



SUOMALAINEN VOITTA AINA

Veikkauksen vuosikertomus 2001



SISÄLLYSLUETTELO

<u>Veikkaus lyhyesti</u>	1
<u>Toimitusjohtajan katsaus</u>	2
<u>Suomalaisten hyvinvoinnin asialla</u>	4
<u>Opetusministeriö kanavoi veikkausvoitot edunsaajille</u>	6
<u>Veikkauksen pelit vuonna 2001</u>	8
<u>Kattava asiamiesverkosto kivijalkana</u>	12
<u>Verkkopelaaminen kasvattaa suosiotaan</u>	13
<u>Aktiivista tuotekehitystä ja tutkimustyötä</u>	16
<u>Yksinoikeus ei ole itsestäänselvyys</u>	18
<u>Veikkauksen hallinto</u>	20
<u>Tilinpäätös 2001</u>	
<u>Hallituksen toimintakertomus</u>	24
<u>Rahoituslaskelma</u>	26
<u>Tuloslaskelma</u>	27
<u>Tase</u>	28
<u>Liitetiedot</u>	29
<u>Tilintarkastuskertomus</u>	35
<u>Liite</u>	<u>Henkilöstökertomus</u>

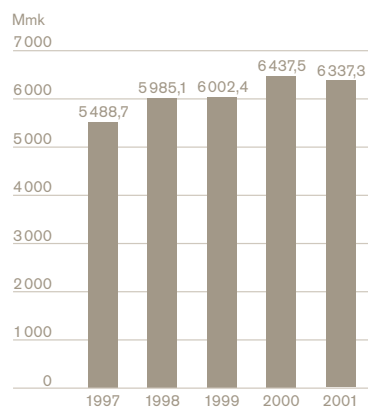
VEIKKAUS LYHYESTI

Veikkauksen tehtävä on:

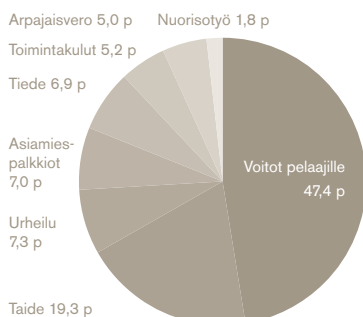
- Tuottaa rahapelejä järjestämällä varoja suomalaisen kulttuurin – taiteen, urheilun, tieteen ja nuorisotyön tarpeisiin.
- Tarjota suomalainen, sosiaalisia haittoja minimoiva sekä asiakkaan kannalta turvallinen väylä pelaamiseen.

Avainluvut	2001		2000		
	M€	Mmk	M€	Mmk	Muutos-%
Liikevaihto	1 065,9	6 337,3	1 082,7	6 437,5	-1,6
Myyntikate	410,2	2 438,6	425,1	2 527,1	-3,5
Käyttökate	358,3	2 129,4	377,1	2 241,6	-5,0
Tulos ennen tp-siirtoja	355,3	2 111,7	367,4	2 183,7	-3,3
Nettovoitto	377,2	2 241,5	378,8	2 251,3	-0,4
	31.12.2001		31.12.2000		
Henkilöstön määrä		349		334	
Veikkaus- ja arpa-asiamiehiä		3 972		4 051	
OnNet-pelaajien määrä		169 715		107 641	

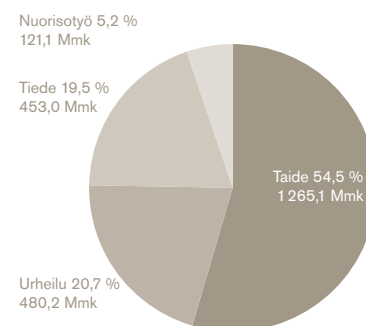
Liikevaihdon kehitys 1997 – 2001



Veikkausmarkan jakautuminen 2001



Veikkauvoittovarojen jako 2001





TOIMITUSJOHTAJAN KATSAUS

Ensin huonot uutiset! Veikkauksen liikevaihto väheni vuonna 2001 edellisvuoteen verrattuna. Näin on viimeksi käynyt vuonna 1985. Liikevaihtomme oli 6 337,3 miljoonaa markkaa (1 065,9 M€) eli 1,6 prosenttia vähemmän kuin vuonna 2000. Oleellisena yksittäisenä tekijänä liikevaihdon pienenemiseen oli Lotto, jonka osuus kaikkien pelien mynnistä oli yhä 38,0 prosenttia. Lotto oli vuoden lopussa miinuksella 266,0 miljoonaa markkaa (44,7 M€) eli 10,0 prosenttia.

Valtion talousarvion alkuperäistä luovutustavoitetta opetusministeriölle ei voitu tavoittaa. Eikä olisi voitu, vaikka liikevaihto olisi lisääntynyt Veikkauksen oman talousarvion kasvutavoitteen mukaisesti. Valtion lisätalousarviossa luovutustavoitetta alennettiin. Veikkaus luovutti opetusministeriölle lopulta 2 241,5 miljoonaa markkaa (377,0 M€). Tähän summaan purettiin Veikkauksen käyttörahaston 70,0 miljoonaa markkaa (11,8 M€) ja rakennusrahaston 23,0 miljoonaa markkaa (3,9 M€). Nyt rahastot ovat tyhjät.

Alkuvuoteen kuului ikävää turbulenssia. Työrauhaa talossa koettelivat keväiset toimitusjohtajaan kohdistuneet ahdisteluselvitykset ja niiden tuoma häly julkisuudessa. Pesäpallon sopupelijupakka eteni keväällä käräjäoikeudessa. Näiden sekä Ahvenanmaan Raha-automaattiyhdistyksen PAF:n nettipelipaikan ja sen markkinoinnin ympärillä velloi julkisuudessa paljon erilaisia mielipiteitä, väitteitä ja väärinkäsityksiä.

Sitten hyvät uutiset! Ei myyntimme vuoden aikana ollut lainkaan alavireinen. Kolmessa tuoteryhmässä neljästä myynti kasvoi. Loton laskun syy voidaan osoittaa selvästi. Vuonna 2001 oli Lotossa jättipotteja 40 prosenttia vähemmän kuin edellisvuonna. Vuoden 2000 poikkeuksellista jättipotti-ilmiötä lukuun ottamatta Lotto on viimeiset vuodet voinut muhkean vakaasti.

Kolme tuoteryhmää neljästä siis osoitti kasvua. Pika-arpojen liikevaihto kasvoi 4,9 ja muiden online-arvontapeliin liikevaihto 5,5 prosenttia. Taitopeleissä vallitsee internetin kautta jatkuvasti kiihtyvä suora kilpailutilanne. Taitopelien tuoteryhmä menestyi tässä kisassa hyvin, liikevaihto kasvoi 1,4 prosenttia. Lottopeleissäkin Viking Lotto voi suorastaan erinomaisesti ja kasvoi peräti 19,0 prosenttia. Keskiviikkoisen Viking Loton liikevaihdon mittakaavassa

tuokaan kasvu ei kuitenkaan riitä paikkaamaan lauantain lippulaivan Loton takapakkia.

Kaiken kaikkiaan – ja erityisesti Loton notkahduksen perussyyn tuntien – Veikkauksen liikevaihdossa vuonna 2001 oli positiiviset ainekset. Sillä ei kannata liikoja elämöidä, että kaikkien edellä mainittujen tuoteryhmien myynnissä Veikkaus edustaa maailman huipputasoa.

Netissä veikkaukspelien myynti kasvoi edelleen ripeästi. Vuoden lopulla Veikkauksen pelejä, pääasiassa vedonlyöntipelejä, myytiin internetin kautta jo keskimäärin miljoonalla eurolla viikossa. Veikkaus on siis kuluttajamarkkinoilla Suomen suurin nettikauppias. Nettipelin ja interaktiivisen pelaamisen kehittämiseen suunnattiin merkittävästi kehitystyötä.

Yksi kova urakka vuoden aikana oli valmistautuminen euroon. Teknisesti projekti onnistui hyvin. Nähtäväksi jää, kuinka sujuvasti veikkaukspelien kuluttaja eurot nielee. Kolme euromiljoonaa kun esimerkiksi kuulostaa paljon arkisemmalta kuin 18 miljoonan markan superjättipotti.

Hyvien uutisten joukossa tärkeimpiä on, että eduskunta hyväksyi uuden arpajaislain marraskuussa. Arpajaislaki antaa nyt tukevan, nykyaikaisen ja EY-tuomioistuimen yksinoikeuden hyväksyville linjauksille perustuvan pohjan rahapeliteitoinnalle. Valtioneuvosto myönsi joulukuussa arpajaislain mukaisen rahapeliluvan Veikkaukselle viideksi vuodeksi.

Arpajaislain käsittelyn yhteydessä herätti hämmennystä lain Ahvenanmaata käsittelevä yksityiskohta. Eduskunnan lähes yksimielisesti hyväksymän arpajaislain sisältö ja sano- ma on selvä: oikeus rahapelien ylläpitoon, markkinointiin ja myyntiin manner-Suomessa on vain niillä, joille valtioneuvosto on antanut rahapeliluvan. Tämä säädös on käytettävästä jakelutiestä tai mediasta riippumaton.

Pelituotteiden osalta uusi arpajaislaki johti siihen, että ravikilpailujen Päivän Pari siirtyi Veikkaukselta Fintoton peliksi. Hevospelien osalta merkittävintä kuitenkin oli, että Fintoto ja Veikkaus tiivistivät yhteistyötään – melkein voisi sanoa, että aloittivat uuden aikakauden yhteistyösuhteessaan. Tarkoituksena on molempien myyntitulosten parantamisen lisäksi tarkastella tulevaisuuden vaihtoehtoja ennakoluulottomasti yhteisen edun näkökulmasta.

Traagisessa pesäpallon ns. sopupelijutussa Vantaan käräjäoikeus antoi tuomionsa kesäkuussa. Juttu sai alkunsa elokuussa 1998 vedonlyöntikohteina olleista pesäpallon Superpesiksen otteluista, joiden lopputuloksia epäiltiin ennalta sovituiksi vedonlyöntivoittojen saamiseksi. Yhtä lukuun ottamatta syytteessä olleet henkilöt tuomittiin petosrikoksista ehdollisiin vankeusrangaistuksiin tai sakkoihin. Käräjäoikeus ei nähnyt Veikkauksen toiminnassa moitittavaa. Asian käsittely jatkuu hovioikeudessa.

Petosvyyhdin paljastumisella on ollut suomalaisen urheiluviedonlyöntin kannalta sekä kielteisiä että myönteisiä vaikutuksia. Valitettavaa on ollut pesäpallon kielteinen leimautuminen sekä vastaajien Veikkaukseen kohdistama perusteeton arvostelu. Myönteistä puolestaan on, että vilpin julkittelo ja sen seuraamukset korostavat rehellisyyden vaatimusta vedonlyöntin kohdeurheilussa. Tapahtuneen jälkeen monet urheilun lajiliitot ovat täsmentäneet eettisiä ohjeitaan.

Kesällä Veikkaukselle valittiin uusi toimitusjohtaja. Otin vastaan tehtävän ensimmäisenä päivänä elokuuta. Sain selkeät eväät. Veikkausta on johdettava kilpailukykyisenä ja ammattitaitoisena, tuoton kokoamiseen keskittyvänä yrityksenä uudessa muuttuvassa toimintaympäristössä niin, että yhtiön kykyyn tehdä tulosta voidaan luottaa sekä tässä ja nyt että tulevaisuudessa.

Tuttuun yhtiöön oli helppo tulla. Erinomainen ja kokenut tiimi oli ympärillä, innostunutta asiantuntijaporukkaa koko talo täynnä.

Lähtökohtana oli yhtiön strategia "Veikkaus 2005". Tuorettakaan strategiaa ei voi jättää hetkeksikään kellaritumaan. Strategian ajanmukaistaminen käynnistyi heti – ja jatkuu. Samalla strategia oli jalkautettava käytännön toimiksi, prosesseiksi ja projekteiksi.

Veikkauksessa ei ole tippaakaan liikaa korostettu toimintaympäristön muutoksen nopeutta ja merkitystä. Yksinoikeusjärjestelmä ei sinänsä ole EU:ssa välittömän uhan alla. Mutta viihteen, peli- ja rahapeliviihteen markkinat kehittyvät ja integroituvat vauhdilla uuden teknologian mahdollisuuksien myötä. Käytännössä rahapelieurot kilpailevat alati laajenevaan ja monipuolistuvaan viihdetarjontaan käytettä-

vien eurojen kanssa.

Veikkaus on pitkään ollut rahapelimaailmassa teknologia- ja tuotekehityksen kärkijoukossa. Eikä ole järkeä, eikä varaa jättäytyä nytkään seuraavan kehitysvaiheen ulkopuolelle. Interaktiivisessakin pelimaailmassa on fiksu ajatus, että "suomalainen voittaa aina". Tuskinpa on yhteiskunnan kannalta eettisesti kestävä ratkaisu jättää uuden rahapelisukupolven tuotekehitys vain yksityisten yrittäjien temmelyskentäksi.

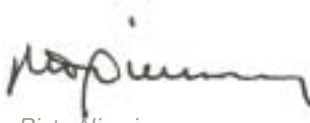
Sekä nykyhetken että tulevaisuuden kilpailukykyisyyden kannalta Veikkauksen panostusten suunta on selvä. On satsattava oleellisesti enemmän tuotekehitykseen ja tutkimukseen. On luotava entistäkin paremmat resurssit ja välineet myynnin sekä markkinoinnin käyttöön. Henkilöstön osaamista ja työn iloa tulee herkeämättä kehittää.

Jotta tähän päästään, on resurssoitava entistä tarkemmin oikeisiin kohtiin. Samalla organisaatorakenteen on tuettava resurssien mahdollisimman tehokasta hyödyntämistä. Veikkauksen organisaation perusrakenne on säilynyt ennallaan – milteipä vuosikymmenet. Organisaatorakenteen muutosprosessi aloitettiin syksyllä ja vietiin päätökseen helmikuussa 2002.

Suuren luokan linjaus on ollut strategisten kumppanuuksien luominen. Kiivaasti muuttuvassa toimintaympäristössä ei voi luottaa ja perustaa vain omiin resursseihin. Veikkauksen on löydettävä tuote- ja teknologiakehityksessä kumppanit, joiden kanssa osaamisten yhdistäminen tuottaa molempia kiinnostavia ratkaisuja ja tuloksia.

