1,1 % pelien liikevaihdosta. Kiinteät kustannukset, kun edellä olevat luvut jätetään tarkastelun ulkopuolelle, olivat yhteensä 171,3 Mmk joka on 10,1 Mmk enemmän kuin edellisenä vuotena.

Tuotekehitys ja tutkimustoiminta

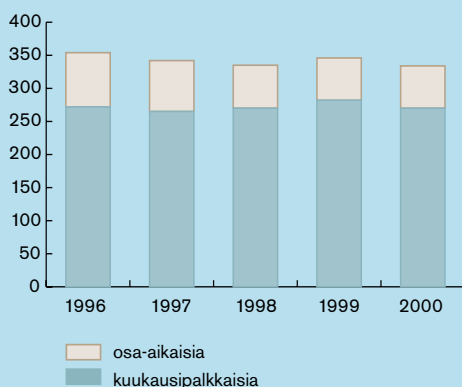
Yhteiskunnan rakennemuutos, kiristynyt kilpailu, teknologian ja median huima kehitys edellyttävät Veikkaukselta voimakasta tutkimus- ja tuotekehitystoimintaa. Toimintavuoden lopulla aloitettiin WAP-kännykkäpelaaminen pilottina yhden operaattorin kautta. Toiminta laajenee uuden vuoden puolella käsittämään kaikki operaattorit. Vuoden aikana valmistui myös Veikkauksen alustava digiTV-strategia, jota voidaan pitää yhtiön kannalta pohjatyönä vuoden 2001 syksyllä alkavalle digitaaliseen TV-toiminnalle. Kuluttajatutkimuksen kohdealueet ovat olleet niin ikään WAP, digiTV ja interaktiiviset palvelut.

Veikkaus käytti vuonna 2000 tuotekehitykseen ja tutkimustoimintaan 21,4 Mmk, joka on 0,33 % liikevaihdosta.

Henkilöstö

Oy Veikkaus Ab:n palveluksessa oli toimivuoden päättyessä 270 kuukausipalkkaista ja 64 osa-aikaista toimihenkilöä. Henkilökunnan määrä oli yhteensä 334, joka on 12 henkilöä vähemmän kuin edellisenä vuotena.

Henkilöstön määrä vuosina 1996–2000



Kertomusvuoden aikana yhtiön palvelukseen tuli kahdeksantoista uutta henkilöä, irtisanoutui seitsemäntoista, kahdeksan siirtyi eläkkeelle ja viiden henkilön työsuhde on muutoin päättynyt.

Investoinnit

Yhtiön kokonaisinvestoinnit olivat 50,1 Mmk. Suurimmat hankinnat liittyivät online-järjestelmän uudistamiseen, johon käytettiin 12,5 Mmk ja OnNet-pelijärjestelmän uudistamiseen käytettiin 12,9 Mmk. Pelitoimintaa tukevia muita ohjelmia uudistettiin 7,9 Mmk:lla ja muita ohjelmia hankittiin 2,5 Mmk:lla. Toimistokalustehankinnat olivat 7,8 Mmk ja kiinteistöjen perusparannukset 1,4 Mmk.

Konserni

Oy Veikkaus Ab omistaa kokonaan Veikkaus Trading Oy:n osakekannan. Veikkaus Trading Oy:n oma pääoma 31.12.2000 on 223 985,13 markkaa. Yhtiöllä ei ollut varsinaista toimintaa. Koska Veikkaus Trading Oy:n tulos ei vaikuta Oy Veikkaus Ab:n voitonjakoon, konserniyhtiötä koskevaa konsolidointia ei ole tehty eikä erillistä konsernitilinpäätöstä laadittu.

Tulevaisuuden näkymät

Oy Veikkaus Ab hyväksyi strategisen suunnitelmansa syksyllä 2000. Tulevana toimintavuonna on ajankohtaista luoda sen mukaiset alastrategiat ja viedä ne käytäntöön. Veikkaus panostaa kahteen kärkeen: toimivaan asiamiesverkostoon ja nykyiseen tuotemaailmaan sekä toisaalta uuden teknologian ja muuttuvan viihdemaailman tarjoamiin mahdollisuuksiin. Veikkauksen kaltaiselle asiantuntijaorganisaatiolle on tärkeää, että se varmistaa ydinosaamisensa. Uuden toimintavuoden kuluessa luodaan toimivat kannustin- ja palkkausjärjestelmät. Omaa osaamista täydennetään tiivistyvällä yhteistyöllä ja alliansseilla muun muassa sisältötuottajien, median, IT-yritysten sekä Veikkauksen kannalta olennaisten palvelualan yritysten kanssa.