Vielä on erityisen tärkeitä hyviä uutisia. Veikkauksen teettämän tutkimuksen mukaan asiakkaiden luottamus yhtiöön ei heikentynyt kevään erikoislaatuisen julkisuuden seurauksena. Työrauha ja tunnelma Veikkauksessa on hyvä. Iskukykyinen joukkue on pelissä mukana täydellä sydämellä.

Kiitokset Veikkauksen asiakkaille ja koko henkilöstölle.



Risto Nieminen



SUOMALAISTEN HYVINVOINNIN ASIALLA

Veikkauksella on aktiivinen ja vastuullinen rooli suomalaisessa yhteiskunnassa. Yhtiön taloudellisesta tehokkuudesta hyötyvät kaikki suomalaiset. Veikkaukspelien kautta kanavoituu joka päivä yli miljoona euroa suomalaisen hyvinvoinnin tukemiseen.

Veikkauksen tunnuslause "suomalainen voittaa aina" kiteyttää yhtiön olemassaolon tarkoituksen. Veikkauksen pelitoiminnan luvanvaraisuus ja suomalaisuus tuovat merkittävää etua meille kaikille.

Pelatus eurot eivät katoa ulkomaille, vaan yhtiön koko voitto palautetaan suomalaisen yhteiskunnan tukemiseen. Voimme nauttia veikkauksvoit-



Maanantai-ilta on lähihallissa hiljainen. Mikolle se sopii; hän saa koko radan itselleen. Tyynessä vedessä hän pääsee nopeasti oikeaan rytmiin. Uisiko vielä toisen kilometrin? Sitten saunaan!

Uintia voi harrastaa lähes jokainen suomalainen, kukin omista lähtökohdistaan. Lähellä kotia, hyvässä hallissa ja edullisesti. Veikkauksvoittovaroin tuettiin vuonna 2001 kuntien liikuntapaikkarakentamista 13,5 miljoonalla eurolla (80,5 Mmk), mikä näkyy muun muassa tuntuvana etuna lippujen hinnassa.

tovaroista lähes joka kerta, kun menemme esimerkiksi uimahalliin, museoon tai konserttiin.

Veikkauksvoittovarojen ja Veikkauksen maksamien verojen yhteissumma oli 430,3 miljoonaa euroa (2558,4 Mmk) vuonna 2001. Summa oli noin kolme prosenttia valtion koko vuoden tulo- ja varallisuusveroista. Veikkauksen ansiosta tätä summaa ei tarvitse koota veronmaksajilta.

Veikkauksvoittovarat monessa mukana

Vakaan ja tehokkaan peliyhtiön voitoilla saadaan paljon hyvää aikaan. Varoilla parannetaan suomalaisten elämänlaatua vauvasta vaariin, esimerkiksi kehittämällä koululaisten iltapäiväkerhoja ja vanhusten liikuntamahdollisuuksia.

Veikkauksvoittovarat ohjataan yhteiskunnan eri toimijoille opetusministeriön kautta. Varojen käyttökohteet ovat vakiintuneita ja ne määritetään vuo-

sittain valtion talousarviossa. Veikkausvoittovaroilla katettiin valtion vuoden 2001 talousarviossa lähes 70 prosenttia kuluista, joita syntyy valtion panostaessa taiteeseen, urheiluun, tieteeseen ja nuorisotyöhön.

	Valtion tuki		Veikkausvoittovarojen osuus valtion tuesta
	M€	Mmk	
Taide	292,5	1 739,1	72,7 %
Urheilu	81,7	485,8	98,9 %
Tiede	176,0	1 046,4	43,3 %
Nuorisotyö	21,2	126,0	96,2 %

Lähde: Valtion talousarvio 2001

Opetusministeriön kautta osa voittovaroista ohjataan eri tahoille myös lakisääteisenä rahoituksena ja harkinnanvaraisena valtion avustuksina. Rahoitusta säätelevät laki opetus- ja kulttuuritoiminnan rahoituksesta ja valtion avustuslaki.

Viime vuosina valtionaloudessa on tehty säästöjä, joiden vuoksi veikkausvoittovaroja on ohjattu aiempaa enemmän lakisääteisiin valtionosuuksiin, erityisesti kirjastotoimeen. Veikkausvaroilla on siten ollut laaja ja merkittävä rooli suomalaisen kulttuuri- ja virkistystoiminnan kehittämisessä.

Luotettavuus ja eettisyys ohjaavat toimintaa

Veikkaus haluaa kantaa vastuunsa ongelmapelaamisen ehkäisemisestä. Veikkaus muun muassa rahoittaa yhdessä muiden rahapeliyhtiöiden kanssa ongelmapelaamisen välttämiseen tähtäävää tutkimusta, jota sosiaali- ja terveysministeriö toteuttaa uuden arpajaislain velvoittamana.

Kuluttajansuojaa on rahapeli-toiminnassa tärkeä yhtiön toimintaa ohjaava asia. Veikkauksen kilpailuvaltteihin kuuluvat turvallisuus. Yhtiö toimii valtion valvonnassa. Veikkauksen arvonnat ovat valvottuja ja ehdottoman rehellisiä. Järjestelmien toimintavarmuus on edellytys sille, etteivät pelatut pelitahtumat missään olosuhteissa katoa eikä pelaajien oikeusturva vaarannu.

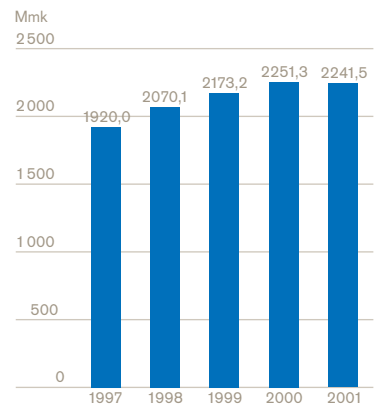
Veikkaus huolehtii kaikkien toimintojensa ehdottomasta luotettavuudesta ja eettisyydestä. Nämä arvot ohjaavat esimerkiksi yhtiön asiamiesverkon toimintaa, markkinointia ja tuotekehitystä. Eettisyys on oleellinen osa myös Veikkauksen sponsorointitoimintaa. Urheilijoiden, urheilujärjestöjen ja urheiluun liittyvien organisaatioiden kanssa tehdään kirjalliset yhteistyösopimukset, joissa molemmat osapuolet sitoutuvat toimimaan yhteisesti sovittujen sääntöjen mukaisesti. Sopimus puretaan, mikäli toinen osapuoli rikkoo sopimuksen ehtoja.

Jokainen pelaaja on hyväntekijä

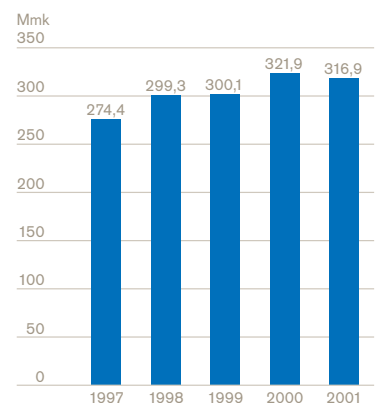
Veikkauksen pelejä pelataan silloin, kun arkeen kaivataan hupia, jännitystä ja unelmia. Peli-ilon lisäksi veikkaajat voivat tuntea mielihyvää, koska he tietävät pelattujen eurojen päätyvän suomalaisten elämänlaadun parantamiseen. Näin veikkaukspeleissä hävittykin euro voitetaan.

Veikkauksen pelaajat ovat kansallisen kulttuurimme suurin rahoittajaryhmä. Vuonna 2001 Veikkaus luovutti opetusministeriölle 337,0 miljoonaa euroa (2 241,5 Mmk) jaettavaksi edelleen edunsaajille.

Opetusministeriölle luovutetun voiton kehitys 1997–2001



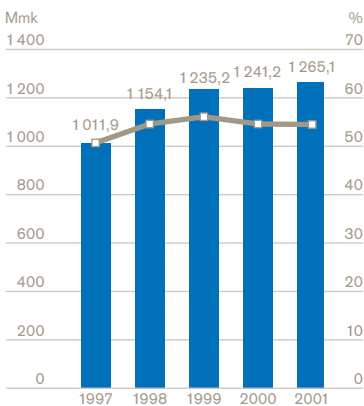
Veikkauksen maksama arpajaisvero 1997–2001



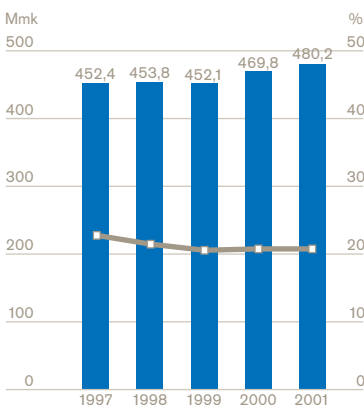


OPETUSMINISTERIÖ KANAVOI VEIKKAUSVOITOT EDUNSAAJILLE

Taiteen osuus veikkausvoittovaroista 1997–2001



Urheilun osuus veikkausvoittovaroista 1997–2001



Opetusministeriöllä on keskeinen rooli Veikkauksen ainoan omistajan, valtion, edustajana ja veikkausvoittovarojen kanavoijana edunsaajille. Pelitoiminnan valvontaa koskevat asiat kuuluvat sen sijaan sisäasiainministeriölle.

Veikkausta koskevia asioita käsitellään opetusministeriön kulttuuri-, liikunta- ja nuorisopolitiikan osaston kehittämis- ja palveluyksikössä. Yksikön päällikkönä toimii hallitusneuvos Riitta Kaivosoja, joka tuntee Veikkauksen toimintaympäristön usean vuoden ajalta.

– Veikkaus on tehokkaasti toimiva yhtiö, jonka taloudellinen menestys lisää jatkuvasti suomalaisen yhteiskunnan hyvinvointia. Esimerkiksi lamavuosina veikkausvoittovarat kasvoivat runsaasti suhteessa valtion verotuloihin. Veikkausvoittovarojen merkitys edunsaajille on suuri, Kaivosoja kertoo.

Varoista iloa kaikille suomalaisille

Useimmissa EU-maissa rahapeliä tuotot ohjataan kansallisten peliyhtiöiden kautta säädöksillä määrättyihin yleishyödyllisiin tarkoituksiin, kuten taiteen ja urheilun tukemiseen. Samaa peruseriaatetta noudatetaan myös Veikkauksen tuottoihin Suomessa.

Veikkaus tulouttaa voittonsa neljännesvuosittain lyhentämättömänä opetusministeriölle, joka tukee varoilla suomalaista taidetta, urheilua, tiedettä ja nuorisotyötä. Veikkausvoittovarojen käyttö suunnitellaan tarkasti ja harkiten.

Varojen käytön suunnittelu alkaa opetusministeriössä valtion talousarvion valmistelusta ja etenee valtiovarainministeriön käsittelyn jälkeen hallituksen budjettiriiheen. Tämän jälkeen eduskunta vahvistaa valtion talousarvion ja tekee näin päätöksen veikkausvoittovarojen käytöstä.

Tuottojen jakamisen läpinäkyvyys on Kaivosojan mukaan toiminnan ehto: – On erittäin hyvä, että pelaajat tietävät täsmälleen, mihin tarkoitukseen veikkausvoittovarat käytetään. Käyttökohteet ovat yleisesti hyväksytyjä ja lähellä jokaista suomalaista.

Tulouttamistavoite valtion talousarviossa

Edunsaajille ohjattavien varojen määrä riippuu siitä, minkä suuruiseen tulokseen Veikkauksen odotetaan yltävän. Tulouttamistavoite määritellään täsmällisesti valtion talousarviossa ja tarpeen mukaan tavoitetta tarkistetaan vuoden aikana lisätalousarvioissa.

– Veikkauksen toimiva johto ja hallitus antavat yhtiön näkemyksen tulouttamistavoitteesta. Opetusministeriö esittää sen sekä oman näkemyksensä pohjalta tulouttamistavoitteen ministeriön ehdotuksen valtion talousarvioon. Tavoitetta asetettaessa yhdistetään omistajan tuottovaatimukset ja Veikkauksen pelitoiminnan asiantuntemus, Kaivosoja selventää.

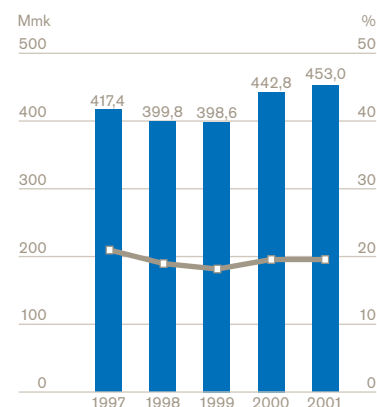
Veikkausvoittovarojen kokoamista ja kanavoitinta valmistellaan käytännössä samanaikaisesti. – Syksyllä 2001 opetusministeriössä ryhdyttiin suunnittelemaan vuoden 2003 talousarviota, johon sisältyvät sekä Veikkauksesta saatavat tulot että veikkausvoittovarojen jako edunsaajille.

Varojen käyttöä valvotaan tarkasti

Veikkausvoittovarojen saajat sitoutuvat käyttämään saamansa valtion avustukset tarkasti yksilöityyn käyttötarkoitukseen. Edunsaaja on velvollinen ilmoittamaan opetusministeriölle, mikäli edunsaaja ei myöhemmin enää täytäkään avustuksen saantiehtoja.

– Valtion avustusten käyttöä seurataan monin eri tavoin. Edunsaajien täytyy esimerkiksi tehdä opetusministeriölle tarkat selvitykset avustusten käytös-

Tieteen osuus veikkausvoittovaroista 1997–2001



– Olipa yllättävän hyvä! toteaa nainen tullessaan ulos leffateatterista, ja mies on samaa mieltä. – Niin oli, tosi hyvä juoni ja onnistuneet roolihahmot. Takana on kotimainen elokuvakokemus.

Suomalainen elokuva elää vahvaa nousukautta. Viime vuosina on valmistunut kymmeniä pitkiä, kansainvälistäkin mainetta niittäneitä elokuvia. Katsojat ovat innoissaan, eikä syyttä. Tähän kansaan mahtuu melkoinen määrä tarinoita, lahjakkuutta ja sisukkuutta.

Elokvataidetta tuettiin vuonna 2001 veikkausvoittovaroin yhteensä 11,1 miljoonalla eurolla (66,0 Mmk).



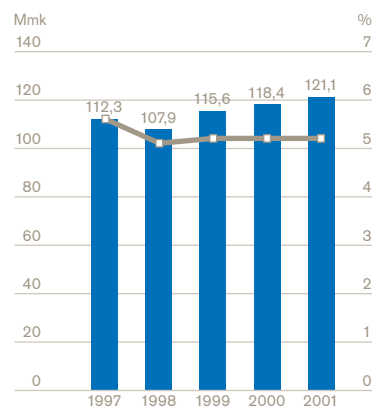
tä. Valvonta on hyvin kontrolloitu ja myös sanktioitu, Kaivosoja sanoo ja mainitsee samalla, että sanktioita joudutaan käyttämään äärimmäisen harvoin.

Palveluja kaikille suomalaisille

Suomalaisen yhteiskunnan toimintoja ohjaava perusperiaate on alueellinen tasa-arvoisuus. Tämä periaate ohjaa myös veikkausvarojen käyttöä. Varoja suunnataan esimerkiksi eri puolilla Suomea järjestettäville kulttuuritapahtumille, kirjastoille, teattereille, museoille, orkestereille, eri taiteen alojen edistämiseen sekä urheiluun ja nuorisotyöhön.

– On hyvin tärkeää, että taiteen, urheilun ja nuorisotoimen edellytykset ovat eri puolilla maata tasapuoliset. Ei esimerkiksi ole sattumaa, että Suomessa on paljon huipputason kapellimestareita ja muusikoita, vaan se on yhteiskunnan laajan tuen ja koulutusverkoston ansiota, Kaivosoja painottaa.

Nuorisotyön osuus veikkausvoittovaroista 1997–2001





VEIKKAUKSEN PELIT VUONNA 2001

Loton suosio säilyi edelleen korkeana, mutta myyntiä vähensi vuodelle 2001 sattuneet poikkeuksellisen vähäiset jättipottikierrokset, joiden merkitys myyntiin on huomattava. Lottopelit muodostivat kuitenkin edelleen Veikkauksen suurimman peliryhmän 44,4 prosentin osuudella liikevaihdosta (46,9 prosenttia vuonna 2000).

Loton liikevaihto 404,9 miljoonaa euroa (2 407,3 Mmk) jäi 10,0 prosenttia edellisvuotta heikommaksi. Viking Lotto kasvatti sen sijaan suosiotaan suomalaisten keskuudessa; pelin liikevaihto 68,7 miljoonaa euroa (408,5 Mmk) oli 19,0 prosenttia korkeampi kuin edellisvuonna. Suomalaiset pelasivat Lottoa keskimäärin 79 eurolla (471 mk) asukasta kohden ja keskimääräinen panos osallistunutta kuponkia kohden oli 4,4 euroa (26 mk). Viking Lottoa pelattiin keskimäärin 13 eurolla asukasta kohden (79 mk).

Yli kahdeksan miljoonaa voittoa

Lotossa maksettiin vuoden aikana voittoja yhteensä 159,3 miljoonalla eurolla (947,2 Mmk), mikä tarkoitti lähes 8,3 miljoonaa kappaletta erisuuruisia voittoja. Viking Lotossa suomalaiset saivat voittoja lähes 3,5 miljoonaa kappaletta, yhteensä 26,9 miljoonan euron (160,0 Mmk) arvosta. Suomeen osui vuoden aikana yhteensä 11 Viking Loton päävoittoa.

Suomalaisten kesto-suosikki Lotto täytti 30 vuotta. Ensimmäinen lottorivonta nähtiin 3. tammikuuta 1971 ja suoraa lähetystä seurasi miljoona jännittänyttä pelaajaa. Toukokuussa ohitettiin toinen rajapyykki Loton historiassa, kun 900 lottomiljonäärin raja rikkoutui. 30-vuotisjuhlavuonna Lotossa löytyi yhteensä 47 yli miljoonan markan voittoa.

Taitopelit pitivät pintansa kilpailussa

Lottopelejä lukuun ottamatta kaikissa muissa Veikkauksen peliryhmissä yllettiin edellisvuotta korkeampaan myyntiin. Taitopeleissä päästiin ensimmäistä kertaa yli kahden miljardin markan liikevaihdon eli 339,0 miljoonaan euroon. Kasvua oli 1,4 prosenttia vuoteen 2000 verrattuna. Suomalaiset käyttivät keskimäärin 66 euroa (391 mk) asukasta kohden Veikkauksen taitopeleihin, joihin kuuluvat vedonlyöntipelit, raviveikkaukset ja Vakioveikkaus.

Voittoja taitopeleissä maksettiin 205,0 miljoonaa euroa (1 218,9 Mmk). Kaikkiaan vuoden 2001 aikana peleissä oli tarjolla 10 710 kohdetta, jotka jakaantuivat 35 eri lajin kesken. Taitopelien suurin vaihto oli jälleen Tulovedoissa, 123,0 miljoonaa euroa (731,0 Mmk). Tulovedon muunnelman Moniveto veti suosiollaan pelin kokonaisvaihdon 4,1 prosentin kasvuun edellisvuoteen verrattuna.

Vakioveikkaajan erilainen maailma

Erityisen positiivista oli Vakioveikkauksen kehitys; Veikkauksen vanhimman pelituotteen liikevaihto kasvoi 7,2 prosenttia 60,5 miljoonaan euroon (359,7

Mmk). Näin edellisvuonna tehtyjen pelimuutosten ja lisääntyneen tarjonnan ansiosta reippaaseen kasvuun kääntynyt myynti jatkoi nousukulkuaan.

Suomen Markkinointiliitto palkitsi Veikkauksen Vakioveikkauksen kampanjan ”Maailma on erilainen vakioveikkaajan silmin” vuoden 2001 parhaana kampanjana Suomessa. Sijoittuminen kärkeen on osoitus siitä, että mainonta oli todellakin saavuttanut tavoitteensa – muuttanut Vakioveikkauksen imagoa positiivisempaan ja nuorekkaampaan suuntaan sekä edistänyt myyntiä.

– On siellä ihan kivaa. Kaikista kivoimpia on semmoset askartelutehtävät ja tehtäväradat. Ja oppii siellä kaikkea hyödyllistäkin: esimerkiksi mitkä materiaalit ei syty helposti palamaan ja muuta, kertoo 10-vuotias Santeri, joka on ollut partioleirillä Lapissakin.

Veikkauksen pelitoiminnan yhtenä tarkoituksena on rahoittaa nuorisotyötä. Partiolaisten tavoitteisiin kuuluu mm. kehittää itseään ihmisenä, kunnioittaa muita, rakastaa ja suojella luontoa sekä rakentaa ystäväyhteyksiä yli rajojen. Valtakunnallisten nuorisojärjestöjen toimintaa tuettiin vuonna 2001 7,1 miljoonalla eurolla (42,0 Mmk), mistä Suomen Partiolaiset ry sai lähes 760 000 euroa (4,5 Mmk).



Syksy toi potkua raveihin

Ravipelejä uudistettiin vuoden alussa. V65 muuttui V75:ksi. Pelaajille maksettava voitto-osuus nousi samalla 55:stä 60 prosenttiin. Ravipelien (V5, V75 ja Päivän Pari) yhteenlaskettu liikevaihto oli 70,3 miljoonaa euroa (418,0 Mmk), jossa oli kasvua edellisvuoteen 1,8 prosenttia. V75-uutuuteen kohdistuneet tulosodotukset eivät täysin täyttyneet vuonna 2001, mutta toisaalta V5-pelin myynti oli ennakoitua parempaa. Lisäksi syyskauden myynti oli kaikissa ravipeleissä alkuvuotta vilkkaampaa ja näin lupauksia herättävää jatkoa ajatellen.

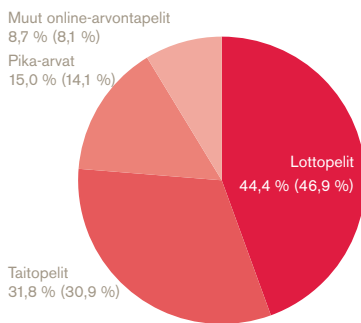
Vuoden 2002 alussa ravit poistuivat Veikkauksen Päivän Parin kohdevalikoimasta, sillä uuden arpajaislain mukaan ravikilpailut eivät enää voi olla vedonlyöntipelien kohteena.

Uutuutena Onnensanat-arpa

Veikkauksen arpamyynti kehittyi positiivisesti erityisesti vuoden loppupuolella; arpapelien liikevaihto kasvoi edellisvuodesta 4,9 prosenttia 160,3 miljoonaa euroon (953,2 Mmk). Kasvun taustalla on jatkuva tuotteiden kehitystyö ja sovittaminen kuluttajien kysyntään.

Keskimäärin suomalaiset raaputtivat Veikkauksen pika-arpvoja vuoden aikana 31 eurolla (184 mk) asukasta kohden. Erisuuruisia arpavoittoja lunas-

Peliryhmien suhteellinen osuus liikevaihdosta 2001
(suluissa vuoden 2000 %-osuudet)



tettiin yhteensä yli 10 miljoonaa kappaletta. Casino on edelleen Veikkauksen suosituin pika-arpa yhteensä 74,2 miljoonan euron (441,4 Mmk) liikevaihdolla.

Afrikan Tähti -arvan myynti lopetettiin vuoden lopussa, mutta vastaavasti Veikkauksen pelivalikoima laajentui uudella Onnensanat-arpalla. Marras-kuussa markkinoille tuodun arvan myynti lähti heti vilkkaasti käyntiin ja vuoden loppuun mennessä sitä oli myyty jo 6,5 miljoonalla eurolla (38,9 Mmk). Onnensanat-arpa on uudentyyppinen pitkäkestoinen raaputusarpa, jonka pelaaminen kestää nopeimmillaankin viidestä kymmeneen minuuttia. Pelaaja yrittää muodostaa arvasta löytämillään kirjaimilla mahdollisimman monta arvan ristikossa olevaa sanaa. Sadantuhannen euron päävoiton pelaaja saa kymmenellä löydetyllä sanalla.

Jokeria uudistettiin, Speden Spelit jatkuu

Veikkauksen muiden online-arvontapeliin yhteenlaskettu liikevaihto oli 93,0 miljoonaa euroa (552,9 Mmk), jossa on kasvua edellisvuoteen 5,5 prosenttia.

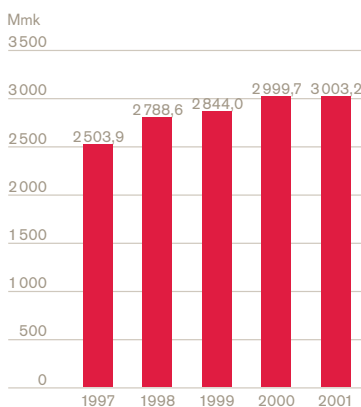
Peliryhmän suosituimman pelin Jokerin pelitapaa ja voittojen määräyty- misperusteita muutettiin maaliskuusta alkaen ja päävoitto nostettiin 10 mil-



Kirjasto on Tuomon aarreaitta. Kaverit eivät ymmärrä, että siellä saa helposti kulumaan vaikka koko päivän. Tutkittavaa on niin paljon: kirjoja lähes 60 ja lehtiä yli 20 kielellä, musiikkia, nuotteja, videoita, nettiyhteyksiä – jopa taidetta! Ja kaikkea saa lainata kirjastokortilla.

Suurin osa kirjaston palveluista on suomalaisille maksutonta, koska sitä tuetaan muun muassa veikkausvoittovaroin. Vuonna 2001 toimintaan osoitettiin 80,1 miljoonaa euroa (476,1 Mmk).

Pelaajille maksetut voitot 1997 – 2001



joonasta 12 miljoonaan markkaan. Samassa yhteydessä pelin hinta nousi viidestä kuuteen markkaan. Jokerissa saatiin vuoden aikana 25 yli miljoonan markan voittoa ja pelin liikevaihto 76,1 miljoonaa euroa (452,3 Mmk) oli 6,5 prosenttia edellisvuotta korkeampi. Jokerissa maksettiin voittoja lähes 790 000 kappaletta, yhteensä 34,1 miljoonan euron (203,0 Mmk) arvosta.

Syyskuussa menehtyneen Pertti "Spede" Pasasen luomaa Speden Spelit -ohjelmaa ja siihen liittyvää Veikkauksen rahapeliä päätettiin jatkaa. Peliä on reilun yhdeksän vuoden aikana pelattu lähes 130 miljoonalla eurol- la (760 Mmk). Pelaajat ovat netonneet pelivoittona yli 50 miljoonaa euroa (300 Mmk). Veikkauksen edunsaajat ovat Spelen Spelien kautta saaneet vuosien saatossa lähes 45 miljoonaa euroa (266 Mmk).

Bingoloton tv-ohjelma lopetettiin. Viimeinen Bingolotto-ohjelma nähtiin TV1:ssä toukokuun lopussa. Pelin lähetystavan muuttuessa vaihtui myös arvontapäivä keskiviikosta perjantaille. Bingoloton säännöt ja arvontame- nettelyt säilyivät ennallaan uudistuksesta huolimatta.

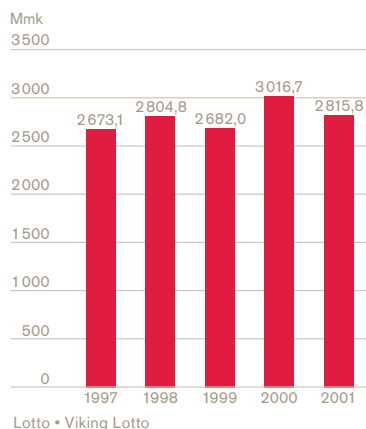
Tuotekehityksellä saatiin helpotusta näkövammaisten pelaamiseen. Veikkaus toi markkinoille pistekirjoituksella tuotetut pelikupongit, joilla voi osallistua Maailman Ympäri -peliin. Laatuun ensimmäiset rahapelaamisen mahdollistavat pistekirjoituskupongit syntyivät Suomen Näkövammaispalvelu BSF Oy:n ja Veikkauksen yhteistyönä.