Hallituksen esitys voiton käyttämisestä

Hallitus esittää, että Oy Veikkaus Ab:n tilikauden 1.1.–31.12.2000 voitto 2 251 262 388,34 markkaa luovutetaan toimiluvan ehtojen 12. kohdan mukaisesti kokonaisuudessaan opetusministeriölle. ::

RAHOITUSLASKELMA

31.12.2000 (tmk)

	2000	1999
Varojen hankinta		
Nettovoitto	2 251 262	2 173 205
Poistot	79 219	70 661
Poistoeron muutos	-62 407	-20 613
Varausten ja käyttörahasen muutos	-5 400	-168 100
	<u>2 262 675</u>	<u>2 055 153</u>
Vieraan pääoman muutos	11 031	24 129
	<u>2 273 706 tmk</u>	<u>2 079 282 tmk</u>
 Varojen käyttö		
Vaihtuvien vastaavien muutos	64 145	-29 755
Investoinnit (netto)	36 356	38 942
Ylijäämän luovutus	2 173 205	2 070 095
	<u>2 273 706 tmk</u>	<u>2 079 282 tmk</u>

TULOSLASKELMA

1.1.–31.12.2000 ja 1.1.–31.12.1999 (tmk)

	2000		1999	
Liikevaihto		6 437 455		6 002 423
Liiketoiminnan muut tuotot				
Julkaisutoiminnan tuotot	38 334		35 079	
Muut tuotot	6 611	44 945	4 549	39 628
Voitot ja arpajaisverot		3 321 617		3 143 800
Materiaalit ja palvelut				
Myyntipalkkiot	458 920		430 161	
Kupongit ja arvat	44 600		40 314	
Arvontakulut, tulosinformaatio	33 166		28 482	
Pelikohdeyhdistyö	52 067		49 777	
Tuotemainonta	69 144		65 582	
Tietoliikenne	1 654		4 840	
Julkaisutoiminnan kulut	29 742	689 293	28 076	647 231
		2 471 490		2 251 019
Henkilöstökulut				
Palkat ja palkkiot	69 371		65 048	
Henkilösivukulut				
Eläkekulut	15 254		15 679	
Muut henkilösivukulut	5 318	89 944	5 527	86 254
Poistot ja arvonalentumiset				
Suunnitelman mukaiset poistot		79 219		70 661
Liiketoiminnan muut kulut		139 917		128 302
Liikevoitto		2 162 410		1 965 802
Rahoitustuotot ja -kulut				
Korkotuotot ja				
muut rahoitustuotot	21 949		19 042	
Korkokulut ja				
muut rahoituskulut	659	21 290	176	18 866
Voitto ennen satunnaisia eriä		2 183 700		1 984 669
Satunnaiset erät				
Satunnaiset tuotot				10 000
Voitto ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja		2 183 700		1 994 669
Tilinpäätössiirrot				
Poistoeron muutos		62 407		20 613
Vapaaehtoisten varausten muutos		70 400		3 400
Käyttörahasen lisäys		65 000		161 500
Välittömät verot		244		177
Tilikauden voitto		2 251 262 tmk		2 173 205 tmk

T A S E

31.12.2000 ja 31.12.1999 (tmk)

	2000		1999	
Vastaavaa				
Pysyvät vastaavat				
Aineettomat hyödykkeet				
Tietokoneohjelmat		59 063		49 005
Aineelliset hyödykkeet				
Maa- ja vesialueet	7 053		7 053	
Rakennukset ja rakennelmat	79 721		82 274	
Koneet ja kalusto	43 094	129 868	80 422	169 750
Sijoitukset				
Osakkeet ja osuudet		39 618		52 656
Ennakkomaksut ja keskeneräiset investoinnit				
Vaihtuvat vastaavat				
Ennakkomaksut		2 126 461		2 048 666
Saamiset				
Myyntisaamiset	80 806		97 592	
Siirtosaamiset	16 861		10 679	
Muut saamiset	5 968	103 635	4 777	113 047
Rahat ja pankkisaamiset		480 556		484 794
		2 939 200 tmk		2 917 919 tmk
Vastattavaa				
Oma pääoma				
Osakepääoma	1 000		1 000	
Vararahastot	1 650		1 650	
Käyttörahassto	70 000		5 000	
Rakennusrahassto	23 000	95 650	23 000	30 650
Edellisten tilikausien voitto				
Tilikauden voitto	2 251 262	2 251 262	2 173 205	2 173 205
Tilinpäätössiirtojen kertymä				
Poistoero	133 604		196 011	
Vapaaehtoiset varaukset		133 604	70 400	266 411
Pakolliset varaukset				
Vieras pääoma				
Saadut ennakot				
Kestopeliennakot		44 183		89 560
Ostovelat		19 239		23 279
Muut velat				
Maksettavat voitot	149 762		120 301	
Tilitysvelat valtiolle	61 633	211 395	54 693	174 995
Siirtovelat		112 439		69 691
Muut lyhytaikaiset velat		71 427		90 128
		2 939 200 tmk		2 917 919 tmk