Voitot maksuun nopeammin

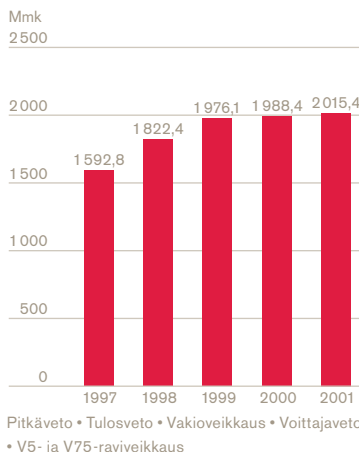
Veikkauksivoittojen maksua nopeutettiin syyskuusta alkaen. Uudistuksen jälkeen myös viikonloppuna ratkeavien pelien – Loton, Jokerin, Vakion ja V75:n – voitot 20 000 euroon asti voi lunastaa jo arvontaa seuraavana päivänä, pääsääntöisesti sunnuntaina. Aiemmin kyseisten pelien voitonmaksu aloitettiin vasta tiistaina.

Veikkaus julkisti peliensä eurohinnat jo hyvissä ajoin syyskuussa. Suurin osa pelien hinnoista laski europyöristysten ansiosta. Pyöristyksiä tehtiin, koska veikkauksen hinnoissa on olennaista tasasummien käyttö, jolloin esimerkiksi pelin jakaminen porukkaosuuksiin onnistuu helposti. Veikkauksen pelien keskeinen ero muihin tuotteisiin on hinnan suhde mahdolliseen voittoon: jos pelin hintaa nostetaan, myös voitot kasvavat.

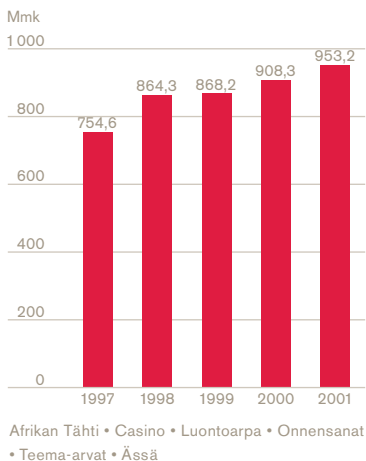
Lottopelien liikevaihdon kehitys 1997–2001



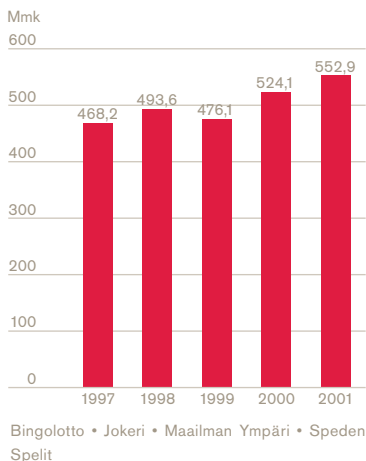
Taitopelien liikevaihdon kehitys 1997–2001



Pika-arpojen liikevaihdon kehitys 1997–2001



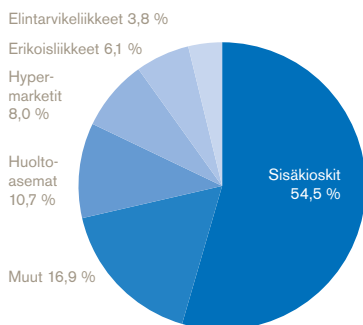
Muiden online-arvontapelien liikevaihdon kehitys 1997–2001



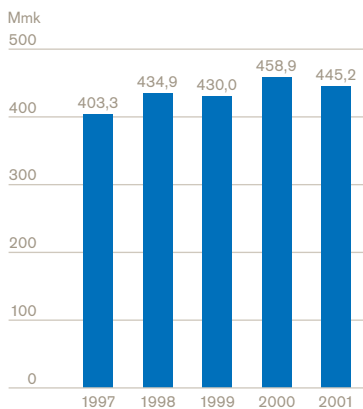


KATTAVA ASIAMIESVERKOSTO KIVIJALKANA

Myyntien jakautuminen myyntipaikkatyypeittäin 2001



Asiamiespalkkiot 1997 – 2001



Veikkauksen pelimyyntien peruspilari on kattava asiamiesverkosto. Veikkauksen myyntipaikkojen muodostama verkosto on asukaslukuun suhteutettuna eräs maailman tiheimmistä. Online-myyntipaikkoja on noin 2 800 ja raaputtavia pika-arpoja myyviä Onni-myyntipaikkoja noin 1 170 ympäri Suomea.

Veikkaus maksoi asiamiespalkkioita yhteensä 74,9 miljoonaa euroa (445,2 Mmk) vuonna 2001. Asiamiehille maksettavien palkkioiden kokonaismäärä on hyvän myyntikehityksen ansiosta kasvanut, vaikka asiamiesten lukumäärä on online-aikaan siirtymisen myötä selvästi vähentynyt. Asiamiespalkkiot olivat viime vuonna 7,0 prosenttia Veikkauksen liikevaihdosta.

Suosituin myyntipaikkatyyppi on edelleen kioski. Marketit ja huoltoasemat ovat myös suomalaisten suosimia pelipaikkoja. Viime aikoina tapahtunut voimakas kaupan keskittyminen ja muuttoliike näkyvät myös veikkausasiakkaiden käyttäytymisessä; erilaiset kauppakeskukset ja marketit kasvattavat voimakkaasti veikkausmyyntiään.

Muuttuvassa pelimaailmassa veikkausmyyjien tietotaidon ylläpitäminen ja parantaminen on suuri haaste. Kaikkiaan Veikkauksen myyntipaikoissa työskentelee vuosittain lähes 20 000 veikkausmyyjää. Veikkaus huolehtii heidän peruskouluttamisestaan sekä syventää myyjien ammattitaitoa säännöllisellä jatkokoulutuksella. Koulutuksen sisältöä on pyritty kehittämään entistä myynti- ja palveluhenkiseksi asiakaslähtöisyyttä korostaen.

Houkuttelevuutta uudella myyntipaikkailmeellä

Veikkauksen käynnistämä yritysbrandin vahvennushjelma näkyy mm. myyntipaikkojen ilmeen yhtenäistämisenä. Uuden myyntipaikkakaluston takana ovat kaksi nuorta suunnittelijaa, Eeva-Liisa Heinonen ja Jouni Paukkunen Taideteollisesta korkeakoulusta. Uudella ilmeellä Veikkaus hakee yhtenäistä näkyvyyttä kirjavassa ympäristössä – asiakas mieltää näin helpommin asioivansa veikkauspelien myyntipaikassa.

Osana euroon valmistautumista Veikkaus uusi vuodesta 1992 alkaen voimassa olleet asiamiessopimukset. Yhteisvaluutan lisäksi sopimussisältöön tuli muutoksia uuden arpajaislain myötä. Uusilla sopimuksilla pyritään vahvistamaan Veikkauksen ja asiamiesten välistä yhteistyötä entisestään.

Veikkauksen myyntiosasto vastaa välittäjämyyntien toiminnasta, kehittämisestä ja koulutuksesta. Myyntiosaston organisaatiota muutettiin vuoden 2002 alussa vastaamaan paremmin muuttunutta toimintaympäristöä. Esimerkiksi kaupan voimakas ketjuuntuminen on vaikuttanut siihen, ettei päätöksiä tehdä enää vain paikallisella tasolla. Uudistuksessa Suomi jaettiin entisten piirien sijaan kolmeen myyntialueeseen. Palvelukeskusten toiminta jatkuu nykyisillä seitsemällä paikkakunnalla.

VERKKOPELAAMINEN KASVATTA SUOSIOTAAN

Asiamiesten ohessa merkittäväksi myyntikanavaksi on noussut internet. Veikkaus aloitti pelien myynnin verkossa jo vuonna 1996, ensimmäisenä kansallisena rahapeliyhtiönä maailmassa. Tänä päivänä yhtiön nettipalvelu OnNet on Suomen suurin kuluttajille suunnattu verkkokauppa 39,0 miljoonan euron (232,1 Mmk) liikevaihdolla. Vuoteen 2000 verrattuna vaihto kasvoi 53,0 prosenttia. Veikkauksen online-pelien kokonaisvaihdosta OnNetin osuus oli 4,3 prosenttia (2,8 prosenttia vuonna 2000).

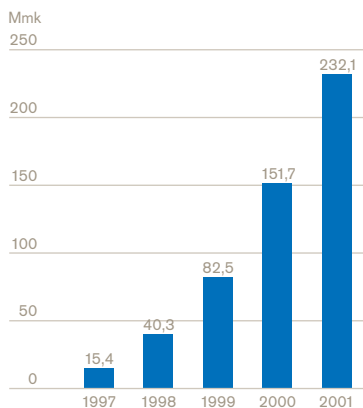
Pelikentällä taistelu on kiihkeimmillään, mutta vaihtopenkillä on hiljaista. Poikarivistö istuu hievahtamatta, jokainen silmäpari on nautiintunut palloon. – Kalle, varo takana! , joku huudahtaa, ja poikiin tulee eloa: – Ota se, tykitä nyt, sulla on paikka! Nyrkit huitovat ilmaa, penkki kallistuu uhkaavasti mutta ei kaadu. – NÄTTI! pojat karjuvat ja takovat toisiaan selkään. Oma joukkue teki maalin.

Kentällä ja kentän laidalla suomalainen voittaa aina – esimerkiksi Helsinki Cup ry:n toimintaa tuettiin 2001 veikkausvoittovaroin yli 8 400 eurolla (50 000 mk). Yhdessä kerätyt varat takaavat lisää unohtumattomia hetkiä niin lapsille kuin aikuisillekin.

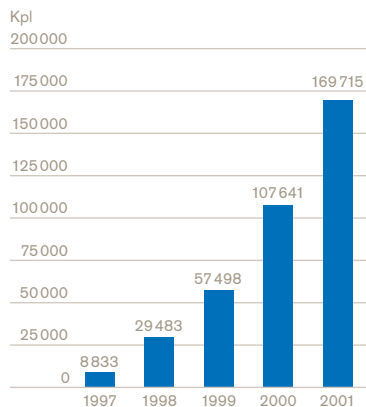


Keskimääräinen viikkomyynti OnNetissa oli yli 750 000 euroa (4,5 Mmk). Vuoden lopulla viikkovaihto hipoi jo miljoonan euron rajaa. Eniten internetissä pelasivat vedonlyöjät, mutta myös onnenpelit keräsivät verkkopelaajia kasvavassa määrin.

OnNet-pelaamisen liikevaihto 1997–2001



Rekisteröityneiden pelaajien määrä OnNetissä 1997–2001



OnNet-pelaamisen liikevaihto peliryhmittäin vuonna 2001

Peliryhmä	Liikevaihto		Muutos %	Osuus 2001	Osuus 2000
	M€	Mmk			
Vedonlyönti	20,7	123,0	+ 42,2	53,0 %	57,0 %
Lottopelit	9,4	55,7	+ 57,6	24,0 %	23,3 %
Muut taitopelit	6,8	40,6	+ 78,2	17,5 %	15,0 %
Muut online-pelit	2,2	12,9	+ 81,6	5,6 %	4,7 %
Yhteensä	39,0	232,1	+ 53,0	100 %	100 %

Veikkauksen OnNet-järjestelmä mahdollistaa pelaamisen internetin lisäksi puhelimen ja wapin välityksellä. Voimakkaimmin kasvanut internet-pelaaminen kiinnostaa jo lähes 170 000 rekisteröitynyttä pelaajaa. Kaikkiaan OnNet-järjestelmässä oli 11,5 miljoonaa pelitapahtumaa vuoden aikana.

Vertailun kestävää laatua ja luotettavuutta

Veikkauksen missio on tarjota suomalaisille turvallinen väylä pelaamiseen ja samalla tuottaa varoja suomalaisen hyvinvoinnin tukemiseen. Internetissä tämä tehtävä korostuu; suomalaisille pelaajille on tarjolla lukuisia vaihtoehtoja, joissa pelaamiseen käytetyt eurot ohjautuvat ulos yhteiskunnasta. Haastavassa tilanteessa yhtiöllä on käytettävissään normaalit yrityksen kilpailukeinot ilman yksinoikeusaseman suoja. Toisaalta Veikkauksen yhteiskunnallinen tehtävä estää palauttamasta pelaajille voittoina yhtä suuria osuuksia kuin yksityisessä omistuksessa olevat pelitarjoajat.

Tällaisessa kilpailutilanteessa on ensiarvoisen tärkeää tuntea suomalaispelaajien tarpeet ja toiveet. Veikkauksen tavoitteena on tarjota pelipalveluja, joiden luotettavuus, laatu sekä suomalaisten niistä saama viihteinen, jännityksen ja onnistumisen tuottama lisäarvo kestävät vertailun muualta tulevaan tarjontaan.



Mäkisen perhe on innoissaan. Pistäytyminen Oulussa ja Tiedekeskus Tietomaassa osoittautui sateisen lomareissun kohokohdaksi. Sähköosastolla Ville saa lampun syttymään sormivoimin.
 – Mennään Hoksottimeen isi, siellä voi kiipeillä tarraseinällä, Anna sanoo ja on jo menossa.
 – Puetaan ensin isille elinliivit päälle. Katsotaan missä kohtaa sen sydän on, äiti nauraa ja pukkaa miestänsä kylkeen.

Suomen ensimmäinen tiedekeskus, oululainen Tietomaa avattiin vuonna 1988. Erikoisnäyttelyitä ja kohteita on yli 150 historiasta ja urheilusta tulevaisuuden teknologiaan. Toimintaa tuettiin vuonna 2001 veikkausvoittovaroin yli 47 000 eurolla (280 000 mk).

HYVÄ PALVELU ON PARASTA MARKKINOINTIA

Vanhan sanonnan mukaan kauppiaan totuuden hetki on, kun hän katsoo silmiin vihaista asiakasta. Jos tuo jokaisen myyntitehtävässä toimivan kohdalle joskus osuva tilanne päättyy tavalla, joka saa asiakkaan tulemaan ostajana uudelleen, voitto on kotona. Myyjä on ammattitaidollaan voittanut luottamuksen ei vain itselleen ja työnantajalleen, vaan myös sille tuotteelle tai palvelulle, jota hän myy. Päinvastaisessa tapauksessa asiat ovat huonommin: menetetyn asiakkaan takaisin saaminen on työlästä ja kallista, ellei peräti mahdotonta.

Mikä selittää sen, että kaksi näennäisesti täysin samanlaisissa olosuhteissa toimivaa veikkausasiamiestä menestyy aivan eri tavoin? Tuotteet ovat samat, eikä tuoreuserojakaan ole. Vai onko eroja sittenkin? Asiakkaan silmin katsottuna pelituotteen lumovoimaan vaikuttaa olennaisesti se, mitä myyjä peliin liittyvistä piirteistä ja taustoista osaa ja haluaa kertoa. Palvelu on osa pakettia. "Veikkauksia vastaanotetaan" -kyltti riitti puoli vuosisataa sitten. Nyt suomalaisten euroista käydään niin kovaa kilpailua, että ilman markkinointipönisteluja ja niihin kuuluvaa hyvää palvelua ei kukaan menesty. Kulunutta väittämää mukaellen tie kuluttajan kukkaraan käy sydämen kautta.

Väite, jonka mukaan hyväksi kauppiaksi synnyttään, on puolittuus, jos sitäkään. Ihmisläheisyys ja palveluhenkisyys voivat olla verenperintöä, mutta asiakkaiden arvostama tietotaito on opittava päättymättömänä prosessina. Myös pelit ja niiden taustalla vaikuttavat tekijät muuttuvat jatkuvasti. Veikkauspanostaa myyntikoulutukseen vuosi vuodelta enemmän. Vuonna 2001 järjestämiimme oppimistapahtumiin osallistui yli 5 000 veikkausmyyjää.

Asiakkaiden tiedonhalu vaihtelee suuresti. Tutuilla onnenumeroillaan viikosta toiseen lottoava ei usein toivo muuta kuin lyhyttä jonoa päätteelle. Sen sijaan intohimoisen urheiluedonlyöjän tiedontarve on loputon. Pelikohteiden ja olosuhteiden alinomainen vaihtuvuus ylläpitävät sitä. Veikkauksen valtakunnallisen asiakaspalvelun viikoittain saamat kolmisentuhatta yhteydenottoa antavat vain kapean otoksen siitä kysymysten ja kommenttien kirjosta, jonka kohteena veikkausmyyjät ovat. Siksi tiedon pitää olla oikeaa ja kulkea nopeasti. Online-päätteellä välitettävät viestit, asiamiesten tukipalvelu, Veikkauksen verkkosivut, teksti-tv:n veikkaussivut, Veikkaaja-lehti, myyntitiedotteet ja Rasti Ruutuun -asiamieslehti pyrkivät kaikki samaan päämäärään: antamaan oikeaa tietoa asiakkaan kannalta olennaisista asioista mahdollisimman tuoreena.

Yleisessä it-huumassa lausutut ennustukset vähittäiskaupan väistymisestä verkkokaupan tieltä ovat osoittautuneet liioitelluiksi tai ainakin ennenaikaisiksi. Tätä kirjoitettaessa noin 95 prosenttia Veikkauksen liikevaihdosta tulee asiamiesten hoitaman välitysmyyntin kautta. Verkkokauppa tulee kasvamaan, mutta näköpiirissä olevassa tulevaisuudessa se ei tule korvaamaan asiamiesmyyntiä. Haluamme veikkauspalvelujen olevan tarjolla siellä missä kuluttaja niitä haluaa. Tämä merkitsee lähes kolmetuhatta vähittäismyyntipaikkaa käsitävän online-myyntiketjun ylläpitoa ja huoltamista myös tulevana vuosina.

Veikkauspalvelut muodostavat kaupalle huomattavan tulolähteen. Vuonna 2001 Veikkaus maksoi myyntipalkkioina 74,9 miljoonaa euroa (445,2 Mmk). Asiamiestoiminnalla on siten merkittävä vaikutus kaupan toimintaedellytyksiin ja työllisyyteen.



AKTIIVISTA TUOTEKEHITYSTÄ JA TUTKIMUSTYÖTÄ

Tietoverkkojen kehittyminen ja sitä kautta leviävä rahapeli-toiminta murtaa kansallisia rajoja. Internetin kautta tapahtuva pelaaminen asettaa uusia haasteita rahapeliyhtiöille, koska perinteiset rajat häipyvät ja toiminnan valvominen vaikeutuu. Toisaalta uusi teknologia tuo aivan uudenlaisia mahdollisuuksia pelien tuotekehitykselle ja myyntikanavien hyödyntämiselle.

Kuluttajien ajankäyttö on pirstoutumassa ja suuntaus on kohti nykyistä nopearytmisempiä pelejä. Langattomat päätelaitteet antavat mahdollisuuden pelaamiseen esimerkiksi lyhyiden tauko- ja odotushetkien aikana paikasta riippumatta.

Tulevaisuudessa Veikkaus tarjoaa useita pelikohteita esimerkiksi urheilutottelun tai tv-ohjelman aikana. Pelaamaan pääsee kisakatsomossa tai vaikkapa kotisohvalla. Pelivälineenä voi olla matkapuhelin, television kaukosäädin tai jokin lähitulevaisuudessa markkinoille tulevista kommunikointivälineistä.

Uutuustuotteiden rinnalla peliparannuksia

Veikkauksen pelivalikoima kuuluu maailman laajimpiin, eikä pelien kokonaisu-määrää ole tarkoitus lisätä merkittävästi nykyisestä. Uutuustuotteiden lisäksi tuotekehitys merkitsee Veikkaukselle olemassa olevien pelien kehittämistä ja parantamista. Pelien elinkaari on lyhentynyt ja tuotteiden "kuntoa" täytyy jatkuvasti seurata.

Vuonna 2001 tehtiin uudistuksia mm. Jokerin pelitapaan sekä voitonjakoon ja ravipeleissä siirryttiin V65:stä V75:een. Huhtikuussa Veikkaus toteutti ensimmäisen kerran nopearytmistä vedonlyöntiä Voittajavedon kohteena. Vedonlyöntiin oli mahdollista osallistua online-pisteessä, internetissä sekä gsm-puhelimella. Vetoa löytiin jääkiekko-ottelun erien viimeisistä maalintekijöistä. Uutuustuotteena saatiin marraskuussa markkinoille uudentyypinen pika-arpa Onnensanat.

Uuden sukupolven pelijärjestelmä käyttöön

Vuoden 2001 aikana saatiin loppusuoralle internet-pelaamiseen käytettävän OnNet-järjestelmän uudistaminen. Tämä uuden sukupolven pelialusta antaa valmiudet kehittää nopearytmisiä, kohdetapahtumien aikana pelattavia vedonlyöntipelejä. Uudistuksen myötä järjestelmän kapasiteettia voidaan niin ikään lisätä entistä joustavammin pelaajamäärien kasvaessa.

Syysyllä 2001 alkaneet digitaaliset tv-lähetykset avaavat uusia mahdollisuuksia pelikehitykselle. Digi-televisiossa rahapelien, urheiluviihteen ja muunkin viihteen kytkytyminen toisiinsa korostuu. Veikkaus oli mukana digi-lähetyksissä heti alusta alkaen, sillä yhtiö omistaa 10 prosenttia Suomen Urheilutelevisio Oy:stä. Digitaalisen television interaktiivisuutta on

tarkoitus tulevaisuudessa hyödyntää erityisesti vedonlyöntipeleissä.

Lisää näkyvyyttä verkkokumppanuuksien kautta

Internet-pelien tarjoajana Veikkauksella on useita strategisia tavoitteita: verkon kautta pyritään tavoittamaan uusia pelaajaryhmiä, kuten netin ääressä viihtyvät nuoret. Verkossa korostuu pelaamisen helppous sekä riippumattomuus ajasta ja paikasta. Nettipelaaminen tuo niin ikään säästöjä Veikkauksen jakelukustannuksiin.

Internetin tuomaan kilpailutilanteeseen vastaaminen edellyttää Veikkauksen näkyvyyden lisäämistä verkossa. Tätä yhtiö tavoittelee mm. verkkokumppanuuksien avulla. Veikkaus pyrkii olemaan siellä, missä verkkokuluttajatkin eli suurimmilla portaaleilla sekä pankkien ja verkkokauppojen sivuilla. Vuoden 2001 aikana Veikkaus kävi neuvotteluja merkittävien kumppanuustahojen kanssa; ensimmäiset verkkokumppanuudet saataneen käyntiin vuoden 2002 aikana.

Tutkimuksella tulevaisuuden kilpailukykyä

Veikkaus seuraa aktiivisesti teknologioiden kehittymistä ja tekee kiinteää tutkimusyhteistyötä mm. korkeakoulujen kanssa. Veikkaus, Tampereen Yliopisto sekä Tampereen Teknillinen Korkeakoulu perustivat vuonna 1999 interaktiivisten verkkopalveluiden lahjoitusprofessorin. Tutkimustyö tukee Veikkauksen omaa tuotekehitystä tuomalla uudenlaisia näkemyksiä tulevaisuuden mediavälineistä. Yhteisten tutkimusprojektien lisäksi pyrkimyksenä on kouluttaa asiantuntijoita, jotka vahvistavat alan kansallista kilpailukykyä myös tulevaisuudessa.

Konkreettisen esimerkkinä tiedeyhteistyön tuloksista on Veikkauksen ja Tampereen Teknillisen Korkeakoulun yhteistyössä kehittämä OffBet-tekniologiaratkaisu. Veikkauksen patentoiman menetelmän avulla voidaan tulevaisuudessa pelata vedonlyöntiä turvallisesti ja luotettavasti ilman jatkuvaa yhteyttä Veikkauksen palvelimiin. Ratkaisulla pystytään tasaamaan tietoliikenteen kuormitushuippuja reaaliaikaisissa ja nopearytmisissä peleissä.



Äiti jää tänään ylitöihin, mutta Aleksia se ei haittaa. Koulupäivä loppui ja nyt mennään kerhoon. Koska ulkona on tänään lämmin, kaikki haluavat pihalle leikkimään. Aleksia ehtii keinua, kiipeillä ja pelata jalkapalloa ennen kuin ohjaaja huutaa kaikki sisälle. On läksyjen ja voileipien aika.

Lapsi tarvitsee koulupäivän jälkeen aikuisen läsnäoloa, lepoa, aikaa läksyihin ja liikuntaa. Veikkausvoittovaroilla on vuodesta 1999 tuettu paikallista toimintaa, joka tuo ratkaisuja lasten yksinäisiin iltapäiviin. Vuonna 2001 tukea myönnettiin yhteensä 420 000 euroa (2,5 Mmk).



YKSINOIKEUS EI OLE ITSESTÄÄNSELVYYS

Taloudelliselta merkitykseltään rahapeliteoiminta on kaikkea muuta kuin nappikauppaa. Euroopassa kulutetaan tänä vuonna laillisiin peleihin yli 100 miljardia euroa, mikä tekee pelitoiminnasta yhden maanosamme suurimmista liiketoiminnan muodoista.

Yhteiskunnallisen sääntelyn ankaruus tekee rahapeliteoiminnasta poikkeuksellisen. Loton ja raha-arpajaisten kaltaiset pelit ovat lähes kaikissa maissa valtion yksinoikeutena. Euroopan Unioni on antanut tukensa myös muun pelitoiminnan rajoittamiselle kansallisin säännöksin, ja EY-tuomioistuin on kolmessa eri tapauksessa päätenyt samalle kannalle. Kantavana perusteluna kansalliselle yksinoikeudelle on pidetty rikollisuuden ehkäisyä ja sosiaalisten haittojen minimointia. Suoremmin sanottuna on siis pelätty, että pelitoiminnan liberalisointi toisi alalle järjestäytyneen rikollisuuden, ja rajoittamaton tarjonta johtaisi ongelmapelaajien määrän hallitsemattomaan kasvuun.

Vailla merkitystä ei tietenkään ole, kuka saa hyväkseen pelitoiminnan liikevoitot. Suomessa lainsäätäjän lähtökohtana on ollut, että rahasta pelaaminen on oikeutettua vain siinä tapauksessa, että toiminnasta koitua tuotto käytetään hyväntekeväisyyteen tai siihen rinnastettaviin yleishyödyllisiin tarkoituksiin. Sen sijaan fiskaalista monopolia – kuten peliyksinoikeuden käyttämistä verotuksen välineenä – katsotaan EU:ssa vähintäänkin karsaasti. Suomessakin esiintyneet hankkeet pelituottojen siirtämiseksi enenevässä määrin valtion budjetin yleiskatteeksi ovat merkinneet tietoisin riskin ottamista kansallisen yksinoikeusperiaatteen kannalta.

Aika ajoin nousee esiin väite, jonka mukaan valtio saisi pelitoiminnasta paremman tuoton sallimalla alalle vapaan yritystoiminnan ja verottamalla sen tuottoa. Tällä hetkellä rahapelit tuottavat yhteiskunnalle yhteensä noin 800 miljoonaa euroa, mistä arpajaisveron osuus on alle 70 miljoonaa. Jos siis koko tuotto haluttaisiin korvata verotuksella, merkitsisi se nykyisillä verotusperusteilla tarvetta pelitoiminnan volyymin kymmenkertaistamiseen. Muistettakoon, että rahapelien kulutus Suomessa asukasmäärään suhteutettuna on nykyisinkin lähellä maailman huipputasoa.

Vaikka vuoden 2002 alusta voimaan astunut uusi arpajaislaki vahvistaa rahapelien kansallisen yksinoikeusperiaatteen, Veikkaus ja muut toimilupayhteisöt ovat tosiasiallisesti alati voimistuvassa kilpailutilanteessa. Lain ulottumattomissa oleva pelitarjonta erityisesti internetissä lisääntyy koko ajan, ja verkkopelien liikevaihdon Euroopassa arvioidaan tänä vuonna olevan jo yli kaksi miljardia euroa. Näitä markkinoita ei tule jättää vain ”villien” pelinjärjestäjien temmellyskentäksi.