ERITTELY LIIKEVAIHDOSTA PELEITTÄIN

(tmk)

	2000	%-osuus	1999	%-osuus
	liikevaihto tmk	liikevaihdosta	liikevaihto tmk	liikevaihdosta
Lotto	2 673 304	41,5	2 382 146	39,7
Viking Lotto	343 344	5,3	299 868	5,0
Jokeri	424 536	6,6	382 671	6,4
Speden Spelit	72 473	1,1	75 830	1,3
Maailman Ympäri	18 614	0,3	–	–
Bingolotto	8 465	0,1	17 635	0,3
Vakioveikkaus	335 645	5,2	325 507	5,4
V65-raviveikkaus	191 606	3,0	188 557	3,1
V5-raviveikkaus	154 978	2,4	151 605	2,5
Pitkäveto	461 440	7,2	532 952	8,9
Tulosveto	701 941	10,9	642 768	10,7
Voittajaveto	142 830	2,2	134 692	2,2
Ässä-arpa	353 850	5,5	317 455	5,3
Casino-arpa	414 818	6,4	395 857	6,6
Luontoarpa	39 301	0,6	40 401	0,7
Afrikan Tähti -arpa	41 771	0,6	86 529	1,4
Erikoisarvat	58 539	0,9	27 950	0,5
Yhteensä	6 437 455	100,0	6 002 423	100,0

TUNNUSLUKUVERTAILU

1999–2000 (Mmk)

	2000	1999	erotus	erotus-%
Liikevaihto	6 437,5	6 002,4	+435,1	+7,2
Myyntipalkkiot	458,9	430,2		
Voitot	2 999,7	2 843,6		
Arpajaisverot	321,9	300,1		
Kupongit, arvat ja kuittirullat	44,6	39,9		
Muut muuttuvat kulut	85,3	78,7		
Myyntikate	2 527,1	2 309,9	+217,2	+9,4
Henkilöstökulut	89,9	86,3		
Vuokrat	2,0	2,9		
Muut kiinteät kulut	193,6	184,2		
Käyttökate	2 241,6	2 036,5	+205,1	+10,1
Poistot	79,2	70,7		
Liikevoitto	2 162,4	1 965,8	+196,6	+10,0
Rahoitustuotot ja kulut	21,3	18,9		
Voitto ennen satunnaisia eriä	2 183,7	1 984,7	+199,0	+10,0
Satunnaiset tuotot ja kulut	–	10,0		
Voitto ennen tp-siirtoja ja veroja	2 183,7	1 994,7	+189,0	+9,5
Poistoeron ja varausten muutos	132,8	17,2		
Verot	0,2	0,2		
Tulos ennen käyttörahastosiirtoa	2 316,3	2 011,7	+304,6	+15,1
Käyttörahaston muutos	65,0	161,5		
Nettovoitto	2 251,3	2 173,2	+78,1	+3,6

SUUNNITELMAN MUKAISET POISTOT

vuonna 2000 ja 1999 (tmk)

	2000	1999
Rakennukset ja rakennelmat	3 958	3 812
Koneet ja kalusto	75 261	66 849
	<u>79 219 tmk</u>	<u>70 661 tmk</u>

POISTOEROT

Rakennukset ja rakennelmat	60 833	61 580
Koneet ja kalusto	51 128	110 697
Kulumaton käyttöomaisuus	21 644	23 733
	<u>133 604 tmk</u>	<u>196 011 tmk</u>

POISTOEROJEN MUUTOS

Taseen poistoerojen muutos		
poistoero 1.1.2000		196 011
Sumupoistojen oikaisu		
investointivarauksella katettujen osalta		-62 407
		<u>133 604 tmk</u>

Poistoerot taseessa 31.12.2000

Oy Veikkaus Ab:n poistoerot ovat investointivarauksella katetun poiston ja sumupoiston erotus. Suunnitelman mukaiset poistot on laskettu käyttöomaisuushyödykkeiden taloudellisen käyttöiän mukaisina tasapoistoina alkuperäisestä hankintahinnasta.