Jo viisi vuotta sitten Veikkaus, ensimmäisenä valtiollisena arpajaisyhtiönä maailmassa, ryhtyi myymään pelejään internetissä. Nyt olemme käynnistämässä kumppanuuksia muiden uudessa mediassa toimivien yritysten kanssa. Vaikka Veikkauksen toimilupa perustellusti rajaa yhtiön vain rahapelien toimeenpanijaksi, kumppanuuteen perustuva yhteistyö pankkien,

teleoperaattorien, mediakonsernien ja verkkokauppioiden kanssa avaa uusia mahdollisuuksia kilpailussa kuluttajien mielenkiinnosta.

Veikkauksen kohtaama kilpailu ei ole vain rahapelien järjestäjien välinen. Pelimme lisäksi myös muu viihdetarjonta mobiilihuseineen, ajanvietepeleineen ja mielihyvätuotteineen maksetaan samoista kukkaroista, joissa on myös pohja. Menestyminen tässä kilpailussa edellyttää asiakaslähtöistä kehitystyötä ja markkinointia. Tuttujen ja vakiintuneiden tuotteiden rinnalle markkinoille on tuotava uusia pelejä ja pelipalveluja yhä yksilöllisempiin tarpeisiin sovitettuina.

Jussi Isotalo, varatoimitusjohtaja

*Iltapäivän lähes vaakasuorat aurin-
gonsäteet siilautuvat suurten ikku-
noiden lävitse. Tässä valossa puoli-
valmis patsas näyttää aina itsestään
uusia puolia. Liisa tarkastelee
tyytyväisenä muotoutuvaa hahmoa.
Käsien väsymys on tiessään ja hän
jatkaa keskittyneesti saven työstä-
mistä uudesta kohdasta.*

*Taide on 1970-luvulta asti ollut
suurin edunsaajasektori. Veikkau-
svoittovaroilla edistetään tapahtumia
ja produktioita sekä valtakunnal-
lisesti että alueellisesti. Lisäksi
rahoitetaan muun muassa apu-
rahojen turvin toimivien taitelijoiden
työtä. Vuonna 2001 taiteelle kertyi
veikkauksvoittovaroja yhteensä 205,7
miljoonaa euroa (1 222,6 Mmk).*



VEIKKAUKSEN HALLINTO

Veikkauksen ylin hallinnollinen elin on yhtiökokous, joka valitsee hallintoneuvoston ja hallituksen kahdeksi vuodeksi kerrallaan. Rahapeliluvan Veikkaukselle myöntää valtioneuvosto, ja toimintaa valvoo sisäasiainministeriö.

Veikkauksen hallituksen tehtävät ja vastuut määräytyvät osakeyhtiölain mukaan. Hallitus päättää muun muassa yhtiön strategisista suuntaviivoista ja keskeisistä investoin-

neista sekä hyväksyy vuotuisen toimintasuunnitelman ja budjetin. Hallitus nimittää yhtiön toimitusjohtajan ja muut johtajat sekä päättää heidän palkka- ja muista eduistaan.

Veikkauksen hallintoneuvoston tehtävänä on valvoa hallituksen ja toimitusjohtajan hoitamaa yhtiön hallintoa sekä antaa lausunto tilinpäätöksestä ja tilintarkastuskertomuksesta yhtiökokoukselle.

Hallitus

31.12.2001 saakka

Toimitusjohtaja **Juha Niemelä**,
puheenjohtaja
Kansliapäällikkö **Markku Linna**,
varapuheenjohtaja (17.4.2001 asti)
Toimitusjohtaja **Matti Ahde**
(20.4.2001 asti)
Erityisavustaja **Lauri Kaira**
(20.4.2001 alkaen)
Johtaja **Pentti Hakkarainen**
Kaupallinen johtaja **Jussi Isotalo**
Varatoimitusjohtaja **Heikki Lehmusto**
Toimitusjohtaja **Risto Nieminen**
(1.8.2001 alkaen)
Professori **Heikki Niskakangas**
Toimitusjohtaja **Leena Paananen**

Hallitus

1.1.2002 alkaen

Juha Niemelä, puheenjohtaja, s. 1946
Kauppatieteiden maisteri, vuorineuvos
UPM-Kymmene Oyj:n toimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet: Metsä-
Botnia Oy, Metsäteollisuus ry, Teollisuuden
ja Työnantajain Keskusliitto, Confederation of
European Paper Industries (CEPI)
Heikki Lehmusto, varapuheenjohtaja, s. 1947
Oikeustieteiden kandidaatti
Silja Oyj Abp:n varatoimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:
Savonlinnan Oopperajuhlien Kannatus-
yhdistys ry (puheenjohtaja), A-lehdet Oy
Jussi Isotalo, s. 1947
Merkonomi
Oy Veikkaus Ab:n varatoimitusjohtaja
Ari Lahti, s. 1963
Valtiotieteen lisensiaatti
ICECAPITAL Pankkiiriliike Oy:n toimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:
Belton-Yhtiöt Oyj (puheenjohtaja), Kuopion
Teknologiakeskus Teknia Oy

Raija Mattila, s. 1945

Valtiotieteen kandidaatti
Kulttuuriasiainneuvos, OPM:n taide- ja kult-
tuuriperintöyksikön päällikkö
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:
Liikuntatieteellinen Seura (vpj),
Luovan Säveltaiteen Edistämisseätiö,
Suomen Olympia-akatemia

Risto Nieminen, s. 1951

Filosofian maisteri
Oy Veikkaus Ab:n toimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:
Federation Internationale du Sport
Universitaire (FISU)

Leena Paananen, s. 1950

Ekonomi
Salomaa Yhtiöt Oy:n toimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet:
Salomaa Yhtiöiden ja AS-Greyn omista-
missa yhtiöissä

Leena Ryynänen, s. 1956

Ekonomi
SBS Finland Oy:n toimitusjohtaja
Nykyiset muut hallitusten jäsenyydet: RAB
Finland Oy, Suomen Radioiden Liitto SRL
ry (puheenjohtaja), AER – Association of
European Radios, Pro Radio Oy -konser-
nin yhtiöissä (puheenjohtaja)



Hallintoneuvosto

31.12.2001 saakka

Kansanedustaja **Ilkka Kanerva**, puheenjohtaja
Kansanedustaja **Matti Saarinen**, varapuheenjohtaja
Kansanedustaja **Jukka Gustafsson**
Kansanedustaja **Susanna Huovinen**
Kansanedustaja **Matti Huutola**
Oikeustieteiden kandidaatti **Kauko Juhantalo**
Kansanedustaja **Jari Leppä**
Koulutussuunnittelija **Maija-Liisa Lindqvist**
Kansanedustaja **Pirkko Peltomo**
Kansanedustaja **Kirsi Piha**
Humanististen tieteiden kandidaatti **Vuokko Rehn**
Kansanedustaja **Irja Tulonen**
Rahoitusjohtaja **Dag Wallgren**

Henkilöstön edustajat:

Varsinainen henkilöstöedustaja
Atk-suunnittelija **Teijo Loikkanen**
Varahenkilöstöedustaja
Tuotepäällikkö **Teuvo Aho**

Tilintarkastajat

HTM **Osmo Valtonen**

(varamies tarkastusneuvos **Erkki Mäki-Ranta**)
Ekonomi, KHT **Pentti Savolainen**, KPMG Wideri Oy Ab
Valvontatilintarkastusta hoiti tilintarkastustoimisto
KPMG Wideri Oy Ab

Hallintoneuvosto

1.1.2002 alkaen

Kansanedustaja **Ilkka Kanerva**, puheenjohtaja
Kansanedustaja **Matti Saarinen**, varapuheenjohtaja
Eduskunnan I varapuhemies **Sirkka-Liisa Anttila**
Kansanedustaja **Jukka Gustafsson**
Kansanedustaja **Susanna Huovinen**
Kansanedustaja **Matti Huutola**
Kansanedustaja **Liisa Hyssälä**
Kansanedustaja **Jari Leppä**
Kansanedustaja **Pirkko Peltomo**
Kansanedustaja **Kirsi Piha**
Kansanedustaja **Pauli Saapunki**
Kansanedustaja **Irja Tulonen**
Kansanedustaja **Ulla-Maj Wideroos**

Henkilöstön edustajat:

Varsinainen henkilöstöedustaja
Atk-suunnittelija **Teijo Loikkanen**
Varahenkilöstöedustaja
Tiedotuspäällikkö **Riitta Nissi**

Valvojat

Poliisiylivohtaja **Reijo Naulapää** (esimies)
Poliisiylitarkastaja **Matti Bäckman**
Hallitusneuvos **Aulis Gerlander**
Tarkastaja **Hannele Juusela**
Poliisitarkastaja **Seppo Juvonen**
Ylikomisario **Matti Launiainen** (31.12.2001 asti)
Ylikomisario **Leena Piipponen**
Poliisiylitarkastaja **Reijo Pöyhönen**
Apulaispoliisipäällikkö **Rauno Sintonen**
Tiedotuspäällikkö **Kaija Uusisilta**



Veikkauksen tilinpäätös 2001

SISÄLLYSLUETTELO

Hallituksen toimintakertomus	24
Rahoituslaskelma	26
Tuloslaskelma	27
Tase	28
Liitetiedot	
Erittely liikevaihdosta peleittäin	29
Tunnuslukuvertailu	29
Suunnitelman mukaiset poistot	30
Poistoerot	30
Poistoerojen muutos	30
Poistomenetelmä ja poistoajat	30
Rahoitustuotot ja -kulut	30
Henkilöstökulut	31
Käyttöomaisuus ja poistot	31
Arvonkorotus	31
Investoinnit	32
Osakkeet ja osuudet	32
Oma pääoma ja oman pääoman muutokset	32
Käyttö- ja rakennusrahaston muutos	33
Allekirjoitukset	33
Tilinpäätöstä laadittaessa noudatetut jaksotuseriaahteet	34
Tilintarkastuskertomus	34
Luettelo tilikirjoista	35

HALLITUKSEN TOIMINTAKERTOMUS

vuodelta 2001

Kertomusvuosi oli Oy Veikkaus Ab:n 61. toimintavuosi. Liikevaihto 6 337,3 Mmk oli yhtiön toimintahistorian toiseksi suurin. Lottopeliejä lukuun ottamatta kaikkien muiden peliryhmien liikevaihto kasvoi edelliseen vuoteen verrattuna. Kokonaisliikevaihto jäi kuitenkin 100,2 Mmk eli 1,6 % edellisvuotta alhaisemmaksi.

Loton myynti kärsi jättipottikierrosten vähäisestä määrästä. Tämä vaikutti merkittävästi yhtiön tulokseen, sillä lottopelit muodostivat edelleen Veikkauksen suurimman peliryhmän 44,4%:n osuudella liikevaihdosta.

Myyntikate 2 438,6 Mmk oli 88,5 Mmk (3,5 %) pienempi kuin vertailuvuonna. Liiketoiminnan tulos ennen tilinpäätössiirtoja oli 2 111,7 Mmk, jossa oli laskua 72,0 Mmk (3,3%) edellisvuoteen verrattuna.

Veikkaus luovuttaa opetusministeriölle yhtiön voiton 2 241,5 Mmk. Eduskunnan asettaman luovutustavoitteen saavuttaminen edellytti taseessa olleiden käyttö- ja rakennusrahastojen purkamisen toimintavuoden tulokseen.

Tasavallan presidentti vahvisti uuden arpajaislain marraskuussa. Se astui voimaan vuoden 2002 alusta. Joulukuussa valtioneuvosto myönsi Oy Veikkaus Ab:lle uuden lain mukaisen rahapeliluvan, joka on voimassa vuoden 2006 loppuun.

Euron käyttöönotto vuoden 2002 alussa oli Veikkaukselle mittava projekti. Se onnistui suunnitellusti ja häiriöttä. Euroon siirtymisen kokonaiskustannukset investointeina olivat yhteensä 13,7 Mmk.

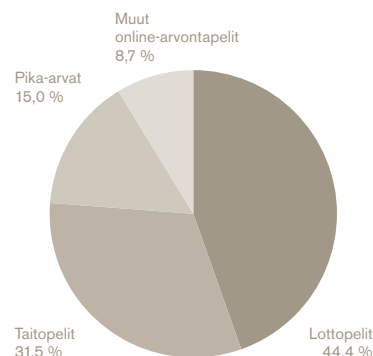
Yhtiön hallitus vapautti toimitusjohtaja Matti Ahteen tehtävistään huhtikuun 17. päivänä. Uudeksi toimitusjohtajaksi valittiin filosofian maisteri Risto Nieminen 1. elokuuta alkaen. Hänet nimitettiin samana päivänä Veikkauksen hallituksen jäseneksi.

Vantaan käräjäoikeus antoi 4. kesäkuuta päätöksensä ns. sopupelilijutussa. Käräjäoikeus langetti tuomiot 20 petosrikokseen syyllistyneelle henkilölle. Jutun käsittely jatkuu hovioikeudessa.

Kertomusvuonna liikevaihto kasvoi kaikissa muissa tuoteryhmissä paitsi lottopelissä. Taitopelien liikevaihto 2 015,4 Mmk kasvoi 27 Mmk (1,4%) edellisvuoteen verrattuna. Pika-arpojen liikevaihto 953,2 Mmk oli 44,9 Mmk (4,9%) edellisvuotta suurempi. Muiden online-arvontapelien liikevaihto nousi 552,9 Mmk:aan, jossa oli kasvua 28,8 Mmk (5,5%). Lottopelien liikevaihto 2 815,8 Mmk jäi 200,9 Mmk (6,7%) edellisvuodesta.

Peliryhmien suhteelliset osuudet liikevaihdosta vuonna 2001 pysyivät lähes ennallaan edelliseen vuoteen verrattuna. Lottopelien osuus yhtiön liikevaihdosta oli 44,4% (46,9% vuonna 2000), taitopelien 31,8% (30,9%), pika-arpojen 15,0% (14,1%) ja muiden online-arvontapelien 8,7% (8,1%).

Peliryhmien suhteellinen osuus liikevaihdosta vuonna 2001



Liiketoiminnan muut tuotot 43,1 Mmk muodostuvat Veikkaaja-lehden tilaus-, irtonumeromyynti- ja ilmoitustuloista 40,5 Mmk sekä muista tuotoista 2,6 Mmk.