Suunnitelman mukaiset poistoajat	
Rakennukset ja rakennelmat	25 vuotta
Kiinteistöjen koneet, laitteet ja kalusto	5 vuotta
Muut koneet ja laitteet	4 vuotta
Atk-ohjelmat ja laitteet	4 vuotta

RAHOITUSTUOTOT JA KULUT

	2000	1999
Osinkotuotot	912	746
Korkotuotot		
Pitkäaikaisista sijoituksista	1 900	1 900
Lyhytaikaisista sijoituksista	18 345	16 193
Muut rahoitustuotot	701	113
Kurssierot	- 647	- 159
Korkokulut	- 13	- 17
Huoltokonttorin tuotto	91	90
	<u>21 290 tmk</u>	<u>18 866 tmk</u>

HENKILÖSTÖKULUT

vuonna 2000 ja 1999

	2000	1999
Palkat	69 371	65 048
Eläkekulut	15 254	15 679
Muut henkilösivukulut	5 318	5 527
	89 944 tmk	86 254 tmk
Toimitusjohtajan, hallituksen ja hallintoneuvoston palkat ja palkkiot	2 297 tmk	1 771 tmk

Johtajien, jotka ovat tulleet yhtiön palvelukseen ennen 1.1.1994, eläkeikä on 63 vuotta. Muilta osin eläke-edut noudattavat yleisiä työeläkelain mukaisia etuuksia ja ne on vakuutettu eläkevakuutusyhtiössä.

KÄYTTÖOMAISUUS JA POISTOT

31.12.2000

Rakennukset ja rakennelmat

	Vantaa	Kirkkonummi	Lottomaja
Hankintameno 1.1.2000	92 491	9 376	3 712
Lisäykset 1.1.–31.12.2000	196	1 059	151
Vähennykset 1.1.–31.12.2000	–	–	–
Hankintameno 31.12.2000	92 686	10 434	3 862
Kertyneet poistot 1.1.2000	20 046	1 906	1 352
Tilikauden poisto	3 498	343	117
Kertynyt sumu-poisto 31.12.2000	23 544	2 250	1 469
Kirjanpitoarvo 31.12.2000	69 142 tmk	8 184 tmk	2 394 tmk

Koneet ja kalusto

	Kiint. koneet ja laitteet	Konttorikalusto	Tietokoneohjelmat
Hankintameno 1.1.2000	7 761	221 412	104 219
Lisäykset 1.1.–31.12.2000	1 208	8 428	35 259
Vähennykset 1.1.–31.12.2000	–1	–70	–
Hankintameno 31.12.2000	8 968	229 770	139 478
Kertyneet poistot 1.1.2000	4 753	148 948	55 214
Tilikauden poisto	1 386	47 335	25 202
Kertynyt sumu-poisto 31.12.2000	6 139	196 283	80 416
Kirjanpitoarvo 31.12.2000	2 829 tmk	33 487 tmk	59 063 tmk

	Yhtiön autot	Taide-esineet
Hankintameno 1.1.2000	6 571	3 070
Lisäykset 1.1.–31.12.2000	3 247	102
Vähennykset 1.1.–31.12.2000	–184	–
Hankintameno 31.12.2000	9 634	3 172
Kertyneet poistot 1.1.2000	4 690	–
Tilikauden poisto	1 338	–
Kertynyt sumu-poisto 31.12.2000	6 028	–
Kirjanpitoarvo 31.12.2000	3 606 tmk	3 172 tmk

ARVONKOROTUS

Maa-alueisiin sisältyy yhtiön Vantaan toimitalokiinteistöön kohdistuva 995 000 markan suuruinen arvonnkorotus.