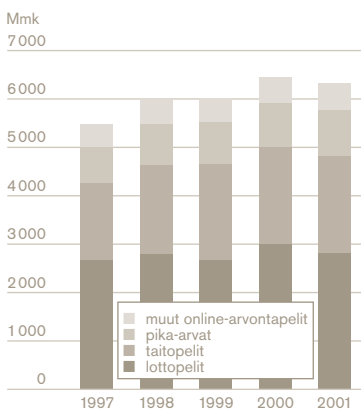
Rahoitustuotot 35,7 Mmk kasvoivat edelliseen vuoteen verrattuna 13,8 Mmk (62,7%). Rahoitustuottojen kasvuun vaikutti lähinnä veikkausvoittovarojen tilitysjakson pidentäminen vuoden 2001 alusta alkaen.

Kustannukset

Pelaajille maksettiin pelivoitoina 47,4% liikevaihdosta eli yhteensä 3 003,3 Mmk. Asiamiehille maksetut myyntipalkkiot olivat 445,2 Mmk eli 7,0% liikevaihdosta. Arvonta- ja tulosinformaatiokulut olivat 34,8 Mmk, pelikohdeyhteistyön kustannukset 52,7 Mmk ja kuponki- ja arpakustannukset 45,7 Mmk. Tuotemainontaan käytettiin 75,5 Mmk eli 1,2% liikevaihdosta.

Henkilökustannukset olivat 97,2 Mmk. Ne kasvoivat 7,3 Mmk (8,1%) edelliseen vuoteen verrattuna. Henkilökustannusten kasvuun vaikutti mm. eläkekustannusten 29,4%:n nousu edelliseen

Liikevaihto peliryhmittäin vuosina 1997–2001



Liikevaihto peliryhmittäin

Oy Veikkaus Ab:n tuotevalikoimaan kuului toimintavuoden aikana seuraavat pelit: onnenpelit Lotto, Viking Lotto, Jokeri, Speden Spelit, Maailman Ympäri -peli ja Bingolotto; taitopelit Pitkä veto, Tulosveto, Voittajaveto, Vakioveikkaus sekä V5- ja V75-raviveikkaus; pika-arvat Ässä, Casino, Afrikan Tähti, Luontorarpa, teema-arvat sekä marraskuussa markkinoille uutuutena tullut Onnensanat-arpa.

vuoteen verrattuna.

Kiinteät kustannukset, kun edellä olevat luvut jätetään tarkastelun ulkopuolelle, olivat yhteensä 136,5 Mmk, kasvua edelliseen vuoteen kertyi 11,1 Mmk (8,8%). Kasvu aiheutui pääosin euromuutoksen kustannuksista.

Tuotekehitys ja tutkimustoiminta

Veikkauksen tuotekehitystoiminta on paitsi pelituotteiden myös niiden jakelukanavien kehittämistä. Vuoden 2001 aikana panostettiin erityisesti internet-pelaamiseen käytettävän OnNet-järjestelmän uudistamiseen. Runsaat viisi vuotta käytössä olleen järjestelmän uusi ja entistä tehokkaampi versio otettiin käyttöön vuoden 2002 alussa.

Veikkauksen tutkimustoiminta on painottunut digitaaliseen televisioon, uusiin mobiileihin päätelaitteisiin sekä niiden mahdollistamiin uudentyyppeihin peli- ja palvelumuotoihin. Veikkaus tekee aktiivista tutkimusyhteistyötä muun muassa Tampereen Teknisen Korkeakoulun ja Tampereen Yliopiston kanssa. Yhteisten tutkimusprojektien lisäksi tavoitteena on kouluttaa asiantuntijoita, jotka vahvistavat alan kansallista kilpailukykyä myös tulevaisuudessa.

Yhtiö käytti kertomusvuonna 45,3 Mmk tuotekehitys- ja tutkimustoimintaan.

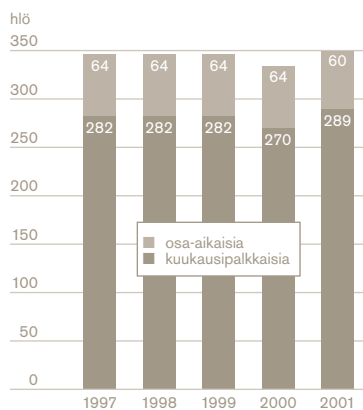
Henkilöstö

Oy Veikkaus Ab:n palveluksessa oli toimintavuoden päättyessä 289 kuukausipalkkaista ja 60 osa-aikaista toimihenkilöä. Henkilökunnan määrä oli yhteensä 349, joka on 15 henkilöä enemmän kuin edellisvuonna.

Kertomusvuoden aikana yhtiön palvelukseen tuli 40 uutta henkilöä ja 11 siirtyi eläkkeelle. Palveluksesta erosi 11 ja kolmen henkilön työsuhte päättyi muutoin.

Henkilöstön määrä

vuosina 1997–2001



Investoinnit

Kokonaisinvestoinnit olivat 29,6 Mmk. Suurimmat investoinnit tehtiin yhtiön kiinteistöihin, joihin käytettiin yhteensä 13,6 Mmk. Ohjelmistoja ja atk-laitteita hankittiin 10,2 Mmk:lla ja toimistokalustoa uudistettiin 3,0 Mmk:lla. Kuljetuskalustoon ja muihin investointeihin käytettiin 2,8 Mmk.

Konserni

Oy Veikkaus Ab omistaa kokonaan Veikkaus Trading Oy:n osakekannan. Veikkaus Trading Oy:n oma pääoma 31.12.2001 oli 230 795,35 markkaa. Yhtiöllä ei ole ollut varsinaista toimintaa. Koska Veikkaus Trading Oy:n tulos ei vaikuta Oy Veikkaus Ab:n voitonjakoon, konserniyhtiötä koskevaa konsolidointia ei ole tehty eikä erillistä konsernitilinpäätöstä laadittu.

Tulevaisuuden näkymät

Veikkaus tavoittelee vuonna 2002 tuoton kasvua ohjaamalla uusia resursseja myyntiin, markkinointiin ja tuotekehitykseen. Uusien pelien ja tuoteuudistusten sekä yhteistyön seurauksena yhtiö arvioi liiketuloksen kasvavan edellisvuodesta.

Veikkaus kehittää edelleen merkittävää ja monipuolista media-, tuotekehitys- ja markkinointiyhteistyötä useiden eri kumppaneiden kanssa.

Rahapelitoiminta kilpailee muun viihdetarjonnan kanssa. Menestyminen edellyttää kansainvälisen viihdeteollisuuden hyvää tuntemusta. Kansainvälisyys tulee lisääntymään Veikkauksen toiminnassa olennaisesti.

Uuden arpajaislain myötä sosiaali- ja terveysministeriö organisoii pelaajakäyttämiseen liittyvän tutkimustoiminnan. Tavoitteena on hallita peliongelmallisuutta ja huolehtia siitä, että yleinen mielipide hyväksyy rahapelitoiminnan kehittämisen. Tämä toiminta vahvistaa Veikkauksen tavoitetta järjestää rahapelejä turvallisesti.

Hallituksen esitys voiton käyttämisestä

Hallitus esittää, että Oy Veikkaus Ab:n tilikauden 1.1.–31.12.2001 voitto 2 241 474 327,12 markkaa luovutetaan kokonaisuudessaan opetusministeriölle.

RAHOITUSLASKELMA

31. 12. 2001 (tmk)

	2001	2000
Varojen hankinta		
Nettovoitto	2 241 474	2 251 262
Poistot	52 886	79 219
Poistoeron muutos	-36 728	-62 407
Varausten ja käyttörahasen muutos	-93 000	-5 400
	<u>2 164 632</u>	<u>2 262 675</u>
Vieraan pääoman muutos	17 463	11 031
	<u>2 182 096 tmk</u>	<u>2 273 706 tmk</u>
Varojen käyttö		
Vaihtuvien vastaavien muutos	-116 577	64 145
Investoinnit (netto)	47 410	36 356
Ylijäämän luovutus	2 251 262	2 173 205
	<u>2 182 096 tmk</u>	<u>2 273 706 tmk</u>

TULOSLASKELMA

1. 1.–31. 12. 2001 ja 1. 1.–31. 12. 2000 (tmk)

	2001		2000	
Liikevaihto		6 337 297		6 437 455
Liiketoiminnan muut tuotot				
Julkaisutoiminnan tuotot	40 526		38 334	
Muut tuotot	<u>2 605</u>	43 131	<u>6 611</u>	44 945
Voitot ja arpajaisverot		3 320 136		3 321 617
Materiaalit ja palvelut				
Myyntipalkkiot	445 186		458 920	
Kupongit ja arvat	45 685		44 600	
Arvontakulut, tulostininformaatio	34 842		33 166	
Pelikohdeyhdistyö	52 734		52 067	
Tuotemainonta	75 452		69 144	
Tietoliikenne	2 314		1 654	
Julkaisutoiminnan kulut	<u>30 673</u>	686 884	<u>29 742</u>	689 293
		2 373 409		2 471 490
Henkilöstökulut				
Palkat ja palkkiot	72 330		69 371	
Henkilösivukulut				
Eläkekulut	19 743		15 254	
Muut henkilösivukulut	<u>5 155</u>	97 229	<u>5 318</u>	89 944
Poistot ja arvonalentumiset				
Suunnitelman mukaiset poistot		52 886		79 219
Liiketoiminnan muut kulut		<u>146 767</u>		<u>139 917</u>
Liikevoitto		2 076 527		2 162 410
Rahoitustuotot ja -kulut				
Korkotuotot ja muut rahoitustuotot	35 732		21 949	
Korkokulut ja muut rahoituskulut	<u>545</u>	35 188	<u>659</u>	21 290
Voitto ennen satunnaisia eriä		2 111 715		2 183 700
Satunnaiset erät				
Voitto ennen tilinpäätössiirtoja ja veroja		2 111 715		2 183 700
Tilinpäätössiirrot				
Poistoeron muutos		36 728		62 407
Vapaaehtoisten varausten lisäys tai vähennys		93 000		5 400
Välittömät verot		<u>-32</u>		<u>244</u>
Tilikauden voitto		2 241 474 tmk		2 251 262 tmk

TASE

31. 12. 2001 ja 31. 12. 2000 (tmk)

	2001		2000	
Vastaavaa				
Pysyvät vastaavat				
Aineettomat hyödykkeet				
Tietokoneohjelmat		40 322		59 063
Aineelliset hyödykkeet				
Maa- ja vesialueet	7 053		7 053	
Rakennukset ja rakennelmat	88 668		79 721	
Koneet ja kalusto	<u>28 963</u>	124 684	<u>43 094</u>	129 868
Sijoitukset				
Osakkeet ja osuudet		39 650		39 618
Ennakkomaksut ja keskeneräiset investoinnit		18 416		0
Vaihtuvat vastaavat				
Ennakkomaksut		1 572 484		2 126 461
Saamiset				
Myyntisaamiset	118 951		80 806	
Siirtosaamiset	20 776		16 861	
Muut saamiset	<u>3 726</u>	143 453	<u>5 968</u>	103 635
Rahat ja pankkisaamiset		878 139		480 556
		<u>2 817 148 tmk</u>		<u>2 939 200 tmk</u>
Vastattavaa				
Oma pääoma				
Osakepääoma	1 000		1 000	
Vararahastot	1 650		1 650	
Käyttörahasa	0		70 000	
Rakennusrahasa	<u>0</u>	2 650	<u>23 000</u>	95 650
Edellisten tilikausien voitto	0		0	
Tilikauden voitto	<u>2 241 474</u>	2 241 474	<u>2 251 262</u>	2 251 262
Tilinpäätössiirtojen kertymä				
Poistoero		96 876		133 604
Pakolliset varaukset				
Vieras pääoma				
Saadut ennakot				
Kestopeliennakot		73 032		44 183
Ostovelat		24 486		19 239
Muut velat				
Maksettavat voitot	130 644		149 762	
Tilitysvelat valtiolle	<u>62 152</u>	192 796	<u>61 633</u>	211 395
Siirtovelat		91 376		112 439
Muut lyhytaikaiset velat		94 457		71 427
		<u>2 817 148 tmk</u>		<u>2 939 200 tmk</u>

ERITTELY LIIKEVAIHDOSTA PELEITTÄIN

(tmk)

	2001		2000	
	liikevaihto tmk	%-osuus liikevaihdosta	liikevaihto tmk	%-osuus liikevaihdosta
Lotto	2 407 292	38,0	2 673 304	41,5
Viking Lotto	408 530	6,4	343 344	5,3
Jokeri	452 294	7,1	424 536	6,6
Speden Spelit	67 090	1,1	72 473	1,1
Maailman Ympäri	29 017	0,5	18 614	0,3
Bingolotto	4 475	0,1	8 465	0,1
Vakioveikkaus	359 723	5,7	335 645	5,2
V65/V75-raviveikkaus	189 666	3,0	191 606	3,0
V5-raviveikkaus	163 264	2,6	154 978	2,4
Pitkäveto	435 081	6,9	461 440	7,2
Tulosveto	731 044	11,5	701 941	10,9
Voittajaveto	136 584	2,2	142 830	2,2
Ässä-arpa	357 571	5,6	353 850	5,5
Casino-arpa	441 417	7,0	414 818	6,4
Luontoarpa	39 304	0,6	39 301	0,6
Afrikan Tähti -arpa	27 092	0,4	41 771	0,6
Onnenvuosi-arpa	30 322	0,5	39 950	0,6
Jouluarpa	18 617	0,3	18 589	0,3
Onnensanat-arpa	38 914	0,6	-	-
Yhteensä	6 337 297	100,0	6 437 455	100,0

TUNNUSLUKUVERTAILU

2000–2001 (Mmk)

	2001	2000	erotus	erotus-%
Liikevaihto	6 337,3	6 437,5	- 100,2	- 1,6
Myyntipalkkiot	445,2	458,9		
Voitot	3003,3	2999,7		
Arpajaisverot	316,9	321,9		
Kupongit, arvat ja kuittirullat	45,7	44,6		
Muut muuttuvat kulut	87,6	85,3		
Myyntikate	2 438,6	2 527,1	- 88,5	- 3,5
Henkilöstökulut	97,2	89,9		
Vuokrat	2,0	2,0		
Muut kiinteät kulut	210,0	193,6		
Käyttökate	2 129,4	2 241,6	- 112,2	- 5,0
Poistot	52,9	79,2		
Liikevoitto	2 076,5	2 162,4	- 85,9	- 4,0
Rahoitustuotot ja kulut	35,2	21,3		
Voitto ennen satunnaisia eriä	2 111,7	2 183,7	- 72,0	- 3,3
Satunnaiset tuotot ja kulut	-	-		
Voitto ennen tp-siirtoja ja veroja	2 111,7	2 183,7	- 72,0	- 3,3
Poistoeron ja varausten muutos	59,8	132,8		
Verot	-	0,2		
Tulos ennen käyttörahastosiiirtoa	2 171,5	2 316,3	- 144,8	- 6,3
Käyttörahaston muutos	70,0	65,0		
Nettovoitto	2 241,5	2 251,3	- 9,8	- 0,4

SUUNNITELMAN MUKAISET POISTOT

vuonna 2001 ja 2000 (tmk)

	2001	2000
Rakennukset ja rakennelmat	4 121	3 958
Koneet ja kalusto	48 764	75 261
	52 886 tmk	79 219 tmk

POISTOEROT

Rakennukset ja rakennelmat	58 143	60 833
Koneet ja kalusto	21 563	51 128
Kulumaton käyttöomaisuus	17 170	21 644
	96 876 tmk	133 604 tmk

POISTOEROJEN MUUTOS

Taseen poistorojen muutos		
poistoero 1.1.2001		133 604
Sumu-poistojen oikaisu investointivarauksella katettujen osalta		-36 728

Poistoerot taseessa 31.12.2001

96 876 tmk

Oy Veikkaus Ab:n poistoerot ovat investointivarauksella katetun poiston ja sumu-poiston erotus.

POISTOMENETELMÄ JA POISTOAJAT

Suunnitelman mukaiset poistot on laskettu käyttöomaisuushyödykkeiden taloudellisen käyttöiän mukaisina tasapoistoina alkuperäisestä hankintahinnasta.

Suunnitelman mukaiset poistoajat

Rakennukset ja rakennelmat	25 vuotta
Kiinteistöjen koneet, laitteet ja kalusto	5 vuotta
Muut koneet ja laitteet	4 vuotta
Atk-ohjelmat ja laitteet	4 vuotta

RAHOITUSTUOTOT JA -KULUT

(tmk)

	2001	2000
Osinkotuotot	871	912
Korkotuotot		
Pitkäaikaisista sijoituksista	1 911	1 900
Lyhytaikaisista sijoituksista	32 731	18 345
Muut rahoitustuotot	133	701
Kurssierot	-507	-647
Korkokulut	-38	-13
Huoltokonttorin tuotto	87	91
	35 188 tmk	21 290 tmk

HENKILÖSTÖKULUT

vuonna 2001 ja 2000 (tmk)

	2001	2000
Palkat ja palkkiot	72 330	69 371
Eläkekulut	19 743	15 254
Muut henkilösivukulut	5 155	5 318
	97 229 tmk	89 944 tmk
Toimitusjohtajan, hallituksen ja hallintoneuvoston palkat ja palkkiot	2 300 tmk	2 298 tmk

Johtajien, jotka ovat tulleet yhtiön palvelukseen ennen 1.1.1994, eläkeikä on 63 vuotta. Muilta osin eläke-edut noudattavat yleisiä työeläkelain mukaisia etuuksia ja ne on vakuutettu eläkevakuutusyhtiössä.

KÄYTTÖOMAISUUS JA POISTOT

31.12.2001 (tmk)

Rakennukset ja rakennelmat		Vantaa	Kirkkonummi	Lottomaja
Hankintameno	1.1.2001	92 686	10 434	3 862
Lisäykset	1.1.–31.12.2001	13 069	–	–
Vähennykset	1.1.–31.12.2001	–	–	–
Hankintameno	31.12.2001	105 755	10 434	3 862
Kertyneet poistot	1.1.2001	23 544	2 250	1 469
Tilikauden poisto		3 591	389	140
Kertynyt sumu-poisto	31.12.2001	27 135	2 639	1 609
Kirjanpitoarvo	31.12.2001	78 620 tmk	7 795 tmk	2 253 tmk

Koneet ja kalusto		Kiint. koneet ja laitteet	Konttorikalusto	Kalusto, muut laitteet
Hankintameno	1.1.2001	8 968	229 770	–
Lisäykset	1.1.–31.12.2001	547	2 709	255
Vähennykset	1.1.–31.12.2001	–	–4	–
Hankintameno	31.12.2001	9 515	232 475	255
Kertyneet poistot	1.1.2001	6 139	196 283	
Tilikauden poisto		915	21 952	45
Kertynyt sumu-poisto	31.12.2001	7 054	218 234	45
Kirjanpitoarvo	31.12.2001	2 461 tmk	14 241 tmk	210 tmk

		ATK-laitteet	Yhtiön autot	Taide-esineet	Tietokoneohjelmat
Hankintameno	1.1.2001	–	9 634	3 172	139 478
Lisäykset	1.1.–31.12.2001	4 611	2 605	50	5 647
Vähennykset	1.1.–31.12.2001	–	–1 476	–	–
Hankintameno	1.1.–31.12.2001	4 611	10 763	3 222	145 126
Kertyneet poistot	1.1.2001	–	6 028	–	80 416
Tilikauden poisto		35	482	–	24 388
Kertynyt sumu-poisto	31.12.2001	35	6 510	–	104 803
Kirjanpitoarvo	31.12.2001	4 576 tmk	4 253 tmk	3 222 tmk	40 322 tmk

ARVONKOROTUS

Maa-alueisiin sisältyy yhtiön Vantaan toimitalokiinteistöön kohdistuva 995 000 markan suuruinen arvonnkorotus.

INVESTOINNIT

1. 1.–31. 12. 2001 (tmk)

Ohjelmistot		5 600	
ATK-laitteet		4 600	
Konttorikalusto		3 000	
Kiinteistöt			
Perusparannukset	13 100		
Koneet, laitteet, kalusto	<u>500</u>	13 600	
Yhtiön autot		2 600	
Osakkeet		100	
Taide-esineet		<u>100</u>	
Yhteensä		<u>29 600</u>	tmk

OSAKKEET JA OSUUDET

31. 12. 2001 (tmk)

Tytäryhtiöt		Kirjanpitoarvo	Markkina-arvo
Oy Veikkaus Trading Oy	100%	200	
		<u>200</u>	tmk
Puhelinosaakkeet ja liittymät	2 201	126	
Huoneisto- ja kiinteistöosaakkeet	20 146	34 620	
Muut osakkeet	<u>2 302</u>	<u>2 595</u>	
		<u>37 341</u>	tmk
Pörssinoteeratut osakkeet			
Elisa Communications Oyj	13 386	209	1 083
Alma Media Oyj	91 300	1 862	9 206
Rautakirja Oyj	<u>11 232</u>	<u>38</u>	<u>2 961</u>
		<u>2 109</u>	<u>13 250</u>
		<u>39 650</u>	tmk

Osakkeita ja osuuksia on v. 2001 aikana hankittu 79 604 mk ja myyty 47 248 mk.

V. 2001 saamiset ja velat ovat kaikki lyhytaikaisia.

Rahoitusarvopaperit v. 2001 ovat lyhytaikaisia sijoitustodistuksia ja markkinarahoja sekä yksi Suomen valtion 20 Mmk:n suuruinen obligaatio.

OMA PÄÄOMA JA OMAN PÄÄOMAN MUUTOKSET V. 2001

(tmk)

Sidottu oma pääoma

Osakepääoma		1 000	
Vararahastot			
Vararahasto I	1 500		
Vararahasto II	<u>150</u>	1 650	

Muu oma pääoma

Käyttörahas to 1. 1. 2001	70 000		
Vähennetty v. 2001	<u>70 000</u>		
Käyttörahas to 31. 12. 2001	0		
Rakennusrahas to 31. 12. 2001	23 000		
Vähennetty v. 2001	<u>23 000</u>		
	0		
Voittovar at 1. 1. 2001	2 251 262		
Luovutettu opetusministeriölle	2 251 262		
Tilikauden voitto	<u>2 241 474</u>	2 241 474	
		<u>2 244 124</u>	tmk

KÄYTTÖ- JA RAKENNUSRAHASTON MUUTOS

vuonna 2001 (tmk)

Käyttörahoasto 1.1.2001	70 000
Käyttörahoaston vähennys	<u>-70 000</u>
Käyttörahoasto 31.12.2001	0
Rakennusrahoasto 1.1.2001	23 000
Rakennusrahoaston vähennys	<u>-23 000</u>
Rakennusrahoasto 31.12.2001	0
Käyttö- ja rakennusrahoaston muutos v. 2001	<u>-93 000 tmk</u>

Taseessa 1.1.2001 ollut käyttörahoasto 70 Mmk ja rakennusrahoasto 23 Mmk, on purettu tulokseen.

OY VEIKKAUS AB:N HALLITUS

Vantaalla 13. päivänä helmikuuta 2002



Juha Niemelä



Heikki Lehmusto



Risto Nieminen



Jussi Isotalo



Ari Lahti



Raija Mattila



Leena Paananen



Leena Ryyänen

Suoritetusta tilintarkastuksesta on tänään annettu kertomus. Tilinpäätös on laadittu hyvän kirjanpitoavan mukaisesti.
Vantaalla 14. päivänä helmikuuta 2002



Osmo Valtonen
HTM



Pentti Savolainen
KHT

TILINPÄÄTÖSTÄ LAADITTAESSA NOUDATETUT JAKSOTUSPERUSTEET

Liikevaihdon jaksotusperusteet

Veikkauspelien myynti jaksottuu liikevaihdoksi pelin arvonta-ajankohdan mukaan. Vuoden 2000 kierroksen 52 myynnistä siirtyi vuoden 2001 liikevaihdoksi yhteensä 8,2 Mmk. Vuoden 2001 kierroksen 52 varsinainen arvonta oli 30.12.2001. Koko kierroksen liikevaihto on vuoden 2001 liikevaihtoa.

Menojen jaksotus

8.1.2002 mennessä saapuneet vuoden 2001 ostolaskut kirjattiin ao. tileille ja kustannuspaikoille. Saapumattomia kululaskuja varten tehtiin kuluvaraus.

Lomapalkka- ja vakuutusmaksujaksotus on tarkistettu.

Asiamiestilityksistä tilittämättä jääneet ja perinnän kautta epäonnistuneet saatavat 0,33 Mmk ja muut luottotappiot 0,01 Mmk on kirjattu kuluihin.

Tutkimus- ja tuotekehittelykustannukset 45,3 Mmk on kirjattu toimintavuoden kuluiksi.

Käyttörahaston ja rakennusrahaston purkaminen

Taseessa 31.12.2000 olleet 70 Mmk suuruinen käyttörahas-
to ja 23 Mmk suuruinen rakennusrahasto on yhtiökoko-
uksen päätöksen mukaisesti purettu tulokseen.

LUETTELO KÄYTETYISTÄ TILIKIRJOISTA

Varsinaiset kirjanpitokirjat ovat

Tasekirja sidottuna kirjana

Taseliitteet tilikausittain sidottavana kirjana

Pääkirja kuukausittain elektronisessa muodossa

Päiväkirja kuukausittain elektronisessa muodossa

Asiamiesreskontrat kierroksittain elektronisessa muodossa

Palkkakirjanpito palkkakaussittain ajettavana palkkalistana

Kassakirjanpito ja pankkitiliotteet päivittäin ajettavana tulosteena

TILINTARKASTUSKERTOMUS

Oy Veikkaus Ab:n osakkeenomistajille

Olemme tarkastaneet Oy Veikkaus Ab:n kirjanpidon, tilinpäätöksen ja hallinnon tilikaudelta 1.1.–31.12.2001. Hallituksen ja toimitusjohtajan laatima tilinpäätös sisältää toimintakertomuksen, tuloslaskelman, taseen ja liitetiedot. Suorittamamme tarkastuksen perusteella annamme lausunnon tilinpäätöksestä ja hallinnosta.

Tilintarkastus on suoritettu hyvän tilintarkastustavan mukaisesti. Kirjanpitoa sekä tilinpäätöksen laatimisperiaatteita, sisältöä ja esittämistapaa on tällöin tarkastettu riittävässä laajuudessa sen toteamiseksi, ettei tilinpäätös sisällä olennaisia virheitä tai puutteita. Hallinnon tarkastuksessa on selvitetty hallituksen jäsenten ja toimitusjoh-

tajan toiminnan lainmukaisuutta osakeyhtiölain säännösten perusteella.

Lausuntonamme esitämme, että tilinpäätös on laadittu kirjanpitolain sekä tilinpäätöksen laatimista koskevien muiden säännösten ja määräysten mukaisesti. Tilinpäätös antaa kirjanpitoaissa tarkoitetulla tavalla oikeat ja riittävät tiedot yhtiön toiminnan tuloksesta ja taloudellisesta asemasta. Tilinpäätös voidaan vahvistaa sekä vastuuvapaus myöntää hallintoneuvoston ja hallituksen jäsenille sekä toimitusjohtajalle tarkastamaltamme tilikaudelta. Hallituksen esitys tilikauden tuloksen käsittelystä on osakeyhtiölain mukainen.

Vantaalla 14. helmikuuta 2002



Osmo Valtonen
HTM



Pentti Savolainen
KHT

Veikkauksen vuosikertomus on saatavissa myös englanninkielisenä Veikkauksen tiedotusosastolta puhelin (09) 852 6459, faksi (09) 852 6945 sekä sähköisenä internetistä osoitteesta www.veikkaus.fi suomen-, ruotsin- ja englanninkielisinä.

Graafinen suunnittelu ja taitto:
Katarina Linqvist, HardWorkingHouse Oy

Valokuvat:
Dick Lindberg, Klikki
PhotoAlto
Lehtikuva
Smile Audiovisual Oy
Tiedekeskus Tietomaa
Veikkauksen arkistot

Paino:
Nomini Oy 2002

Paperi:
Kansi Conqueror Concept kultakimallus 250 g
Sisäsivut NOVAtch Satin 135 g