INVESTOINNIT

1.1.–31.12.2000 (tmk)

Ohjelmistot			
OnNet	12 300		
online	12 500		
muut	10 500	35 300	
ATK-laitteet			
OnNet	600		
online	0		
muut	4 500		
Konttorikalusto	3 300	8 400	
Kiinteistöt			
perusparannukset	1 400		
koneet, laitteet, kalusto	1 200	2 600	
Yhtiön autot		3 200	
Osakkeet		500	
Taide-esineet		100	
Yhteensä		50 100	tmk

OSAKKEET JA OSUUDET

31.12.2000 (tmk)

		Kirjanpitoarvo	Markkina-arvo
Tytäryhtiöt			
Oy Veikkaus Trading Oy	100%	200	
		200	tmk
Puhelinosakkeet ja liittymät	49	126	
Huoneisto- ja kiinteistöosakkeet	20 146	34 540	
Muut osakkeet	2 302	2 595	
		37 262	tmk
Pörssinoteeratut osakkeet			
Elisa Communications Oyj	13 386	209	1 775
Tampereen Puhelin Oyj	4 250	47	113
Alma Media Oyj	91 300	1 862	10 469
Rautakirja Oyj	11 232	38	2 810
		2 156	tmk
		39 618	tmk

Osakkeita ja osuuksia on v. 2000 aikana hankittu 500 079,40 mk ja myyty 13 538 491,42 mk.

V. 2000 saamiset ja velat ovat kaikki lyhytaikaisia.

Rahoitusarvopaperit v. 2000 ovat lyhytaikaisia sijoitustodistuksia ja markkinarahoja sekä yksi Suomen valtion 20 Mmk:n suuruisen obligaatio.

OMA PÄÄOMA JA OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSET V. 2000

Sidottu oma pääoma			
Osakepääoma		1 000	
Vararahastot			
Vararahasto I	1 500		
Vararahasto II	150	1 650	
Muu oma pääoma			
Käyttörahassto 1.1.2000	5 000		
Lisätty v. 2000	65 000		
Käyttörahassto 31.12.2000	70 000		
Rakennusrahassto 31.12.2000	23 000	93 000	
Voittovarot 1.1.2000	2 173 205		
Luovutettu opetusministeriölle	2 173 205		
Tilikauden voitto	2 251 262	2 251 262	
		2 346 912	tmk

KÄYTTÖRAHASTON JA INVESTOINTIVARAUKSEN MUUTOS vuonna 2000 (tmk)

Käyttörahassto 1.1.2000	5 000
Käyttörahasston lisäys	65 000
Käyttörahassto 31.12.2000	<u>70 000</u>
Investointivaraus 1.1.2000	70 400
Investointivarauksen vähennys	-70 400
Investointivaraus 31.12.2000	<u>0</u>
Varausten ja käyttörahasston muutos v. 2000	<u>5 400 tmk</u>

Taseessa 1.1.2000 ollut investointivaraus, määrältään 70,4 Mmk, on purettu tulokseen.

VASTUUT

31.12.2000

Takaukset

Muiden puolesta annetut

32 tmk

OY VEIKKAUS AB:N HALLITUS


Vantaalla 13. päivänä helmikuuta 2001



Juha Niemelä



Markku Linna



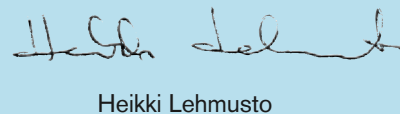
Matti Ahde



Pentti Hakkarainen




Jussi Isotalo



Heikki Lehmusto

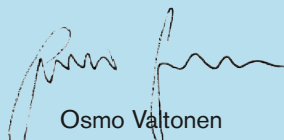


Heikki Niskakangas




Leena Paananen

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus. Tilinpäätös on laadittu hyvän kirjanpitoavan mukaisesti.
Vantaalla, 13. päivänä helmikuuta 2001



Osmo Valtonen
HTM



Pentti Savolainen
KHT

TILINPÄÄTÖSTÄ LAADITTAESSA NOUDATETUT JAKSOTUSPERUSTEET

Liikevaihdon jaksotusperusteet

Veikkauspelien myynti jaksottuu liikevaihdoksi pelin arvonta-ajankohdan mukaan. Vuoden 1999 kierroksen 52 myynnistä siirtyi vuoden 2000 liikevaihdoksi yhteensä 74,2 Mmk. Vuoden 2000 kierroksen 52 varsinainen arvonta oli 30.12.2000. Tästä johtuen kyseisen kierroksen liikevaihdosta vuoden 2000 liikevaihtoa on niiden pelien kierroksen 52/00 liikevaihto, jossa tulos on valmistunut tai joissa on ollut arvonta viimeistään 31.12.2000. Näitä olivat Pitkäviedosta valmistuneet pelit (2,5 Mmk), Tulosvedon valmistuneet pelit (6,3 Mmk) sekä Voittajavedon valmistuneet pelit (1,2 Mmk).

Menojen jaksotus

15.1.2001 mennessä saapuneet vuoden 2000 ostolaskut kirjattiin ao. tileille ja kustannuspaikoille. Saapumattomia kululaskuja varten tehtiin kuluvaraus.

Lomapalkka- ja vakuutusmaksujaksotus on tarkistettu.

Tulospalkkiota varten tehtiin varaus.

Asiamiestilityksistä tilittämättä jääneet ja perinnän kautta epäonnistuneet saatavat 0,03 Mmk ja muut luottotappiot 0,13 Mmk, on kirjattu kuluihin.

Tutkimus- ja tuotekehittelykustannukset 21,4 Mmk, joista on kirjattu toimintavuoden kuluksi 2,2 Mmk.

Investointivarausten purkaminen

Kalusto-, laite- ja ohjelmistohankintoja varten taseessa 31.12.1999 ollut 70,4 Mmk:n suuruinen investointivaraus on yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti purettu tulokseen.

Käyttörahasen muutos

Käyttörahasen suuruus oli 1.1.2000 5 Mmk. Yhtiökokouksen päätöksen mukaisesti käyttörahasen siirrettiin vuoden 2000 tuloksesta 65 Mmk. Käyttörahasen suuruus 31.12.2000 on 70 Mmk.

TILINTARKASTUSKERTOMUS

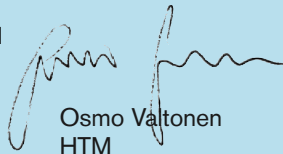
Oy Veikkaus Ab:n osakkeenomistajille

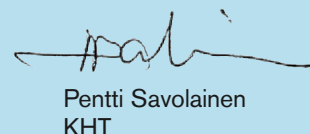
Olemme tarkastaneet Oy Veikkaus Ab:n kirjanpidon, tilinpäätöksen ja hallinnon tilikaudelta 1.1.–31.12.2000. Hallituksen ja toimitusjohtajan laatima tilinpäätös sisältää toimintakertomuksen, tuloslaskelman, taseen ja liitetiedot. Suorittamamme tarkastuksen perusteella annamme lausunnon tilinpäätöksestä ja hallinnosta.

Tilintarkastus on suoritettu hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Kirjanpitoa sekä tilinpäätöksen laatimisperiaatteita, sisältöä ja esittämistapaa on tällöin tarkastettu riittävässä laajuudessa sen toteamiseksi, ettei tilinpäätös sisällä olennaisia virheitä tai puutteita. Hallinnon tarkastuksessa on selvitetty hallituksen jäsenten ja toimitusjohtajan toiminnan lainmukaisuutta osakeyhtiölain säännösten perusteella.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös on laadittu kirjanpitolaisten ja tilinpäätöksen laatimista koskevien muiden säännösten ja määräysten mukaisesti. Tilinpäätös antaa kirjanpitolaisten tarkoitetulla tavalla oikeat ja riittävät tiedot yhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta. Tilinpäätös voidaan vahvistaa sekä vastuuvapaus myöntää hallintoneuvoston ja hallituksen jäsenille sekä toimitusjohtajalle tarkastamaltamme tilikaudelta. Hallituksen esitys tilikauden tuloksen käsittelystä on osakeyhtiölain mukainen.

Vantaalla 13. helmikuuta 2001


Osmo Valtonen
HTM


Pentti Savolainen
KHT

LUETTELO KÄYTETYISTÄ TILIKIRJOISTA

Varsinaiset kirjanpitokirjat ovat

Tasekirja sidottuna kirjana

Taseliitteet tilikausittain sidottavana kirjana

Pääkirja kuukausittain ajettavana paperitulosteena

Päiväkirja kuukausittain ajettavana paperitulosteena

Asiamiesreskontrat kierroksittain ajettavana paperitulosteena

Palkkakirjanpito palkkakausittain ajettavana palkkalistana

Kassakirjanpito ja pankkikladit päivittäin ajettavana paperitulosteena





VEIKKAUS

Suomalainen voittaa aina

www.veikkaus.fi